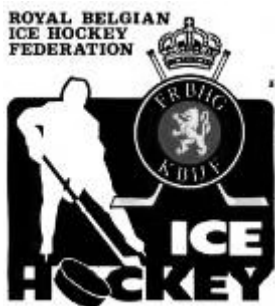


KONINKLIJKE BELGISCHE IJSHOCKEY FEDERATIE



Officieel Spelregelboekje  
2006 - 2010

Uitgave Mei 2006



Vertaald uit het Engels ( IIHF Rulebook) door Frans Van Aceleyen.  
Geen enkel deel van deze uitgave mag zonder voorafgaandelijke toestemming gereproduceerd worden onder welke vorm dan ook.

Dit officieel spelregelboekje is van toepassing op alle Nationale en internationale ijshockeywedstrijden in België. Enkel bij onduidelijkheid zal het originele Engelstalige spelregelboek voorgaan op deze vertaling.

© Koninklijke Belgische IJshockey Federatie

## **INHOUDSTABEL**

### **HOOFDSTUK 1**                      **DE IJSBAAN**

100	Definitie van het speelveld	11
101	Afmetingen van speelveld	11
102	Boards	11
103	Schopplaat	11
104	Deuren	11
105	Plexiglas	13
106	Netten in de eindzone	13
110	Verdeling en markering van het ijsoppervlak	13
111	Doellijnen	13
112	Blauwe lijnen	13
113	Centerlijn	13
114	Face-off punten en cirkels	15
115	Middenstip en cirkel	15
116	Face-off punten in de neutrale zone	15
117	Face-off punten en cirkels in de eindzone	15
118	Scheidsrechtersgebied	17
119	Doelgebied	17
130	Doelen	19
140	Spelersbanken	19
141	Strafbanken	19
142	Doelrechtersbanken	19
143	Official Scorers bank	19
150	Tijd en signaal apparatuur	21
151	Sirene	21
152	De klok	21
153	Rode en groene lamp	21
160	Kleedkamers voor de spelers	21
161	Kleedkamers voor de scheidsrechter en de linesmen	21
170	Verlichting van het speelveld	21
171	Roken op de ijsbaan	21
172	Muziek in de ijshall	21

## **HOOFDSTUK 2 TEAMS, SPELERS EN HUN UITRUSTING**

200	Spelers in uniform	23
201	Aanvoerder van het team	23
210	Uitrusting	23
220	Spelersuitrusting	23
221	Spelerschaatsen	23
222	Spelerstick	23
223	Spelershelm	23
224	Spelersvizier	25
225	Spelershandschoenen	25
226	Nek- en keelbeschermer	25
227	Mondbeschermers	27
230	Doelverdedigeruitrusting	27
231	Doelverdedigerschaatsen	27
232	Stick van de doelverdediger	27
233	Handschoenen van de doelverdediger:	27
	a) Kaatshandschoen	27
	b) Vanghandschoen	27
234	De helm en gezichtsmasker van de doelverdediger	29
235	De beenbeschermers van de doelverdediger	29
240	Uniformen	29
250	De puck	31
260	Opmeten van de uitrusting	31

## **HOOFDSTUK 3 OFFICIALS EN HUN VERPLICHTINGEN**

300	Aanduiden van Officials	33
310	Wedstrijd-Officials	33
311	Scheidsrechters- en linesmenuitrusting	33
312	Verplichtingen van de scheidsrechters	33
313	Verplichtingen van de linesmen	33
320	Off-ice Officials	35
321	Doelrechters	35
322	Official scorer	35
323	Tijdofficial	35
324	Omroeper	35
325	Strafbank Officials	35
330	Video-Doelrechters	35
340	Bevoegde instanties	35

## HOOFDSTUK 4 SPELREGELS

400	Spelers op het ijs	37
401		
402	Aanvang van de wedstrijd en de periodes	37
410	Wisselen van spelers en doelverdedigers	37
411	Wisselen van spelers van de spelersbank tijdens het spel	37
412	Wisselen van spelers tijdens een spelonderbreking	39
413	Wisselen van spelers van op de strafbank	39
414		
415	Wisselen v/d doelverdediger tijdens spel onderbreking	39
416	Gekwetste spelers	41
417	Gekwetste doelverdediger	41
419	Het ijs schoonmaken	41
420	Speeltijd	41
421	Verlengingen	41
422	Time-out	41
430	Bepaling eindresultaat van een wedstrijd	43
440	Face-offs	43
441	Algemene regels inzake face-offs	43
442	Face-off procedure	45
450	Offsides	45
451	Procedure bij een uitgestelde offside	47
460	Icing	47
470	Definitie van een doelpunt	49
471	Een doelpunt afkeuren	49
472	Doelpunten en assists toekennen	51
480	Puck buiten het speelveld	51
481	Puck op het net	51
482	Puck niet meer zichtbaar	51
483	Illegale puck	51
484	Puck raakt official	51
490	Het spelen van de puck met de hand	51
491	Schoppen tegen de puck	53
492	De puck highsticken	53
493	Belemmering door toeschouwers	53

## HOOFDSTUK 5 STRAFFEN

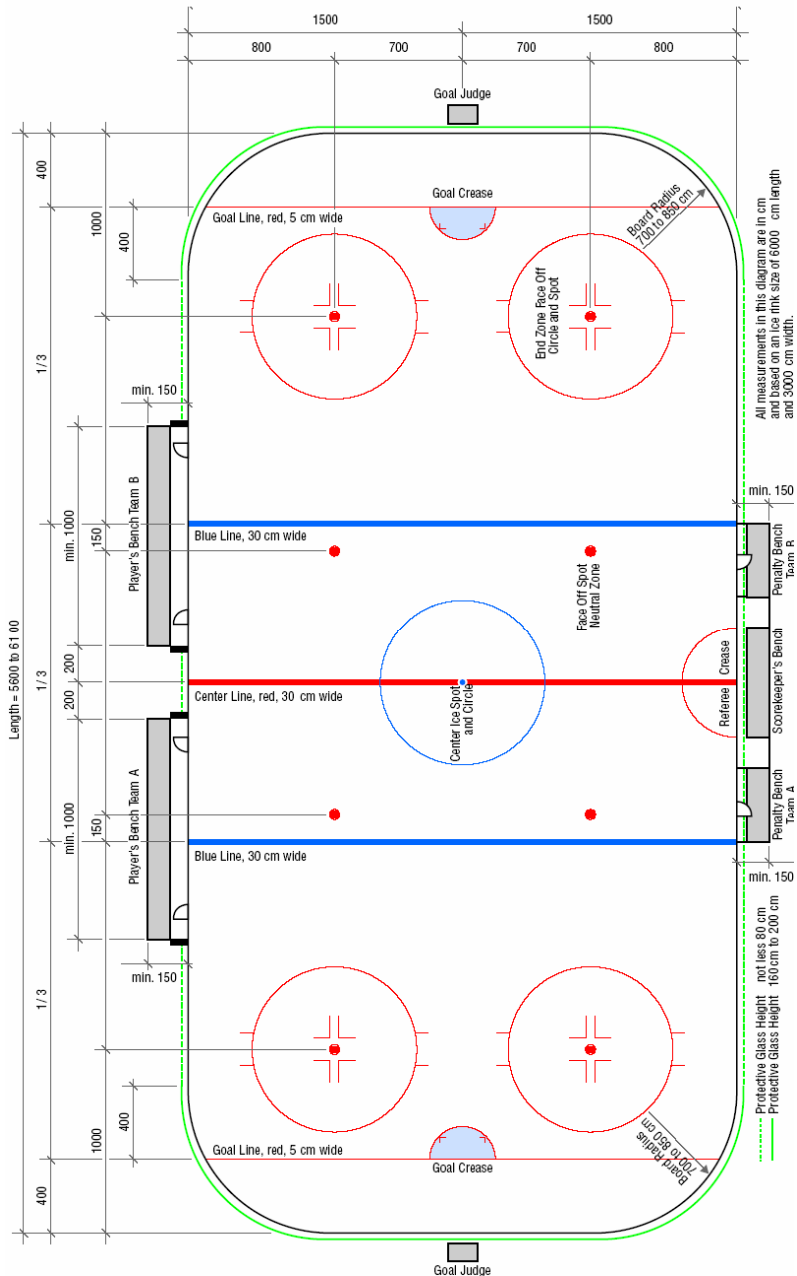
500	<b>Straffen - Omschrijving en Procedures</b>	55
501	Minor Penalty	57
502	Bench Minor Penalty	57
503	Major Penalty	57
504	Misconduct Penalty	57
505	Game Misconduct Penalty	59
506		
507	Match Penalty	59
508	Penalty Shot	59
509	Penalty Shot Procedure	61
510	Bijkomende disciplinaire maatregelen	61
511	Straf procedure voor de doelverdediger	61
512	Samenvallende straffen	63
513	Uitgestelde straffen	63
514	Opleggen van straffen	65
Overtredingen tegenover spelers		67
520	Boarding	67
521	Butt-Ending	67
522	Charging	67
523	Checking from behind	69
524	Clipping	69
525	Cross-Checking	69
526	Elbowing	71
527	Excessive Roughness	71
528	Fisticuffs or Roughing	73
529	Head-Butting	75
530	High-Sticking	75
531	Holding an opponent	75
532	Holding the Stick	75
533	Hooking	77
534	Interference	77
535	Kicking	79
536	Kneeing	79
537	Slashing	79
538	Spearing	83
539	Tripping	83
540	Checking to the head and neck	83
541	Bodycheck bij vrouwen hockey	83

Overige straffen		
550	Wangedrag van spelers t.o.v. officials	83
551	Wangedrag van teamofficials t.o.v. officials	83
552		
553		
554	Vertragen van het spel	89
	a) De puck in beweging houden	89
	b) Verplaatsen van het doel	89
	c) De puck buiten het speelveld werpen of schieten	91
	d) In orde brengen van de uitrusting	91
	e) Gekwetste speler weigert het ijs te verlaten	91
	f) Meer dan 1 wissel na het scoren van een doelpunt	91
	g) Overtreding t.o.v. de Face-off procedure	91
555	Illegale of gevaarlijke uitrusting	93
556	Gebroken stick	95
557	Zich op de puck laten vallen, door een speler	95
558	Zich op de puck laten vallen, door een doelverdediger	97
559	De puck met de hand gespeeld, door een speler	97
560	De puck met de hand gespeeld, door een doelverdediger	97
561	Hinderen van de toeschouwers	99
562	Verlaten van de spelers- of strafbank, door spelers	99
563	Verlaten van de strafbank, door spelers	99
564	Verlaten v/dspelers- of strafbank, door spelers tijdens een twist	101
565	Verlaten van de spelersbank door teamofficials	101
566	Weigeren van het spel aan te vangen (team op het ijs)	101
567	Weigeren v/h spel aan te vangen (team NIET op het ijs)	101
568	Werpen v/e stick of enig ander voorwerp, uit het speelveld	103
569	Werpen v/e stick of enig ander voorwerp, in het speelveld	103
570	Werpen van een stick of enig ander voorwerp, tijdens een breakaway situatie	103
571	Voorkomen van een infectie door bloed	105
572	De ingesteldheid v/d aanvoerder en assistent	105
573	Te veel spelers op het ijs	105
574		
575	Laattijdige spelerswissel	105
576	Diving	105
590	Straffen voor de doelverdediger	107
591	Doelverdediger verder dan de rode middenlijn	107
592	Doelverdediger gaat naar de spelersbank	107
593	Doelverdediger verlaat zijn doelgebied tijdens een spelonderbreking	107
594	Doelverdediger werpt de puck op het doelnet	107
595	Bescherming van de doelman	107

<b><u>BIJLAGE 1</u></b>	<b><u>PUBLICITEIT</u></b>	111
<b><u>BIJLAGE 2</u></b>	<b><u>PROCEDURES VOORAFGAAND AAN DE WEDSTRIJD</u></b>	111
<b><u>BIJLAGE 3</u></b>	<b><u>OFFICIELE AANKONDIGINGEN</u></b>	115
A3.1	Bijkomende aankondigingen	115
A3.2	Informatie voor het publiek	115
<b><u>BIJLAGE 4</u></b>	<b><u>VERPLICHTINGEN V/D OFFICIALS</u></b>	116
A4.1	Geen scheidsrechter of linesmen voor de wedstrijd	116
A4.2	Geen scheidsrechter of linesmen tijdens de wedstrijd	116
A4.3	3-Man Systeem	116
A4.4	Verplichtingen van de scheidsrechter voor de wedstrijd	116
A4.5	Verplichtingen van de scheidsrechter tijdens de wedstrijd	116
A4.6	Verplichtingen van de scheidsrechter na de wedstrijd	117
A4.7	Verplichtingen van de linesman	117
A4.8	Verplichtingen van de scheidsrechters tijdens de wedstrijd	118
A4.11	Verplichtingen van de scheidsrechter na de wedstrijd	118
A4.20	Andere officials	119
A4.21	Verplichtingen van de Official-Scorer voor de wedstrijd	119
A4.22	Verplichtingen van de Official-Scorer tijdens de wedstrijd	119
A4.23	Verplichtingen van de Official-Scorer na de wedstrijd	120
A4.24	Verplichtingen van Tijdofficial	120
A4.25	Verplichtingen van de Omroeper	120
A4.26	Verplichtingen van de Strafbankofficials	121

<b><u>BIJLAGE 5</u></b>	<b><u>ILUSTRATIE GOELFRAME</u></b>	121
<b><u>SCHEIDSRECHTERS SIGNALLEN</u></b>		122
<b><u>LINESMAN SIGNALLEN</u></b>		129
<b><u>INDEX</u></b>		130





## HOOFDSTUK 1      DE IJSBAAN

Er mogen **geen tekens** op het ijs, op de boards, op het plexiglas boven de boards, op de doelen, noch op de banken, boarding, het plexiglas of enig ander vlak in en rond de spelersbanken, strafbanken, doelrechterscabines (standplaatsen) en ruimtes voor off-ice officials worden aangebracht, tenzij hierin is voorzien in de regels in Bijlage 1.

### 100    Definitie van het speel veld

Het ijshockeyspel moet worden gespeeld op een ijsvlakte, **speelveld** genaamd.

### 101    Afmetingen van het speel veld

Maximum afmetingen:    **61 m lang en 30 m breed**

Minimum afmetingen:    **56 m lang en 26 m breed**

De hoeken hebben de vorm van een ronde boog met een straal van **7 tot 8,5 m**.

- De afmetingen van de ijsbaan/het speelveld voor I.I.H.F. kampioenschapwedstrijden zijn **60 tot 61 m lang en 29 tot 30 m breed**.

### 102    Boards

Het speelveld moet omsloten worden door een plastic of houten omheining of scherm in een witte kleur die/dat "**boards**" wordt genoemd. Vanaf het ijsoppervlak gemeten zijn deze boards **minimaal 1,17 m** en **maximaal 1,22 m hoog**. De spleten tussen de panelen mogen **maximum 3 mm** bedragen.

De boards moeten zodanig geconstrueerd zijn, dat er **aan de zijde van het ijs geen uitstekende delen zijn**, waaraan de spelers zich kunnen verwonden.

### 103    Schopplaat

**NIEUW**

Aan de onderkant van de boarding zal een zogenaamde "**schopplaat**" (kick plate) worden aangebracht. Deze "schopplaat" is **geel van kleur** en heeft een hoogte van **15 tot 25 cm en dit gemeten van op het ijsoppervlak**.

### 104    Deuren

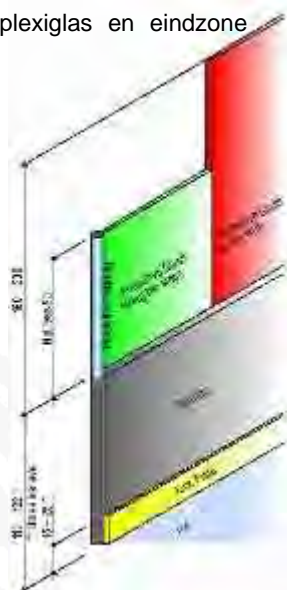
**NIEUW**

Alle deuren die toegang geven tot het speelveld moeten **van het speelveld af opendraaien**. Alle veiligheidsschermen en de scharnieren van de deuren die toegang geven tot het speelveld moeten aan de buitenkant van de boards bevestigd zijn. De spleten tussen de deuren en de boards bedragen, **maximum 5 mm**.

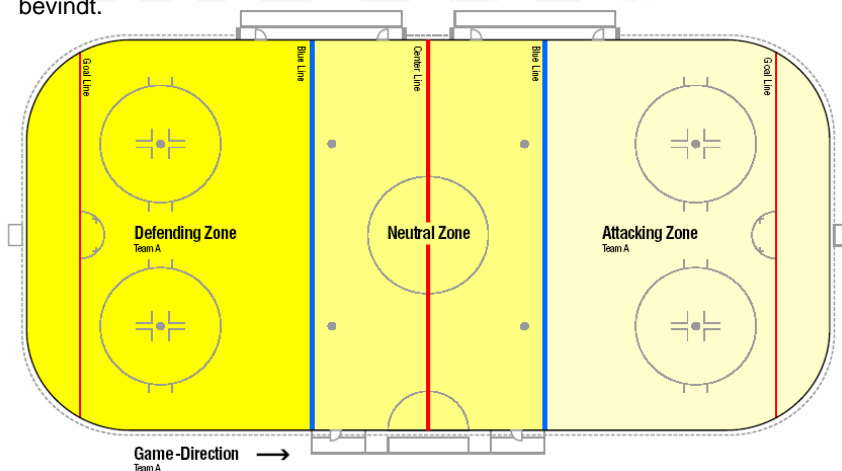
- Voor I.I.H.F.-kampioenschappen zijn beschermend plexiglas en eindzone netten verplicht.

**PLEXIGLAS**

Alle afmetingen in cm



- Voor **niet overdekte ijsbanen** zullen al de lijnen en Face-off stippen uitgelegd in **spelregel 112 en 113** vervangen worden door **2 lijnen van elk 5 cm dik**
- Indien er publiciteit op de boards staat zullen de lijnen **MINSTENS** worden doorgetrokken tot op de schopplaat
- De gehele lijn zal beschouwd worden als deel van het vak waarin de puck zich bevindt.



## 105 Plexiglas

**NIEUW**

- a) Het plexiglas aan de korte zijde achter het doel moet een **hoogte van 160 tot 200 cm** hebben en loopt aan de lange zijde vanaf de doellijn **4 m** in de richting van het neutrale vak. Aan de lange zijden moet, met uitzondering aan de spelersbanken, het plexiglas minimum **80 cm hoog** zijn.
- b) De spleten tussen de plexiglas panelen mogen maximum **5 mm** bedragen.
- c) Onderbrekingen in het plexiglas moeten afgeschermd worden, zodat deze geen verwondingen kunnen veroorzaken.
- d) Er zijn geen openingen toegelaten in het plexiglas.

## 106 Netten in de eindzone

Er **moeten** in de eindzones netten worden opgehangen boven het plexiglas om de toeschouwers te vrijwaren van kwetsuren.

## 110 Verdeling en markering van het ijsoppervlak

Het ijsoppervlak zal in de lengte door **5 lijnen** op het ijs worden verdeeld. Deze lijnen lopen over **de ganze breedte** van het ijs **tot verticaal op de boards**.

## 111 Doellijnen

**Op 4 m van elke korte kant** van het speelveld worden **rode lijnen** van **5 cm dik** getrokken, dit zijn de

**Doellijnen**

## 112 Blauwe lijnen

Het ijsoppervlak tussen de doellijnen wordt door **2 blauwe lijnen van 30 cm dik**, in **3 gelijke delen** verdeeld, deze lijnen noemt men de:

**Blauwe lijnen**

Deze lijnen bakenen **3 zones** af die als volgt genoemd worden:

- **Voor een team** is de zone waarin hun doel staat het:

**Verdedigingsvak**

- De centrale zone is de:

**Neutrale zone**

- De verste zone is het:

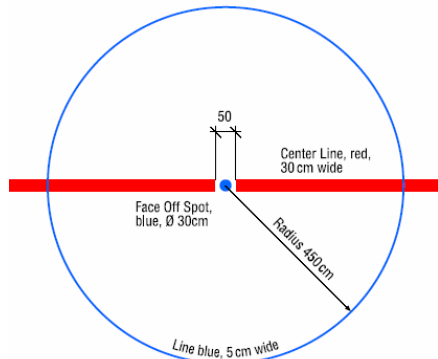
**Aanvalsvak**

## 113 Centerlijn

Een **rode** lijn van **30 cm dik** wordt getrokken op het midden van het ijsoppervlak en noemt men de **middenlijn of centerlijn**.

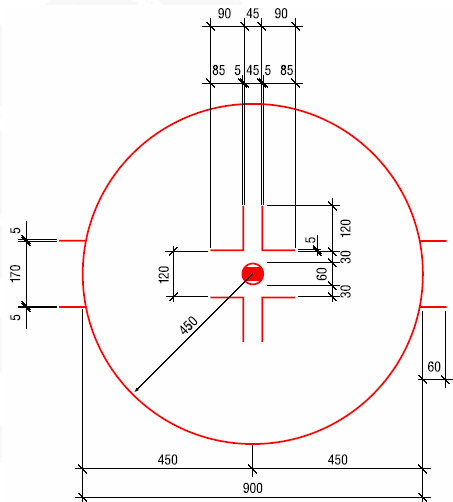
**Middenstip en cirkel**

Alle afmetingen in cm



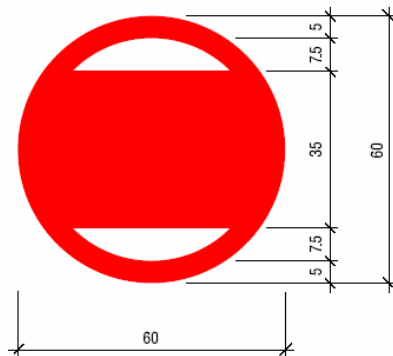
**Eindzone Face-off punt en cirkel**

Alle afmetingen in cm



**Gedetailleerde Face-off punt**

Alle afmetingen in cm



### 114 Face-off punten en cirkel s

Om de spelers **hun juiste plaats te laten innemen** tijdens een Face-off, worden op het ijsoppervlak, Face-off punten en cirkels getekend.

### 115 Middenstip en cirkel

Precies in het midden van het speelveld (dus in het midden van de rode middenlijn) moet een **ronde blauwe stip met een diameter van 30 cm** op het ijs worden aangebracht. Met deze stip als middelpunt wordt een cirkel aangebracht **die een straal heeft van 4,5 m** en waarvan de lijn **5 cm breed en blauw is**.

### 116 Face-off punten in de neutrale zone

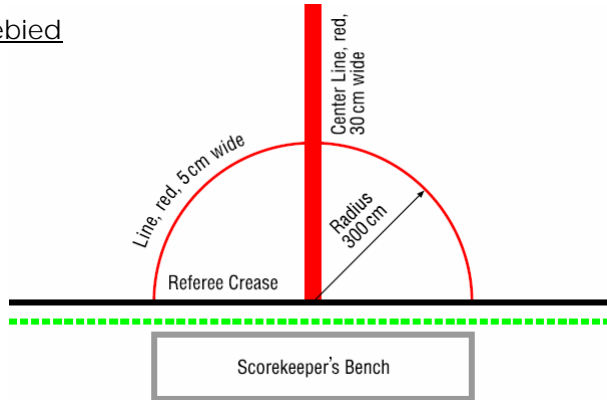
**Twee rode stippen, 60 cm in diameter**, moeten, middels een **5 cm brede lijn**, op het ijs worden aangebracht in het neutrale vak op **1,5 m** afstand van elke blauwe lijn. De afstand van zo'n stip tot de boards is gelijk aan de afstand van de boards tot aan de inwerpstippen in het eindvak. Zie schets!

### 117 Face-off punten en cirkel s in de eindzones

- a) Inwerpstippen (Face-off spots) en cirkels moeten in beide eindvakken en aan beide zijden van de doelen op het ijs worden aangebracht. Zie schets.
- b) De **inwerpstippen** moeten een diameter hebben van **60 cm** en zijn **rood** van kleur, zoals aangegeven op de schets.
- c) Aan tegenovergestelde zijden, van de Face-off punten van de eindzone, wordt een **dubbele "L"** aangebracht zoals aangegeven op de schets.
- d) De **cirkels** hebben een **straal van 4,5 m** gemeten van het center van de inwerpstippen, zijn **rood** van kleur en de lijnen zijn **5 cm breed**.

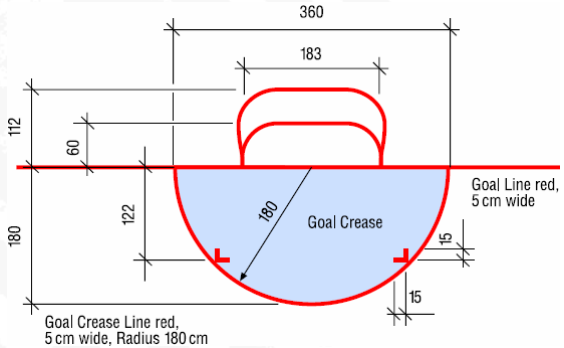
Scheidsrechtersgebied

Alle afmetingen in cm.



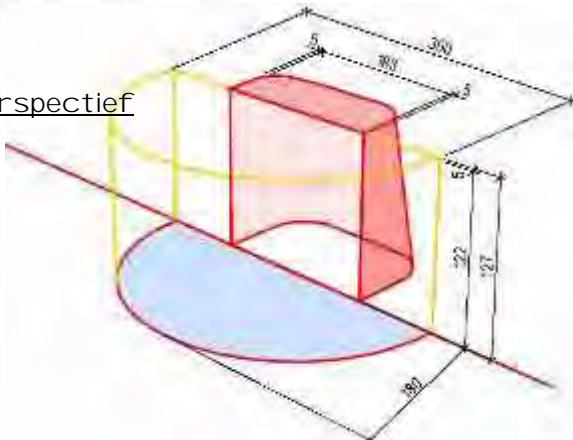
Doel gebied

Alle afmetingen in cm.



Doel gebied in perspectief

Alle afmetingen in cm.



## 118 Scheidsrechtersgebied

Het **scheidsrechtersgebied** zal op het ijs gemarkeerd worden met een **rode lijn** van **5 cm dik** en een straal van **3 m**, net voor de bank van de officials, zoals aangegeven op de hiernaast afgebeelde schets.

## 119 Doel gebied

- a) Voor ieder doel moet op het ijs een "**doelgebied**" worden gemarkeerd met een **rode lijn van 5 cm breed** zoals op de hiernaast afgebeelde schets.
- b) De oppervlakte van het doelgebied binnen de rode lijn wordt **licht blauw** geverfd. **NIEUW**  
Het gebied in het doel, van doellijn tot achterkant doel, moet wit van kleur zijn.
- c) Het doelgebied is de driedimensionale ruimte die bepaald wordt door markeringen (inclusief de lijnen) op het ijs en strekt zich verticaal uit tot op 1,27 m, de hoogte van het doelframe.
- d) Het doelgebied is een halve cirkel met een straal van 180 cm met middelpunt in het midden van het doel (op de doellijn) die in een lijndikte van 5 cm uitgezet wordt. Ook worden twee L-vormige markeringen, eveneens 5cm dik, van 15 cm lengte (beide benen van de L) aangebracht op de rand van de cirkel, en dit op een afstand van 122 cm van de doellijn.

- 1. Het doel moet zodanig geplaatst zijn, dat het tijdens de wedstrijd moeilijk verplaatst of verschoven kan worden.
- 2. Voor de IIHF Senior A heren en dames, Divisie 1, Junior U-20 en Junior U-18 kampioenschappen **zijn flexibele doelstutten verplicht**, deze worden aanbevolen voor alle andere competities.

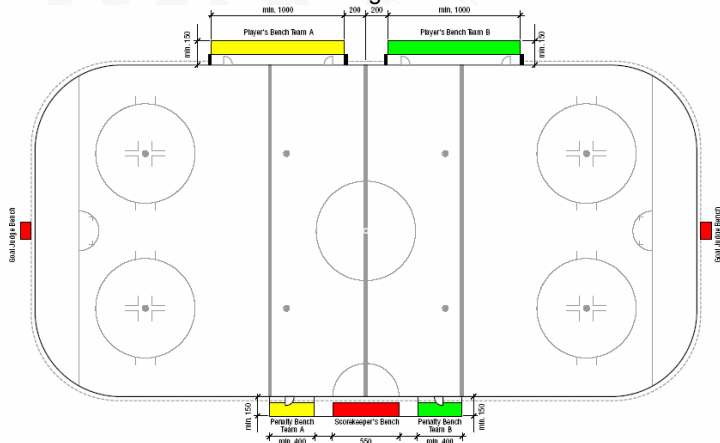


- 1. Elke spelersbank moet voorzien zijn van 2 deuren waarvan er zich één moet bevinden in **de neutrale zone**.
- 2. Buiten de spelers en de 6 officials mag er niemand anders toegang hebben tot de spelersbanken.

➤ **Rapporteur** overtredingen aan de bevoegde instanties

### Spelersbanken en Strafbanken

Alle afmetingen in cm



### 130 Doel en

- a) Het doel zal precies in het midden van de doellijn worden geplaatst.
- b) De doelpalen zijn 1,22 m hoog, gemeten vanaf het ijs en staan 1,83 m uit elkaar (binnenmaat). De staanders en de horizontale dwarsligger die de staanders met elkaar verbindt moet van goedgekeurd ontwerp en materiaal gemaakt zijn, rood van kleur zijn en een externe diameter van 5 cm hebben.
- c) De inwendige maat van het doel, van de voorkant van de doellijn tot het diepste punt van het doelnet, mag niet meer bedragen dan **1,12 m** en niet minder dan **0,6 m**. De doelpalen, de deklat en de buitenzijde van de grondplaat moeten **rood** van kleur zijn.
- d) De grondplaat in het doel en alle overige ondersteunende onderdelen moeten **wit** van kleur zijn.
- e) Aan het doel wordt een net bevestigd dat er voor moet zorgen dat de puck in het doel blijft. De binnenzijde van de bevestiging voor het net uitgezonderd de doelpalen en deklat, moeten worden bedekt met een wit doek.

### 140 Spelersbanken

- a) Iedere ijsbaan moet voorzien zijn van 2 identieke banken uitsluitend bedoeld voor de spelers in uniform van beide teams en de teamofficials.
- b) De spelersbanken bevinden zich in de neutrale zone aan dezelfde zijde van de ijsbaan, onmiddellijk langs het ijs, maar aan de tegenovergestelde kant van de strafbanken. De spelersbanken zijn van elkaar gescheiden zijn door een voldoende grote afstand of door andere voorzieningen en makkelijk bereikbaar vanuit de kleedkamers.
- c) Elk van de banken moet 2 m vanaf de middellijn. De minimum lengte is **10 m** en de minimum breedte is **1,5 m**.
- d) Elke bank zal plaats bieden aan:  
**16 spelers en 6 teamofficials.**

### 141 Strafbanken

- a) Iedere ijsbaan moet voorzien zijn van 2 strafbanken voor minimum:  
**5 spelers per bank**
- b) De strafbanken bevinden zich aan beide zijden van de Official-Scorer's bank en een minimum lengte van **4 m** en een minimum breedte van **1,5 m**

### 142 Doel rechtersbanken

Voor de doelrechters moeten er voldoende afgeschermdde ruimten voorzien worden achter het plexiglas in de onmiddellijke omgeving van het doel, zodat ze bij de uitoefening van hun taak niet kunnen worden gehinderd.

### 143 Official scorers bank

Tussen de strafbanken bevindt zich de bank voor de Official scorer. De minimum lengte van de official scorers bank bedraagt **5,5 m**, zodat er plaats is **voor 6 personen**.

PLAYER	PENALTY		PLAYER	PENALTY	
44	4.43	20:00	20	3.45	
38	1.37	HOME	GUEST	88	1.28
22	2.00	2	2	30	5.00

- 1. Elektronische scoreborden met videotekst zijn aangewezen voor I.I.H.F. competities.
- 1 De rode lamp moet zodanig geschakeld zijn met de tijdsapparatuur, dat het onmogelijk is om na het verlopen van de perioden de lamp alsnog aan te steken.
- 2 Het feit dat de doelrechter op het einde van een periode niet meer in staat is om de lamp aan te steken wil niet zeggen dat een doelpunt ongeldig is. De beslissende factor is dat voor het einde van de periode, de puck volledig over de doellijn moet zijn.
- 3 De bedoeling van de groene lamp is de scheidsrechter en linesmen in de mogelijkheid te stellen om het doel en de lamp gelijktijdig in het zicht te houden om exact te weten wanneer de periode eindigt.
- 1 NIEMAND dan de door de KBIJF aangestelde personen mag de scheidsrechters kleedkamer betreden tijdens of juist na de wedstrijd.
  - **Rapporteur** bij overtreding de bevoegde instanties.
- 1. Als er naar oordeel van de scheidsrechter onvoldoende verlichting is om de wedstrijd verder te zetten, mag hij het resterende wedstrijdgedeelte uitstellen of het spel onderbreken tot de verlichting in orde gebracht is.
- 2. Indien een team door onvoldoende licht meer benadeeld wordt en de wedstrijd naar het oordeel van scheidsrechter niet kan worden afgelast, mag scheidsrechter, nadat de helft van de resterende speeltijd verstreken is, een doelwisseling bevelen, zodat ieder team even lang op iedere helft van het speelveld speelt.



- Het is toegelaten om tijdens de opwarming en de spelonderbrekingen muziek te spelen.

150 Tijd en Signaal apparatuur151 Sirene

Iedere ijsbaan moet de beschikking hebben over een sirene of ander goed hoorbaar geluidstoestel ten behoeve van de official scorer.

152 De klok

Iedere ijsbaan moet de beschikking hebben over een elektrische klok (scorebord), die zodanig geplaatst moet zijn, dat alle spelers, officials en toeschouwers in staat zijn volgende zaken waar te nemen:

**1 Namen van beide teams**

**2 Gespeelde tijd in de periode**, optellend in minuten en seconden van 00.00 tot 20.00

**3 Overblijvende straf tijd** van minstens 2 spelers per team, aftellend van de totale straf tijd tot 0

**4 Score**

**5 Time-outs** aftellend van 30 tot 0

**6 Rust tijd** aftellend van 15 tot 0

153 Rode en groene lamp

Achter elk doel moet er:

1 Een rode lamp zijn, die door de doelrechter wordt aangestoken als een doelpunt wordt gescoord.

2 Een groene lamp zijn die automatisch oplicht wanneer de official scorer de tijd stopt en bij het einde van iedere periode.

160 Kleedkamers voor de spelers

Elk team moet kunnen beschikken over een geschikte kleedkamer, voorzien van het nodige sanitair, W.C. en douches, voor **25 personen** met uitrusting (spelers en officials).

161 Kleedkamers voor de scheidsrechter en linesmen

Een aparte kleedkamer, met stoelen of banken, W.C. en douche is vereist voor de scheidsrechters en linesmen.

170 Verlichting van het speel veld

Elk speelveld moet zodanig verlicht zijn, dat de spelers en toeschouwers het spel goed kunnen volgen.

171 Roken op de ijsbaan

Op overdekte ijsbanen geldt een rookverbod op en langsheen het speelveld en in de kleedkamers.

172 Muziek in de ijshal

a) Tijdens het spel en tijdens de time-outs mag er **geen muziek** worden gespeeld.

b) Luchthoorns en fluitjes zijn **VERBODEN** in de ijshal.

- 1. Na het begin van de wedstrijd mag aan deze lijst **niets meer worden veranderd** of toegevoegd.
- 2. Indien een team tijdens een wedstrijd niet in staat is, door straffen, blessures, enz., het conform de regels vereiste aantal spelers op het ijs te brengen, moet de scheidsrechter de wedstrijd stopzetten en wordt deze wedstrijd als een **forfaitmatch** aanzien.

➤ **rapporteur** aan de bevoegde instanties

- 1. Doelverdedigers, spelende coaches of managers mogen niet optreden als aanvoerder of assistent-aanvoerder of gebruik maken van de voorrechten van de aanvoerder of assistent-aanvoerder.
- 2. Uitsluitend op uitnodiging van de scheidsrechter, mag de aanvoerder of assistent-aanvoerder de spelersbank verlaten om van de scheidsrechter informatie te krijgen indien noch de aanvoerder of assistent op het ijs aanwezig zijn. Voor overtreding volgt een: **NIEUW**

➤ **Misconduct** Penalty (zie spelregel 572)

- 3. Als zowel de aanvoerder als de assistent aanvoerder op het ijs zijn **mag enkel de aanvoerder** gebruik maken van het voorrecht om met de scheidsrechter te converseren.
- 4. Spelers die geen "C" of "A" op hun shirt dragen krijgen geen voorrecht om met de scheidsrechter te converseren.



**NIEUW**

- De officiële spelregels schrijven het gebruik van beschermende kleding en uitrusting voor om een ordelijk verloop van de wedstrijd, en voor veiligheid, gezondheid en welzijn van de deelnemers. Ondanks deze regels geven de IIHF en de KBIJF geen garantie dat het gebruik van de voorgeschreven uitrusting en kleding deelnemers

vrijwaart van blessures. Een speler draagt zelf de verantwoordelijkheid dat de uitrusting en kleding die hij gebruikt, overeenstemmen met het in de officiële spelregels genoemde. Daarnaast is de speler ook verantwoordelijk voor dat hij kleding en uitrusting draagt en onderhoudt conform de garantiebepalingen van de leverancier.

- Voor publiciteit of merk identificatie van spelersuitrusting zie bijlage 1



Spelersschaats

## HOOFDSTUK 2      TEAMS, SPELERS EN HUN UITRUSTING

### 200    Spelers in uniform

a) Voor het begin van de wedstrijd moet de teammanager of coach van elk team een lijst van spelers en doelverdedigers (aanvoerder en assistenten inbegrepen) die aan de wedstrijd zullen deelnemen overhandigen aan de official scorer of scheidsrechter.

- b) Maximum per team:    - **20 spelers en**  
                                  - **2 doelverdedigers**  
                                  - een totaal van 22

### 201    Aanvoerder van het team

a) Ieder team benoemt **één aanvoerder** en niet meer dan **twee assistent-aanvoerders**.

b) De aanvoerder **moet** een letter "**C**" en de assistent-aanvoerder(s) een letter "**A**" op een opvallende plaats aan de voorkant van hun shirt(s) dragen. De letters moeten van een contrasterende kleur en ongeveer **8 cm hoog** zijn.

c) Het zijn enkel die aangeduide spelers die, op het ijs en indien niet gestraft, uitleg mogen vragen over de interpretatie van spelregels, die zich gedurende het verloop van de wedstrijd zouden voordoen.

➤ **Belangrijk: het komen klagen over een straf die werd opgelegd wordt niet beschouwd als uitleg vragen over de interpretatie van de spelregels en wordt bestraft met een:**

➤ **misconduct penalty** ( zie spelregel 572)      **NIEUW**

### 210    Uitrusting

a) De spelers en doelverdedigers uitrusting bestaat uit, sticks, schaatsen, beschermende uitrusting en uniformen.

b) Alle beschermende uitrusting uitgezonderd, handschoenen, helmen en de beenbescherming van de doelverdedigers, moeten volledig onder het uniform worden gedragen.

c) Alle overtredingen aangaande het dragen van uitrusting zullen bestraft worden volgens regel 555.

### 220    Spelers uitrusting

### 221    Spelers schaatsen

De spelers moeten **ijshockeyschaatsen** dragen volgens de internationale standaard met **veiligheidsmessen**.

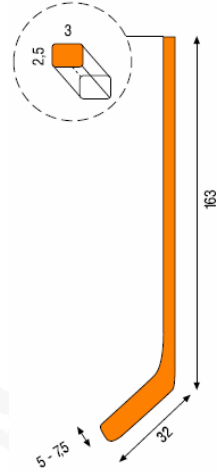
### 222    Spelersstick

a) De sticks moeten gemaakt zijn van hout of een ander materiaal goedgekeurd door de I.I.H.F.      **NIEUW**

b) Er mogen geen uitstekende delen zijn en alle uiteinden moeten zijn afgerond.

c) Niet-fluorescerende isolatieplakband (tape), in elke kleur, mag overal op de stick worden aangebracht.

➤ Het blad van een spelersstick mag geen grotere **kromming** hebben dan **1.5 cm**. Om een meting uit te voeren wordt er een denkbeeldige lijn getrokken, tussen de hiel van de steel en de top van het blad. Deze lijn mag nooit meer dan **1.5 cm** van het stickblad verwijderd zijn.



### Spelersstick

Alle afmetingen in cm

### Spelershelm



### Spelersvizier



➤ Regels 224 en 226 is van toepassing op spelers die geboren zijn in:

1987 – voor het seizoen 2006-2007

1988 – voor het seizoen 2007-2008

1989 – voor het seizoen 2008-2009

1990 – voor het seizoen 2009-2010

### Volledig gezichtsmasker



### **NIEUW**

Elke nationale bond die deelneemt aan een IIHF kampioenschap is er verantwoordelijk voor dat haar spelers helmen, en indien van toepassing ook vizieren en gezichtsmaskers, dragen. Deze vizieren en gezichtsmaskers moeten op de juiste manier aan de helm zijn vastgemaakt en slechts het doel dienen waarvoor deze door hun leverancier zijn ontworpen.

Volledige gezichtsmasker moeten zodanig geconstrueerd zijn, dat noch een puck, noch een stick er door heen kunnen.

**d) Afmetingen:**

- **Steel** Maximum Lengte - **163 cm** gemeten van de hiel tot de top v/d steel
- Maximum Breedte - **3 cm**
- Maximum Dikte - **2,5 cm** De steel moet **recht** zijn
  
- **Blad** Maximum Lengte - **32 cm** gemeten van de hiel van de steel
- Maximum Breedte - **7,5 cm**
- Minimum Breedte - **5 cm**

223 Spelershelm

- a) Gedurende de wedstrijd moeten alle spelers een ijshockeyhelm dragen die voldoet aan de goedgekeurde internationale standaard. Deze helm moet voorzien zijn van een kinbandje dat op de juiste manier is vastgemaakt.
- b) Indien een of meerdere spelers in een internationale competitie in de warming-up geen helm dragen, dan moet de Standby Scheidsrechter dit rapporteren aan de chairman, die dit vervolgens meldt bij het Directoraat of de tuchtcommissie van de IIHF. In nationale competities worden de regels van de desbetreffende nationale bond nageleefd. **NIEUW**
- c) De helm moet als volgt gedragen worden: aan de voorkant mag het onderste gedeelte van de helm zich niet meer dan één vinger boven de wenkbrauwen bevinden, terwijl tussen kin en kinbandje maximaal één vinger te plaatsen is.
- d) Indien gedurende het spel een speler zijn helm verliest, mag deze niet verder aan het spel deelnemen, tenzij hij de helm onmiddellijk weer opzet en vastmaakt zoals elders in de regels omschreven is.

➤ Indien de speler wel aan het spel deelneemt, zonder dat hij de helm op de juiste manier bevestigt, dan moet deze speler bestraft worden conform Spelregel 555 e.

224 Spelersvizier

- a) Het wordt aanbevolen dat alle spelers een volledig gezichtsmasker of een vizier dragen.
- b) Spelers geboren na 31 december 1974, moeten minimaal een vizier dragen.
- c) Het vizier moet de ogen beschermen en tot over het onderste gedeelte van de neus reiken, zowel in frontaal als zijwaarts aanzicht.
- d) Alle vrouwelijke spelers moeten een volledig gezichtsmasker dragen.
- e) Spelers en doelverdedigers in de leeftijdscategorie onder 18 jaar, moeten een volledig gezichtsmasker dragen.
- f) Gekleurde of getinte vizieren of getinte gezichtsmaskers zijn niet toegestaan.

225 Spelershandschoenen

De handschoenen van de spelers moeten de hand en de pols volledig bedekken, de palm mag niet verwijderd zijn, zodat de blote hand niet kan worden gebruikt.

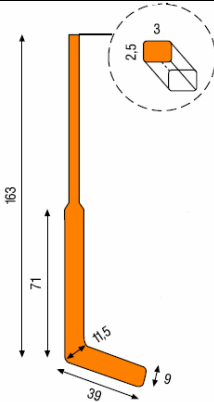
226 Nek en keel beschermer

Het is aangeraden dat alle spelers een nek en keelbeschermer dragen.

- Regel 227 geldt voor volgende spelers:
  - seizoen 2006-2007: geboren in 1989
  - seizoen 2007-2008: geboren in 1990
  - seizoen 2008-2009: geboren in 1991
  - seizoen 2009-2010: geboren in 1992

Doelverdedigers masker

**Stick van de doelverdediger** Alle afmetingen in cm



➤ Het blad van een doelverdedigers stick mag geen grotere kromming hebben dan 1.5 cm. Om een meting uit te voeren wordt er een denkbeeldige lijn getrokken, tussen de hiel van de steel en de top van het blad. Deze lijn mag nooit meer dan 1.5 cm van het stickblad verwijderd zijn.



Kaatshandschoen



Doelverdedigersschaats



Vanghandschoen

Totaal afmeting 46cm



Omtrek 114.8 cm



227 Mondbeschermers

- a) Het is aangeraden dat alle spelers een mondbeschermer dragen.  
 b) Alle spelers in de categorie U-20, die geen volledig gezichtsmasker dragen zijn verplicht om een passende mondbeschermer te dragen.

230 Doel verdedigeruitrusting

Met uitzondering van de stick en de schaatsen moeten de uitrustingsstukken van de doelverdediger zodanig gemaakt zijn, dat zij alleen dienen ter bescherming van het hoofd en lichaam van de doelverdediger, ze mogen de doelverdediger geen ongepaste hulp verstrekken bij het verdedigen van zijn doel.

- Onderbuikbeschermers die voor de dijbenen buiten de zijkanten van de broek uitsteken, zijn verboden.

231 Doel verdedigerschaats

De doelverdediger zal **doelverdedigerschaatsen** dragen van een internationaal goedgekeurd model.

232 Stick van de doel verdediger

- a) De sticks moeten gemaakt zijn van hout of een ander materiaal goedgekeurd door de I.I.H.F zoals aluminium of plastic.  
 b) Er mogen geen uitstekende delen zijn en alle uiteinden moeten zijn afgerond.  
 c) Niet-fluorescerende plakband (tape), in elke kleur, mag overal op de stick worden aangebracht.  
 d) Afmetingen

- **Steel:** Maximum Lengte - **163 cm** gemeten v/d hiel tot de top van de steel.  
 Maximum Breedte - **3 cm**  
 Maximum Dikte - **2,5 cm**  
 - **Breder deel van de steel:**  
 Maximum Lengte - **71 cm** van de hiel en **niet breder dan 9 cm**

De steel moet recht zijn.

- **Blad:** Maximum Lengte - **39 cm** van de hiel  
 Maximum Breedte - **9 cm** uitgezonderd aan de **hiel max. 11,5 cm**

233 Handschoenen van de doel verdediger233 A Kaatshandschoen

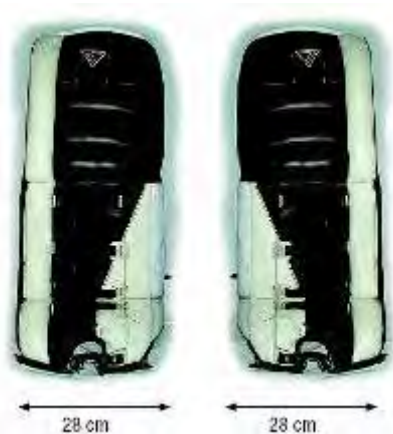
De maximum afmetingen van de beschermende plaat op de rug van de handschoen zijn:

- **38,1 cm lang**  
 ➤ **20,32 cm breed**

**NIEUW**  
**NIEUW**

233 B Vanghandschoen

- a) De maximale buitenafmetingen van de vanghandschoen zijn: **NIEUW**  
 ➤ Op elk punt van de polsmof, die **10.16 cm** breed (hoog) is, **20.32 cm** lang.  
 ➤ De afstand van de hiel van de handschoen tot de bovenkant van de zgn. T-trap mag, gemeten langs het oppervlak van de handschoen, **46 cm** zijn.  
 b) De omtrek van de vanghandschoen mag maximaal **114.3 cm** zijn.

Doel man met afgeval l en helmBeenbeschermers

A = 73,66 cm  
 B = 76,20 cm  
 C = 39,37 cm  
 D = 22,86 cm  
 E = 81,28 cm

AFMETINGEN VAN HET SHIRT VAN EEN DOELMAN

- 1. Elke speler die met deze voorschriften niet in regel is, zal niet mogen deelnemen aan de wedstrijd.
- 2. Indien, naar het oordeel van de scheidsrechter, de kleuren van de uitrusting van beide teams te veel overeenstemming vertonen, zodat er verwarring kan ontstaan met de kans op een foutieve strafbepaling, dan zal het thuissteam van uitrusting moeten wisselen op aanvraag van de scheidsrechter.
- 3. Indien de haren van een speler dermate lang zijn dat ze een belemmering vormen om het rugnummer goed te kunnen aflezen, dan moet deze speler de haren samenbinden of onder de helm dragen.

## 234 De helm en volledig masker van de doelverdediger

a) Iedere doelman moet een **VOLLEDIG GEZICHTSMASKER** en een ijshockeyhelm of een volledig gezichts-/hoofdbeschermer dragen. Volledige gezichtsmaskers moeten op een dergelijke manier geconstrueerd zijn dat een puck er niet doorheen kan.

b) Indien gedurende de wedstrijd de doelman zijn helm of gezichtsmasker verliest, moet de Scheidsrechter het spel onderbreken.

c) Indien de doelman zijn helm en/of zijn gezichtsmasker afdoet, bij een break-away van de tegenpartij, teneinde een spelonderbreking te forceren, dan moet de Scheidsrechter het niet in overtreding zijnde team een **Penalty Shot (PS)** toekennen. **NIEUW**

d) Indien de doelman zijn helm en/of zijn gezichtsmasker afdoet, gedurende een Penalty Shot, teneinde een spelonderbreking te forceren, dan moet de Scheidsrechter het niet in overtreding zijnde team een **Doelpunt** toekennen. **NIEUW**

e) Indien een hard schot het gezichtsmasker van een doelman raakt, moet de Scheidsrechter het spel onderbreken.

## 235 De beenbeschermers van de doelverdediger

De beenbeschermers van de doelverdediger mogen niet breder zijn dan **28cm**, gemeten indien bevestigd aan de benen van de doelverdediger. **NIEUW**

➤ Het is **niet toegelaten** om bijkomende platen of lappen te gebruiken die de opening tussen het ijs en de onderkant van de beenbeschermers bedekken.

## 240 Uniformen

**a) Alle spelers van een team moeten gelijk gekleurde helmen, shirts, broeken en kousen dragen.**

Het is toegelaten dat de doelverdediger een anders gekleurde helm draagt.

➤ De **hoofdkleur** moet ongeveer **80%** van ieder onderdeel van het uniform uitmaken (exclusief de nummers en namen van de spelers op de shirts).

➤ De **kousen** en de **shirts** moeten **dezelfde kleur** hebben.

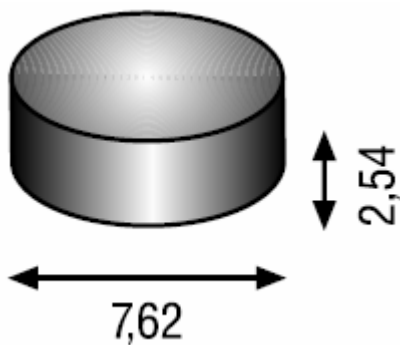
➤ Shirts moeten overheen de broek gedragen worden. **NIEUW**

➤ Iedere speler moet op **de rugzijde** van zijn shirt een nummer dragen, van **20 tot 30 cm hoog**. Op **beide armen** moet **hetzelfde nummer** met een **hoogte van 10 cm** worden gedragen. Enkel nummers van **1 tot 99** zijn toegelaten.

b) In IIHF-competities moet elke speler op de bovenkant van zijn rug zijn naam, in Westers schrift, hebben staan. De hoogte van de letters moet 10 cm bedragen. **NIEUW**

## Puck

Alle afmetingen in cm



## 250 De Puck

a) De **puck** moet gemaakt zijn van ge vulkaniseerd rubber of een ander goedgekeurd materiaal en hoofdzakelijk zwart van kleur zijn.

b) afmetingen

- Diameter: - **7,62 cm**
- Dikte: - **2,54 cm**
- Gewicht: - **van 156 tot 170 gram.**

c) De diameter van het logo, handelsmerk en/of reclame op de puck mag aan beide zijden maximaal 4.5 cm zijn óf, eveneens aan beide zijden, maximaal 35% van de oppervlakte beslaan. Een puck mag aan beide zijden bedrukt zijn. **NIEUW**

## 260 Opmeten van de uitrusting

a) De scheidsrechter mag **ten allen tijde**, naar eigen inzicht, uitrustingsstukken nameten.

b) Als door de aanvoerder van een team wordt verzocht een specifiek uitrustingsstuk na te meten dan zal de scheidsrechter zulks onmiddellijk doen. Er zal echter **geen enkel doelpunt worden afgekeurd** uit resultaat van een nameting.

➤ Als de klacht NIET gegrond blijkt dan wordt het team dat om nameting verzocht bestraft met een:

➤ **Bench Minor** Penalty (zie spelregel 555)

➤ Als de klacht gegrond blijkt dan wordt de schuldige speler bestraft met een:

➤ **Minor** Penalty (zie spelregel 555)

c) Er mag slechts **één nameting** per spelonderbreking gebeuren.

➤ Een opmeting van de **uitrusting van de doelverdediger** mag enkel gevraagd worden onmiddellijk na **het einde van iedere periode**.

d) Indien de Aanvoerder van een team, dat in de laatste 2 minuten van de wedstrijd of in de verlenging met twee man minder op het ijs staat, aan de Scheidsrechter vraagt om uitrusting van de tegenstander na te meten en deze uitrusting wordt conform de regels

bevonden, dan moet de Scheidsrechter het niet in overtreding zijnde team een

➤ **Penalty Shot (PS)** toekennen.

**NIEUW**

- Nationale federaties hebben het recht om wedstrijden die volledig onder hun bevoegdheid vallen, te laten leiden in het **2-MAN System**



## HOOFDSTUK 3      OFFICIALS EN HUN VERPLICHTINGEN

### 300    Aanduiden van Official s

**Voor alle internationale wedstrijden zullen volgende officials worden aangeduid:**

**Wedstrijd-Officials:**    - Eén **Scheidsrechter**  
                                  - Twee **Linesmen**

**Off-Ice officials:**        - Twee **Doelrechters**  
                                  - Eén **Official scorer** (en max. twee assistenten)  
                                  - Eén **tijdofficial**  
                                  - Eén **omroeper**  
                                  - Twee **strafbankofficials**  
                                  - Eén **video-doelrechter**  
                                  (kan noodzakelijk zijn tijdens I.I.H.F.-kampioenschappen)

### 310    Wedstrijd-Official s

#### 311    Scheidsrechter en Linesmen uitrusting

a) Alle scheidsrechters en linesmen moeten gekleed gaan in zwarte broeken en officiële shirts.

Scheidsrechters moeten op het bovenste gedeelte van **elke mouw een rode, 8 cm** brede, armband bevestigen (alleen de "Referee" in het 3-Man systeem).

b) Zij moeten **ijshockeyschaatsen** en een zwarte ijshockeyhelm met vizier dragen en hebben daarnaast een goedgekeurd fluitje en een metalen meetlint met een minimale lengte van **2 m**.

#### 312    Verpl ichtingen van de scheidsrechter

De scheidsrechter heeft de algemene supervisie over de wedstrijd. Hij moet gedurende de wedstrijd, inclusief de spelonderbrekingen, volledige controle hebben over wedstrijdofficials en spelers. Bij verschil van mening zal zijn beslissing onherroepelijk zijn.

#### 313    Verpl ichtingen van de Linesmen

a) Het is de verantwoordelijkheid van de linesmen vooral te letten op overtredingen van de volgende regels: offside en icing

b) De linesmen zullen in de meeste omstandigheden de Face-off uitvoeren en zij zullen de scheidsrechter assisteren bij het leiden van de wedstrijd.

**De volledige verantwoordelijkheden van scheidsrechter en linesmen worden uitgelegd in bijlage 4**

- 1. De doelrechters moeten officiële shirts dragen.
- 2. Als, na het van start gaan van de wedstrijd, duidelijk wordt dat een doelrechter zich schuldig maakt aan onjuiste beslissingen, mag de scheidsrechter een andere doelrechter aanduiden.

➤ Zie ook “video-doelrechter” in de I.I.H.F. Sports Regulations.

[NIEUW](#)



Scheidsrechter in gesprek met video - doel rechter

### 320 Off-Ice officials

#### 321 Doel rechters

- a) Achter ieder doel moet zich een doelrechter bevinden. Zij mogen geen lid zijn van een der beide spelende teams en mogen tijdens de wedstrijd niet wisselen van doel.
- b) De doelrechter moet **enkel** beslissen of **de puck de doellijn tussen de doelpalen in zijn geheel is gepasseerd**. Is dat het geval, dan dient hij het rode doellampje te laten oplichten.
- c) De **scheidsrechter** heeft de **uiteindelijke beslissing** inzake een betwist doelpunt. Hij kan de linesmen of de doelrechter of de video - doelrechter raadplegen voordat hij zijn beslissing kenbaar maakt.

#### 322 Official scorer

De volledige taak van de official scorer is uitgelegd in bijlage 4.21 tot 4.23

#### 323 Tijdofficial

De volledige verantwoordelijkheid van de tijdofficial wordt uitgelegd in bijlage 4.24

#### 324 Omroeper

De volledige verantwoordelijkheid van de omroeper is uitgelegd in bijlage 4.25

#### 325 Strafbank officials

Per strafbank wordt er één strafbankofficial voorzien. De volledige verantwoordelijkheid van de strafbank official is uitgelegd in bijlage 4.26

#### 330 Video - doel rechter

- a) **Enkel op verzoek van de scheidsrechter of de video - doelrechter** wordt een fase herhaald.
- b) Het "Video Support Systeem" (VSS) mag enkel door de scheidsrechter worden gebruikt. **NIEUW**
- c) Het "Video Goal Judge Systeem" of het "Video Support Systeem" wordt enkel gebruikt om onderstaande situaties nogmaals te bekijken: **NIEUW**
  - 1 Puck gaat over de doellijn
  - 2 Puck in het doel juist voordat het doel werd verplaatst
  - 3 Puck in het doel juist na of juist voor dat de periode eindigt
  - 4 Puck met de hand in het doel geslagen, of geschopt met de schaats
  - 5 Puck door een official in het doel gedeflecteerd
  - 6 Puck door een aanvallende speler met een High - Stick gespeeld boven de deklat voor dat de puck in het doel beland.
  - 7 Om de juiste tijd vast te stellen op de officiële klok als deze zichtbaar is op de video.

#### 340 Bevoegde instanties

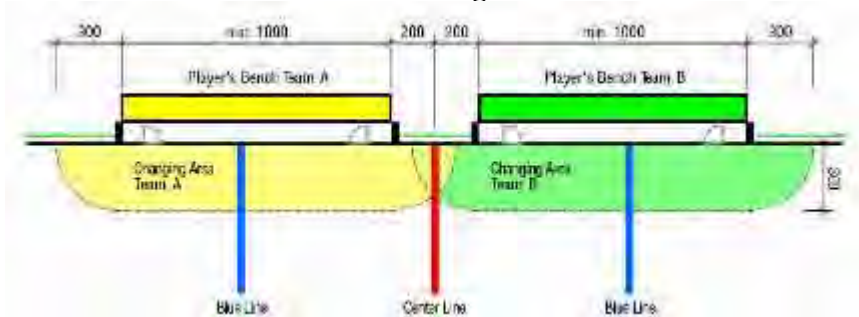
Met de term "bevoegde instanties" of "bevoegde disciplinaire instanties" worden de instanties bedoeld onder welke bevoegdheid de wedstrijden worden georganiseerd.

- Elk team mag slechts 1 doelverdediger tegelijkertijd op het ijs hebben

Deze doelverdediger mag altijd vervangen worden door een speler. Deze speler geniet echter niet de privileges van de doelverdediger.

- 1. Indien het thuisteam niet kan worden vastgesteld, zal dit worden aangewezen door een "toss".
- 2. De voordelen van het thuisteam:
  - 1 Keuze van de spelersbank
  - 2 Keuze van de kleur van uniform
  - 3 Bij de Face-off, volgend op een spelonderbreking, zal het thuisteam zijn spelerslijn op het ijs brengen **na** het bezoekende team.
- 3. Tijdens de wedstrijd mag de scheidsrechter via de aanvoerder van het bezoekende team vragen om, een opstelling op het ijs te brengen waarmee het spel kan worden hervat.
- 1. Op het einde van iedere periode of tijdens een onderbreking wordt er aan de spelers of doelverdedigers, geen opwarming toegestaan.
- 2. Als voor de overtime periode of de beslissende penalty shots, het ijs niet wordt gedweild, dan mogen de teams niet van kant wisselen.
- 3 In toepassing van deze regel wordt het wisselen van één of meer spelers, gelijkgesteld aan het wisselen van een hele lijn spelers.

### Wissel gebied Alle afmetingen in cm



**HOOFDSTUK 4 SPELREGELS****400 Spelers op het ijs**

Gedurende het spel mogen, van ieder team, niet meer dan zes spelers zich tegelijk op het speelveld bevinden. Zoniet:

- **Bench Minor penalty** voor te veel spelers op het ijs (zie 573)

De zes spelers zijn:

	<b>Doelverdediger</b>	
<b>Linker Verdediger</b>		<b>Rechter Verdediger</b>
<b>Linkervleugel</b>	<b>Center</b>	<b>Rechternleugel</b>

**402 Aanvang van de wedstrijd en de periodes**

- a) De wedstrijd zal op de vastgestelde tijd aanvangen met een Face-off op de center Face-off stip. De volgende periodes beginnen op dezelfde manier.  
 b) De teams beginnen de wedstrijd met het doel te verdedigen dat het dichtste bij hun spelersbank is.  
 c) Er wordt elke periode of overtime periode van kant gewisseld.

**410 Wissel en van spelers en doelverdedigers**

- a) Spelers en doelverdedigers mogen **ten allen tijde** gewisseld worden tijdens het spel of tijdens een spelonderbreking.  
 b) Indien een speler die op het ijs komt of het ijs verlaat, deelneemt aan het spel of lichamelijk contact maakt met een tegenstrever wanneer zijn wisselspeler zich nog, of zich al op het ijs bevindt, wordt er een:

- **Bench Minor Penalty** (573) 2

opgelegd voor te veel spelers op het ijs.

- c) Als de speler die op het ijs komt of die het ijs verlaat onvrijwillig geraakt wordt door de puck, wordt het spel **niet stilgelegd** en wordt er **geen straf** opgelegd.

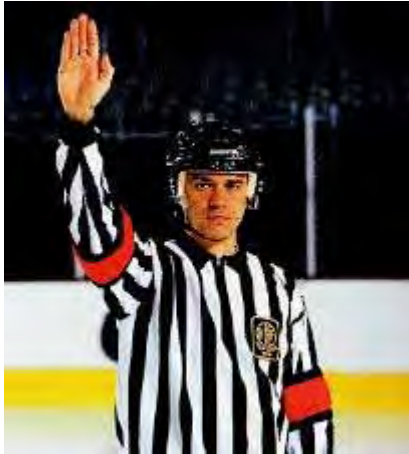
**411 Wissel en van spelers van de spelersbank tijdens het spel**

- a) Spelers en doelverdedigers mogen ten allen tijde vanuit de spelersbank gewisseld worden, terwijl het spel aan de gang is, vooropgesteld dat:
- 1- het wisselen geschiedt binnen een denkbeeldig gebied, begrensd door de lengte van de spelersbank en **3 m van de boards** zoals op de schets hiernaast.
  - 2- de wisselende spelers of doelverdedigers niet deelnemen aan het spel tijdens de wissel, zoniet:

- **Bench Minor Penalty** (573) 2

- b) Indien, in het geval een doelverdediger zijn doelgebied verlaat om gewisseld te worden door een andere speler, de wissel te vroeg wordt gemaakt, dan zal de scheidsrechter het spel stilleggen van zodra het team in overtreding, in puckbezit komt. De Face-off wordt genomen op de middenstip, behalve in die situaties waarin het in overtreding zijnde team terreinwinst boekt. In dit soort gevallen moet de face-off genomen worden op de plaats waar het spel werd onderbroken (zie regel 440g).

**NIUW**



### Signaal voor spel erswissel (412)

#### **NIEUW**

➤1 Wanneer een team tracht te wisselen, nadat de hiervoor gegeven tijd verstreken is, zal de scheidsrechter de speler(s) terugzenden naar hun spelersbank en de coach waarschuwen

➤2 Iedere hierop volgende overtreding tegen deze regel, ongeacht op welk tijdstip gedurende het verloop van de wedstrijd, zal bestraft worden met een:

➤ **Bench Minor Penalty** (575) 2

➤ Er wordt **geen opwarming** toegestaan aan de vervangende doelverdediger

412 Wissel en van spelers tijdens een spel onderbreking

- a) Na een spelonderbreking zal het bezoekende team onmiddellijk een spelerslijn opstellen, verdere vervanging zal pas worden toegelaten na de spelhervatting. Het thuisteam kan dan nog elke gewenste spelerswissel maken, zolang dit geen spelvertraging met zich meebrengt. Als er vertraging optreedt bij een der teams tijdens de wissel, zal de scheidsrechter het in overtreding zijnde team verzoeken onmiddellijk zijn posities in te nemen zonder dat er een lijnwissel is gebeurd!
- b) Dit gaat als volgt:
- 1- De scheidsrechter neemt onmiddellijk zijn positie in om het spel te hervatten en de betreffende linesman zal onmiddellijk zijn plaats innemen op de Face-off stip.
  - 2- De scheidsrechter zal het bezoekende team **vijf seconden** geven om een wissel door te voeren
  - 3- Na **vijf seconden** heft de scheidsrechter zijn arm op om aan te geven dat het bezoekende team niet langer mag wisselen.
  - 4- Steeds met de arm naar omhoog zal ook het thuisteam gedurende **vijf seconden** mogen wisselen.
  - 5- Na de **vijf seconden** laat de scheidsrechter zijn arm zakken ten teken dat ook dit team geen speler meer mag wisselen.
  - 6- Direct na het zakken van de arm van de scheidsrechter zal de linesman fluiten, hiermede de teams verwittigend dat er binnen de **vijf seconden** een Face-off plaats zal hebben.
  - 7- Na **vijf seconden**, of eerder indien de spelers klaarstaan, zal de linesman de puck inwerpen. Het valt niet onder de verantwoordelijkheid van de linesman om te wachten tot de spelers hun plaats hebben ingenomen.

- c) Na een foutieve face-off mag geen spelerswissel worden uitgevoerd, tenzij er straf is opgelegd, die van invloed is op het aantal spelers op het ijs van een of beide teams. **NIEUW**

413 Wissel en van spelers van op de strafbank

Een speler die op de strafbank een straf uitzit en die na zijn straf uitgezeten te hebben gewisseld wil worden, moet eerst via het ijs plaatsnemen in zijn spelersbank, voordat een vervanger is toegestaan. Voor overtreding van deze regel wordt een:

➤ *Bench Minor Penalty (563)* 2 *opgelegd.*

415 Wissel en v/d Goalie tijdens een spel onderbreking

- a) Tijdens een spelonderbreking mag de doelwachter NIET naar de spelersbank gaan, tenzij om vervangen te worden of tijdens een time-out.
- **Minor Penalty** 2
- b) Wanneer een doelwachterwissel heeft plaatsgevonden gedurende een spelonderbreking mag de gewisselde doelwachter pas terugkeren na de hervatting van het spel.

- 1. In die gevallen waar het duidelijk is dat de verwonding van een speler van ernstige aard is, kan de scheidsrechter of linesman het spel onmiddellijk stoppen.
- 2. Indien het spel is onderbroken voor een gewonde speler, behalve de doelverdediger, moet de gewonde speler het ijs verlaten en mag pas terugkeren op het ijs, zodra het spel is hervat.

➤ **Minor Penalty** (554e) 2

- 1. Er wordt **geen opwarming** toegestaan aan de vervangende doelverdediger
- 2. In dit geval mag geen der reguliere doelverdedigers in de wedstrijd terugkeren.

Nota: bij I.I.H.F. competities, waar er 3 doelverdedigers aangeduid zijn en één van de 2 doelverdedigers op het wedstrijdblad is ongeschikt om te spelen, wordt dit geregeld volgens I.I.H.F.-regel 618 f

- 1. De speeltijd vangt aan telkens wanneer de puck wordt ingegooid en stopt wanneer er wordt gefloten.
- 2. Indien zich een ongebruikelijk oponthoud voordoet binnen vijf minuten voor het einde van de eerste of tweede periode, mag de scheidsrechter de eerstvolgende pauze onmiddellijk laten ingaan; het overblijvende deel van de periode zal worden uitgespeeld bij de hervatting van het spel, waarbij de teams hetzelfde doel zullen verdedigen; hierna zullen de teams van speelzijde wisselen en het spel voor de volgende periode meteen hervatten.
- 3. In wedstrijden die op natuurijsbanen of onoverdekte kunstijsbanen worden gespeeld, zullen de teams op de helft van de derde speelperiode van speelzijde wisselen.
- 4. Tijdens de pauzes tussen de periodes zal het ijs worden "gedweild".

Signaal voor een time-out (422)



#### 416 Gekwetste Spelers

- a) Als een speler zodanig gewond is dat hij het spel niet meer kan voortzetten of niet meer naar de spelersbank kan gaan, zal het spel pas worden stopgezet als het team, waartoe de gewonde speler behoort, in bezit van de puck komt, tenzij dit team een doeltreffer heeft.
- b) Indien een speler, met uitzondering van de doelverdediger, gewond is of genooddakt is gedurende de wedstrijd het ijs te verlaten, mag hij onmiddellijk worden vervangen door een andere speler. De wedstrijd moet echter doorgaan zonder dat de teams het ijs verlaten.
- c) Indien een bestrafte speler gewond is, mag hij zonder plaats te hebben genomen in de strafbank, naar de kleedkamer gaan. Als de gewonde speler een Minor, Major of Match Penalty heeft gekregen, moet het bestrafte team onmiddellijk een vervanger naar de strafbank sturen. Deze moet dan de straf in zijn geheel uitzitten, zonder dat hij gewisseld mag worden, behalve door de betreffende gewonde speler.
- d) De bestrafte speler, die gewond is en die op de strafbank vervangen is door een medespeler, mag niet aan het spel deelnemen voordat zijn straf om is. **NIEUW**
- e) Indien de geblesseerde speler op het ijs terugkeert, voordat zijn straf om is, dan moet de Scheidsrechter deze speler extra bestraffen met een: ➤ **Minor penalty 2**

#### 417 Gekwetste doelverdedigers

- a) Als de doelverdediger gewond of ziek wordt, moet hij onmiddellijk het spel hervatten, óf zich onmiddellijk laten vervangen door de reserve doelverdediger.
- b) Als beide doelverdedigers van een team niet in staat zijn te spelen, zal dat team **tien minuten** de tijd krijgen een andere speler om te kleden, zodat deze kan optreden als doelverdediger.

#### 419 – Het ijs schoonmaken

De Scheidsrechter mag sneeuwhoopjes rond de doelpaal of op de doellijn bij het doel verwijderen. **NIEUW**

#### 420 Speel tijd

De wedstrijd zal bestaan uit **drie periodes** van 20 minuten **effectieve speeltijd** + twee rustpauzes van 15 min. elk. Na elke rustpauze veranderen de teams van kant.

#### 421 Verlengingen

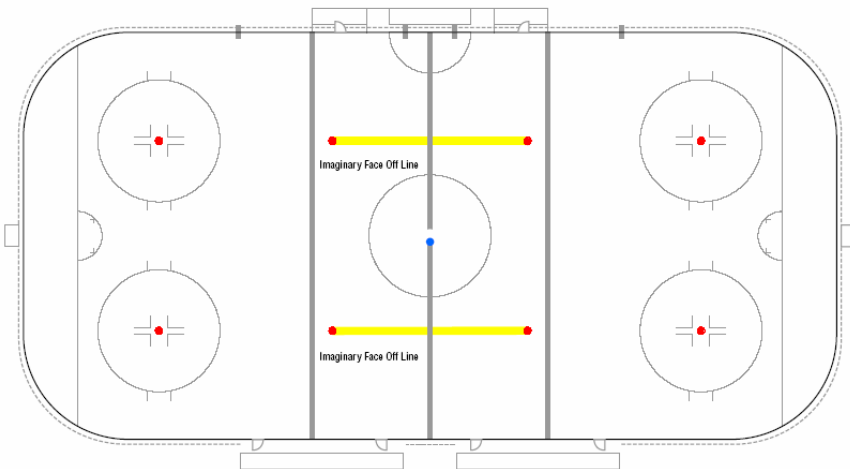
Wedstrijden die een winnaar moeten opleveren, worden met maximaal tien minuten extra tijd verlengd "Sudden Victory". Indien geen doelpunt gescoord wordt in de verlengingen, moet de wedstrijd beslist worden door Penalty Shots.

#### 422 Time-out

- a) Ieder team wordt toegestaan één time-out van 30 seconden te nemen gedurende de reguliere speeltijd, of de verlenging.
- b) Iedere willekeurige speler die daartoe door de coach wordt aangewezen mag dit tijdens een spelonderbreking aan de scheidsrechter melden. Deze zal op zijn beurt de tijdwaarnemer inlichten.
- c) Alle spelers, inclusief de doelverdedigers, met uitzondering van de gestrafte spelers, mogen tijdens een time-out naar hun respectievelijke spelersbanken gaan.
- d) Beide teams mogen hun time-out in dezelfde spelonderbreking nemen, op voorwaarde dat de tweede time-out wordt aangevraagd voordat de eerste is verstreken.

- **Sudden Victory** wil zeggen dat, indien er een doelpunt wordt gescoord, de wedstrijd beslist is.
- Als er een spelonderbreking is die niet specifiek door de spelregels wordt gedefinieerd dan wordt de Face-off genomen op het dichtstbijzijnde Face-off punt of op de dichtstbijzijnde denkbeeldige lijn.

### Face-off stippen en denkbeeldige lijnen



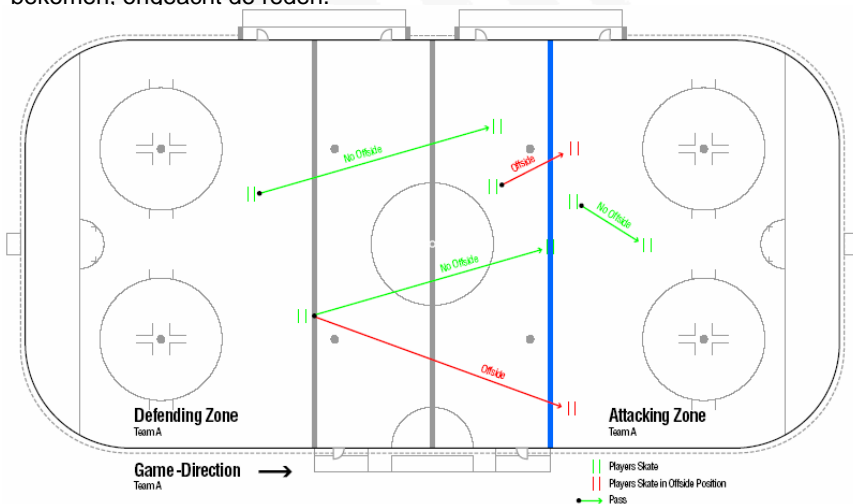
### 430 Bepaling eindresultaat van de wedstrijd

- a) Het team dat de meeste doelpunten maakt tijdens de drie periodes van twintig minuten zal de winnaar zijn en zal twee punten toegewezen krijgen op de ranglijst.
- b) Indien aan het einde van drie reguliere periodes van twintig minuten de score van beide teams gelijk is, zal de wedstrijd als een gelijkspel worden beschouwd en zal aan ieder team één punt worden toegekend.
- c) Wedstrijden die een winnaar moeten opleveren, worden met maximaal 10 minuten extra tijd verlengd " Sudden Victory ". Indien geen doelpunt gescoord wordt in de verlenging, moet de wedstrijd beslist worden door Penalty Shots.

### 440 Face-offs

- a) Bij aanvang van elke periode en na elke spelonderbreking, wordt er een Face-off gegeven.
- b) Alle Face-offs mogen enkel worden genomen:
- 1- op de negen Face-off stippen,
  - 2- of op de 2 denkbeeldige lijnen evenwijdig met de lange zijde van de boards tussen de face-off stippen in het neutrale vak. **NIEUW**
- c) De Face-offs zullen op de middenstip worden gegeven:
- 1- aan het begin van de periode,
  - 2- nadat er een doelpunt werd gescoord,
  - 3- na een vergissing van een official betreffende een icing,
  - 4- na een vroegtijdige spelerswissel met de doelverdediger tenzij anders voorzien.
- d) De Face-offs zullen worden gegeven op de Face-off stip in de eindzone van het verdedigende team:
1. als de onderbreking plaatsvindt in het verdedigingsvak door een overtreding van het verdedigend team wordt face-off genomen aan de zijde waar de spelonderbreking plaatsvindt,
  - 2- nadat er een ongeldig doelpunt werd gescoord door een deflectie met een official.
  - 3- indien een aanvallend team niet scoort uit een Penalty-Shot.
- e) De Face-offs zullen worden gegeven op de Face-off stip in de eindzone van het aanvallende team:
- 1- na een icing van het aanvallende team,
  - 2- na een opzettelijke offside van het aanvallend team.
- f) De Face-offs zullen worden gegeven op de Face-off stippen van de neutrale zone:
- 1- na een offside,
  - 2- bij elke overtreding gemaakt door het aanvallend team in hun aanvalsvak,
  - 3- wanneer direct na een spelonderbreking, één of beide verdedigende spelers, die zich in de nabijheid van de "aanvallende" blauwe lijn bevinden, of een andere speler vanuit de bank van het aanvallende team komt en het aanvalsvak ingaat voorbij de denkbeeldige lijn ter hoogte van de "top" van de achterste inwercirkel.
- g) De Face-offs zullen worden gegeven op de denkbeeldige lijnen: **NIEUW**
- 1- na een offside pass, tenzij de puck komt van een aanvallende speler die zich in zijn verdedigingsvak bevond.
  - 2- bij elke overtreding gemaakt door een team op het dichtstbijgelegen punt op de denkbeeldige lijn waar het spel werd stilgelegd (tenzij uitdrukkelijk anders voorzien in deze bovenstaande regels).

- >1. De scheidsrechter geeft **geen fluitsignaal** om de wedstrijd te starten.
- >2. Een spelerswissel is niet toegelaten totdat de Face-off genomen is en het spel hervat werd, behalve wanneer er een straf werd opgelegd.
- >3. Als de speler die de Face-off neemt niet onmiddellijk de juiste positie inneemt nadat dit opgedragen werd door de official, mag de official hem vervangen door een andere speler die zich op dat ogenblik op het ijs bevindt.
- >4. Als een speler te vlug de Face-off cirkel binnen komt gereden, dan zal de scheidsrechter of een linesman het spel stilleggen teneinde de Face-off opnieuw te nemen, tenzij het team dat niet in overtreding was in het bezit van de puck is.
- >5. De scheidsrechter zal vervolgens de overeenkomstige straf(fen) opleggen voor de overtreding gemaakt door de speler.
- >1. Een speler die controle heeft over de puck en voor de puck over de blauwe lijn rijdt, wordt niet als offside beschouwd.
- >2. Indien een verdedigende speler de puck terug in zijn verdedigingsvak drijft zullen de aanvallende spelers die zich nog in dit vak bevinden niet als offside beschouwd worden.
- >3. Een **opzettelijke offside** wordt gemaakt teneinde een spelonderbreking te bekomen, ongeacht de reden.



#### 442 Face-off procedure

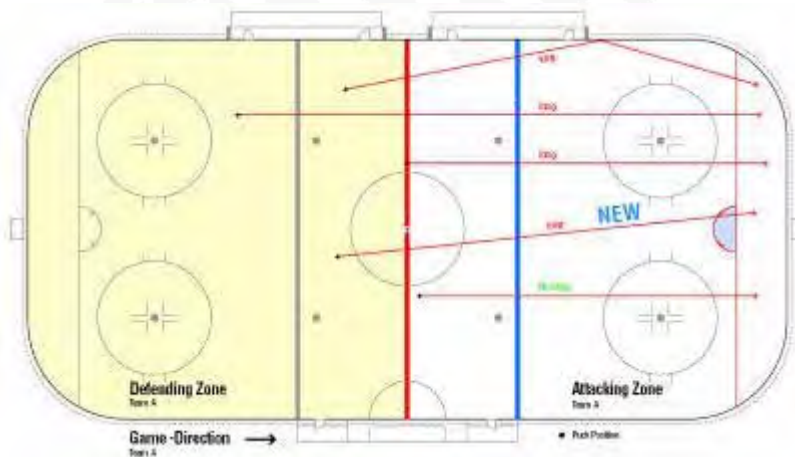
- a) De scheidsrechter of linesmen **werpt de puck tussen de sticks van de twee spelers die de Face-off nemen.**
- b) De spelers die de inworp nemen moeten recht tegenover elkaar staan met het gezicht naar de doellijn van de tegenstander gekeerd, ongeveer een sticklengte van elkaar verwijderd en met het stickblad op het ijs op het witte gedeelte van de inwerpstippen.
- c) Een aanvallende speler moet eerst zijn stick op het ijs plaatsen indien de Face-off wordt genomen op de aanvallende helft van het veld, onmiddellijk gevolgd door de stick van de verdedigende speler.
  - Indien echter de Face-off wordt genomen op de centrale inwerpstip, zal de speler van het bezoekende team zijn stick eerst op het ijs moeten plaatsen.

#### 450 Offside

- a) Spelers van het aanvallende team mogen zich **niet voor de puck** in het aanvalsvak begeven.
- b) De bepalende factoren voor een offside zijn:
  - 1- De **positie van de schaatsen van de speler**. Een speler is offside indien beide schaatsen geheel over de uiterste rand van de blauwe lijn van het aanvalsvak zijn vóór dat de **puck** volledig voorbij de blauwe lijn in het aanvalsvak is.
  - 2- De positie van de puck. De puck moet volledig over de blauwe lijn in het aanvalsvak zijn.
- c) Bij een overtreding van deze regel zal het spel worden gestopt en wordt er een Face-off genomen.
  - 1- Als de puck over de blauwe lijn is "gedreven" bij de overtreding, zal de inworp worden genomen op de dichtstbijzijnde stip in het neutrale vak.
  - 2- Indien de puck over de blauwe lijn is geschoten of "gepassed" bij de overtreding, zal de inworp genomen worden op de plaats waar het schot of de "pass" werd gegeven. ( zie ook punt 4) **NIEUW**
  - 3- Indien de linesman van oordeel is dat er een opzettelijke offside werd gemaakt dan zal de Face-off genomen worden in het verdedigingsvak van de ploeg die de overtreding beging.
  4. Indien de puck door een aanvallende speler gepasst of geschoten werd vanuit zijn verdedigingsvak, dan moet de daarop volgende face-off worden genomen op een van de inwerppunten in het verdedigingsvak. **NIEUW**

- 1. Het aanvalsvak moet door alle aanvallende spelers verlaten zijn voor de uitgestelde offside situatie opgeheven kan worden terwijl de puck nog in het aanvalsvak is.
  - 2. “Onmiddellijk” betekent dat de aanvallende spelers de puck niet mogen raken, of een poging ondernemen om in controle te komen over een losse puck, of een verdedigende speler dieper in zijn verdedigingsvak dwingen.
  - 3. In dit tweede geval, mogen alle aanvallende spelers weer de zone binnen komen vanaf het moment dat de linesman zijn arm laat zakken.
- 
- 1. Als de linesmen zich vergist hebben bij het fluiten van een icing, wordt de Face-off genomen op de centerijs stip.
  - 2. Deze regels zijn er om een continue actie in het spel te houden. Zowel de scheidsrechter als de linesmen moeten deze regels interpreteren en toepassen zodanig dat dit doel bereikt wordt.
  - 3. “Short handed” of “numerieke minderheid” betekent dat door straffen een team met minder spelers op het ijs speelt dan de andere ploeg.

### Icing the puck



#### 451 Procedure bij een uitgestelde Offside

Indien een aanvallende speler vóór de puck in het aanvalsvak komt, maar een verdedigende speler kan als eerste de puck spelen, dan zal de linesman zijn arm opsteken ten teken van een "uitgestelde offside". Behalve indien de puck op het doel werd geschoten waardoor de doelverdediger genoodzaakt was de puck te spelen.

De linesmen zal zijn arm laten zakken teneinde aan te geven dat de buitenspelsituatie ( offside) is opgeheven en de wedstrijd door kan gaan indien:

- 1 het verdedigende team de puck in het neutrale vak drijft of schiet, of
- 2 alle aanvallende spelers in het aanvalsvak (op het ogenblik dat de puck de blauwe lijn overschrijdt) onmiddellijk het aanvalsvak verlaten door met een schaats de blauwe lijn aan te raken.

#### 460 Icing

a) Voor de toepassing van deze regel zal de rode middenlijn het ijsoppervlak in twee helften verdelen.

*Voor de toepassing van deze regel, zal de plaats van het laatste contact met de puck van het team dat in het bezit van de puck was, bepalend zijn, om uit te maken of er al dan niet sprake is van een "icing".*

b) Indien, gelijk welke speler van een team, al dan niet in een numerieke meerderheid, de puck schiet, met de hand speelt, of doet afwijken vanaf zijn eigen helft van het speelveld over de doellijn van het andere team, zal het spel worden onderbroken voor het overtreden van de icing regel.

c) Een Face-off zal worden genomen op de inwerpstip in het eindvak van het in overtreding zijnde team zo dicht mogelijk bij de plaats waar de puck het laatst werd geraakt.

d) Bij navolgende situaties zal er geen icing vastgesteld worden:

1. als de puck in het doel gaat – een doelpunt zal worden toegekend,
2. als het in overtreding zijnde team in de NUMERIEKE MINDERHEID is op het moment dat de puck werd geschoten,
3. als de puck een tegenstander, inclusief de doelman, raakt voordat de puck de doellijn passeert,
4. als de puck direct uit een face-off over de doellijn gaat,
5. als de puck, naar de oordeel van de Linesman, door een tegenstander, met uitzondering van de doelman, gespeeld kan worden voordat de puck de doellijn passeert,
6. Indien de doelverdediger zijn doelgebied verlaat of indien de doelverdediger, die zich tijdens een icing-situatie buiten zijn doelgebied bevindt, zich in de richting van de puck begeeft.

**NIEUW**

### Puck in het doel



- 1. Een doelpunt kan niet meer afgekeurd worden na de eerstvolgende Face-off na het maken van dat doelpunt.
- 2. Het doelgebied is gedefinieerd als een ruimte, met de lijnen van het doelgebied op het ijs als grondvlak, tot op 1,27 m boven het ijs.

#### 470 Definitie van een doel punt

Een doelpunt is gemaakt indien:

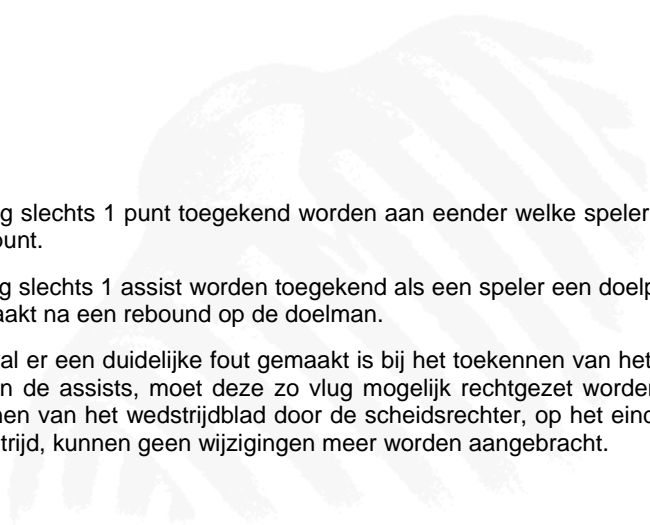
- 1- de puck, met de stick van een speler van de aanvallende partij, vanaf de voorzijde, tussen de doelpalen en onder de deklat van het doel, in zijn geheel over de doellijn werd geplaatst.
- 2- de puck in het doel werd geplaatst, op welke wijze ook, door iemand van het verdedigende team.
- 3- de puck na een schot van een aanvallende speler afketst op eender welk deel van een teamgenoot.
- 4- een aanvaller door een verdediger lichamelijk gehinderd werd en waardoor hij zich in het doelgebied bevond op het ogenblik dat de puck in het doel geplaatst werd, tenzij de aanvallende speler naar de mening van de scheidsrechter voldoende tijd had om uit het doelgebied te komen.
- 5- de puck die los in het doelgebied ligt door de stick van een aanvallende speler in het doel geplaatst wordt.
- 6- de puck direct afkaatst tegen de schaats van een aanvallende of een verdedigende speler.
7. indien een aanvallende speler zich in het doelgebied bevindt op het moment dat de puck over de doellijn gaat, en daarbij op geen enkele wijze de doelman hindert in het maken van een save. Uitzonderingen zie regel 471 [NIEUW](#)

#### 471 Een doel punt afkeuren

**a) Er zal GEEN doelpunt worden toegekent indien:**

- 1- een aanvallende speler doelbewust tegen de puck schopt, de puck gooit, de puck slaat met de hand of op een andere manier de puck in het doel plaatst in plaats van met zijn stick en de puck op deze wijze via een speler, doelverdediger of official in het doel ketst.
- 2- Een aanvallende speler de puck met de stick boven de deklat raakt.
- 3- De puck direct afketst tegen de scheidsrechter of linesman en zo in het doel beland.
- 4- Een aanvaller, of zijn stick, zich in het doelgebied bevinden als de puck in het doel wordt geschoten. Tenzij deze speler lichamelijk werd gehinderd door een verdediger en zo in het vak werd gedwongen en, naar de mening van de scheidsrechter, niet voldoende tijd had om het vak reeds te verlaten of indien regel 470 van toepassing is.
5. indien het doel van zijn normale plaats verschoven is of het frame zich niet geheel vlak op het ijs bevindt, [NIEUW](#)
6. indien de puck de doellijn passeert, nadat een aanvallende speler, al dan niet opzettelijk, contact maakt met de doelverdediger, terwijl deze zich in zijn doelgebied bevindt, [NIEUW](#)
7. indien de puck de doellijn passeert, nadat een aanvallende speler, opzettelijk contact maakt met de doelverdediger, terwijl deze zich buiten zijn doelgebied bevindt, [NIEUW](#)
8. indien de puck de doellijn passeert terwijl een aanvallende speler positie heeft gekozen in het doelgebied en daarbij het zicht van de doelverdediger blokkeert en hem de mogelijkheid ontnemt zijn doel op de juiste wijze te verdedigen,

- Opmerking: **CONTACT** tussen speler en doelverdediger kan bestaan uit contact door de stick of (enig deel van) het lichaam. **NIEUW**
- Opmerking: alle beslissingen zijn enkel gebaseerd op het inzicht van de scheidsrechter.

- 
- 1. Er mag slechts 1 punt toegekend worden aan eender welke speler voor een doelpunt.
- 2. Er mag slechts 1 assist worden toegekend als een speler een doelpunt heeft gemaakt na een rebound op de doelman.
- 3. In geval er een duidelijke fout gemaakt is bij het toekennen van het doelpunt of van de assists, moet deze zo vlug mogelijk rechtgezet worden. Na het tekenen van het wedstrijdblad door de scheidsrechter, op het einde van de wedstrijd, kunnen geen wijzigingen meer worden aangebracht.

9. indien de doelverdediger, die puck stopt, met de puck het doel wordt ingeduwd. Zonodig dient ook de tegenstander bestraft te worden. **NIEUW**  
b) indien een speler, die zich binnen of buiten het doelgebied bevindt, (al dan niet opzettelijk) de puck onder zijn lichaam heeft, kan er geen doelpunt gescoord worden door deze speler met de puck het doel in te schuiven. Zonodig moet bestraffend worden opgetreden (zie regel 557). **NIEUW**

#### 472 Doel punten en assists toekennen

Een **doelpunt** wordt in de score tabellen opgenomen op naam van de speler die de puck op een rechtmatige wijze in het doel dreef.

Elk doelpunt telt als één punt voor de **player's record**

Nadat er een doelpunt gemaakt werd kan er een **assist** toegekend worden aan de speler(s) die vlak voor het maken van dat doelpunt in puckbezit waren.

Slechts twee assists mogen worden uitgereikt na elk doelpunt.

Elke assist telt als één punt voor de **player's record**

#### 480 Puck buiten het speel veld

Indien de puck aan het einde of aan de zijkanten van het speelveld buiten het speelveld geraakt, of een obstakel boven het speelveld raakt anders dan de boards, het glas of de netten, zal het spel worden gestopt en zal de puck worden ingeworpen op de plaats vanwaar hij werd geschoten of van richting werd veranderd, tenzij op andere wijze uitdrukkelijk is voorzien in deze regels.

#### 481 Puck op het net

Indien de puck in het net aan de buitenzijde van een van de doelen blijft steken gedurende meer dan 3 seconden, of met opzet of anderszins door spelers van beide teams tegen het doel wordt vastgeklemd, zal de scheidsrechter het spel onderbreken en de puck inwerpen:

- 1 op de dichtstbijzijnde inwerpstip in het eindvak,
- 2 op de dichtstbijzijnde inwerpstip in de neutrale zone, als naar het oordeel van de scheidsrechter de onderbreking werd veroorzaakt door een speler van het aanvallende team.

#### 482 Puck niet meer zichtbaar

Als door het gedrang van een aantal spelers, of er valt een speler op de puck, waardoor de puck uit het zicht van de scheidsrechter is, moet de scheidsrechter onmiddellijk het spel stilleggen. De Face-off wordt dan genomen waar het spel werd stilgelegd, tenzij anders bepaald in de regels.

#### 483 Illegale puck

Indien op enig tijdstip, terwijl het spel aan de gang is, een puck op het speelveld komt, anders dan de puck die rechtmatig in het spel is, zal het spel niet onderbroken worden maar worden voortgezet met de rechtmatige puck tot de aan de gang zijnde spelfase wordt beëindigd door een verandering in **het bezit van de puck**

#### 484 Puck raakt official

Het spel wordt niet stilgelegd omdat de puck een official raakte, behalve indien de puck in het doel terechtkwam.



Hand Pass  
signal (490)



High-Sticking  
the Puck signal  
(492)



Wash-Out signaal

#### 490 Het spel en van de puck met de hand

- a) Het is een speler **toegelaten, om een puck in de lucht, te stoppen of te slaan** met de **OPEN HAND** of **hem met de hand over het ijs te duwen**, tenzij volgens de scheidsrechter de speler de puck bewust in de richting van een teamgenoot bewoog.
- b) Indien een overtreding hiertegen gebeurt in het neutrale vak, wordt het spel gestopt en gebeurt de Face-off daar waar de overtreding plaatsvond. Indien de overtredende ploeg hiermee terreinvoordeel boekt, zal de Face-off gebeuren waar het spel werd stilgelegd.
- c) Gebeurt dit in de verdedigingszone dan wordt het spel NIET stilgelegd indien de handpass werd beëindigd vooraleer puck en de speler de zone verlaten hebben. Nochtans zal een handpas, komende uit de neutrale zone, die door een teamgenoot wordt opgevangen in het verdedigingsvak, worden afgefloten. De Face-off wordt genomen op het punt waar de puck werd aangenomen.
- d) Gebeurt dit in de aanvalzone, dan stopt de scheidsrechter het spel en wordt de Face-off gegeven op het inwerppunt in het neutrale vak buiten de aanvalzone.
- e) Een doelpunt wordt afgekeurd als de puck werd geslagen door een aanvallende speler, zelfs indien de puck afketst op een speler of zijn stick, de doelman of een scheidsrechter of linesmen.

#### 491 Schoppen tegen de puck

Dit is toegelaten in alle zones, maar **een doelpunt kan niet gemaakt worden door een aanvallende speler**, zelfs niet indien de puck is afgeweken door eender welke speler, doelwachter of official. Tenzij afgeweken door de stick van een aanvallende speler.

#### 492 De puck highsticken

- a) Het is verboden de puck met de stick boven schouderhoogte te stoppen of te slaan.

Het spel wordt dan onmiddellijk gestopt, uitgezonderd, wanneer

- 1) de puck naar een tegenstrever werd gespeeld in welk geval het spel kan doorgaan en de scheidsrechter een wash-out signaal zal geven.
- 2) een speler van het verdedigende team de puck in zijn eigen doel slaat, in dit geval wordt het doelpunt gewoon toegekend.

b) Indien de puck werd "gehighsticked" door een aanvallende speler in het aanvalsvak, zal de Face-off worden gegeven op de dichtstbijzijnde inwerppunt in de neutrale zone.

**c) Indien de puck werd "gehighsticked" door een speler in de verdedigings- of neutrale zone, zal de Face-off gegeven worden op de plaats waar de overtreding plaats vond.** Tenzij het overtredende team terreinvoordeel boekt, in welk geval de Face-off zal gegeven worden daar waar het spel werd stilgelegd.

d) Geen doelpunt kan gemaakt worden als de stick van eender welke aanvallende speler boven de hoogte van de dwarslat van het doel de puck raakt.

#### 493 Bel emmering door toeschouwers

Indien projectielen op het ijs worden geworpen die het normale spelverloop belemmeren, moet de scheidsrechter het spel stilleggen en de daaropvolgende Face-off zal genomen worden op de plaats waar het spel werd stil gelegd.

Indien een speler vastgehouden of gehinderd wordt door een toeschouwer moet de scheidsrechter of linesman het spel stilleggen. Als echter het team van de speler, die gehinderd wordt, in puckbezit is, dan moet er verder gespeeld worden.

- **Verslag** aan de bevoegde autoriteiten

Straf	Spelers	Doelverdedigers	Opmerkingen	Samenvallende straffen:
MINOR	Speler van het ijs voor: 2 min.	Doelman van het ijs voor: - Overtreder	Doelverdediger op strafbank uitgezeten door: Speler op het ijs	Notatie op wedstrijd-formulier 2 min. Kan eindigen na een doelpunt Mogelijk
BENCH MINOR	2 min.	Willekeurige speler Niet mogelijk	-	2 min. Kan eindigen na een doelpunt Mogelijk
MAJOR	Rest van de wedstrijd	Willekeurige speler behalve overtreder	Speler op het ijs	5 min. - Mogelijk
MISCONDUCT	10 min.	Overtreder	Speler op het ijs	10 min. - -
GAME MISCONDUCT	Rest van de wedstrijd	Geen	Geen	20 min. Rapport -
MATCH	Rest van de wedstrijd	Willekeurige speler behalve overtreder	Willekeurige speler (5 min.) van het ijs	25 min. Rapport Mogelijk
PENALTY SHOT	-	-	-	Penalty Shot -

## HOOFDSTUK 5 STRAFFEN

### 500 Straffen - Omschrijving en Procedures

De straffen zijn ingedeeld in de volgende categorieën en straf tijden:

1) Minor Penalty	(2)
2) Bench Minor Penalty	(2)
3) Major Penalty	(5)
4) Misconduct penalty	(10)
5) Game Misconduct Penalty	(GM)
6) Match Penalty	(MP)
7) Penalty Shot	(PS)

Al deze straffen worden uitgezeten in **effectieve speeltijd**.

1. Straffen die op het einde van de wedstrijd worden opgelegd, worden door de scheidsrechter op het wedstrijdblad vermeld.
2. Bij sommige straffen heeft de teamleider of coach de keuze wie hij de straf laat uitzitten. Als de teamleider of coach weigert van dit voorrecht gebruik te maken heeft de scheidsrechter het recht om zelf eender welke speler aan te duiden.
3. Wanneer er Minor of Major Penalty's gelijktijdig eindigen, dan zal de aanvoerder van het team de scheidsrechter inlichten wie er eerst terug op het ijs mag, vervolgens wordt door de scheidsrechter de official scorer ingelicht.
4. Voor een Game Misconduct wordt er een **20 minuten** straf genoteerd op het wedstrijdblad.  
Voor een Match Penalty wordt er een **25 minuten** straf genoteerd op het wedstrijdblad.
5. Voor alle Game Misconduct en Match Penalty's zal de scheidsrechter:
  - De **bevoegde instanties** onmiddellijk na de wedstrijd inlichten.

- Wanneer er aan een speler een Major en een Minor Penalty wordt opgelegd, dan zal de Major Penalty eerst worden uitgezeten.

Dit geldt enkel als beide straffen aan **dezelfde** speler worden opgelegd. (zie 513)

- De aangeduide speler zal onmiddellijk naar de strafbank gaan en de straf uitzitten alsof hem een **Minor Penalty** is opgelegd.

- 1. Een **numerieke minderheid** betekent dat het ene team, als gevolg van opgelegde straffen, minder spelers op het ijs heeft dan het andere team op het moment dat het doelpunt wordt gemaakt.

**NIEUW**

- 2. Deze regel is niet van toepassing als er gescoord wordt uit een Penalty Shot.

- Wanneer er aan een speler een Major en een Minor Penalty wordt opgelegd, dan zal de Major Penalty eerst worden uitgezeten.

Dit geldt enkel als beide straffen aan **dezelfde** speler worden opgelegd. (zie 513)

- Als een speler een **Minor** of een **Major** Penalty krijgt opgelegd in combinatie met een **Misconduct** Penalty, dan moet het bestrafte team onmiddellijk een vervanger naar de strafbank sturen die de Minor of Major Penalty moet uitzitten zonder dat hij gewisseld mag worden.

### 501 Minor Penalty

Iedere speler, behalve de doelvrediger, moet, indien hem een **Minor Penalty** wordt opgelegd, het ijs voor **twee minuten** verlaten. Gedurende zijn straftijd is geen plaatsvervanger toegestaan.

### 502 Bench Minor Penalty

a) Voor een **Bench Minor Penalty** dient één speler van het in overtreding zijnde team, met uitzondering van de doelvrediger, het ijs voor **twee minuten** te verlaten. De speler die de straf moet uitzitten, moet door de teammanager of coach via de aanvoerder bekend gemaakt worden. Gedurende deze straftijd is geen plaatsvervanger toegestaan.

#### **NIEUW**

Indien, gedurende de tijd dat een team in de **numerieke minderheid** is doordat één of meer **Minor** of **Bench Minor Penalties** worden uitgezeten, het andere team een doelpunt maakt, zal de eerste van die straffen automatisch eindigen. Uitzonderd dat ook een tegenspeler op hetzelfde moment een Minor penalty heeft gekregen, wat de oorzaak was dat beide teams met één man minder op ijs kwamen te staan.

### 503 Major Penalty

Iedere speler, de doelvrediger inbegrepen, zal indien hem een **Major Penalty** wordt opgelegd, **de wedstrijd onmiddellijk verlaten** (Game Misconduct Penalty). Een plaatsvervanger voor deze speler wordt slechts toegestaan na 5 minuten effectieve speeltijd.

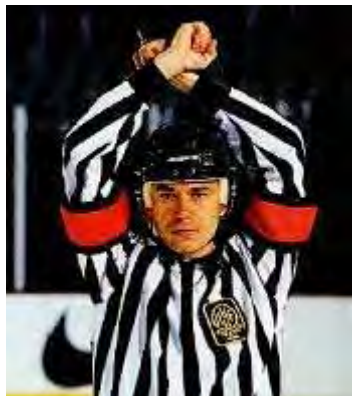
### 504 Misconduct Penalty

Iedere speler, uitgezonderd de doelvrediger, zal indien hij een **Misconduct Penalty** opgelegd krijgt, het ijs voor **10 effectieve speelminuten** moeten verlaten. Hij mag echter onmiddellijk door een andere speler van zijn team op het ijs worden vervangen. Een speler wiens Misconduct Penalty beëindigd is, blijft op de strafbank tot de eerstvolgende spelonderbreking.

Een speler, de doelvrediger inbegrepen, die in een wedstrijd voor de tweede maal een **Misconduct Penalty** krijgt opgelegd, moet **de wedstrijd onmiddellijk verlaten** (Game Misconduct Penalty). Onmiddellijke vervanging op het ijs is toegestaan.

- 1. Een speler of teamofficial die bestraft wordt met een Game Misconduct Penalty, is niet automatisch geschorst voor de volgende wedstrijd. De verantwoordelijke bondsofficials hebben wel de bevoegdheid de schorsing te verlengen.
- 2. In wedstrijden van kampioenschappen en toernooien zal iedere speler of teamofficial die een tweede Game Misconduct Penalty opgelegd krijgt, automatisch uitgesloten zijn voor deelname aan de eerstvolgende wedstrijd van het kampioenschap of toernooi waaraan op dat moment wordt deelgenomen.
- 1. De speler wordt naar de kleedkamer gestuurd en mag op het ijs slechts worden vervangen na **5 minuten effectieve speeltijd**.
- 2. Iedere speler of teamofficial die met een Match Penalty bestraft wordt, krijgt **automatisch een verdere schorsing**. Dit houdt in dat deze persoon geschorst wordt voor tenminste de eerstvolgende wedstrijd en dat het voorval zal worden behandeld door de bevoegde instanties.
- 1. In een **BREAK AWAY** situatie waarbij een speler de puck in zijn bezit en **VOLLEDIG ONDER CONTROLE** heeft, hij alleen nog maar de doelman van de tegenpartij heeft te passeren (zie 533 en 539), hij van achteren onreglementair wordt aangevallen en hem een redelijke kans tot scoren wordt ontnomen, dan moet de Scheidsrechter het niet in overtreiding zijnde team een
  - **Penalty Shot (PS)** toekennen
- 2. Indien de doelverdediger het ijs heeft verlaten en een tegenstander die puck in zijn bezit en **VOLLEDIG ONDER CONTROLE** heeft, wordt buiten zijn eigen verdedigingsvak van achteren onreglementair aangevallen waarbij er zich tussen hem en het doel geen de tegenstander bevindt (zie 533 en 539), dan moet de Scheidsrechter een
  - **Doelpunt** toekennen

**Signaal voor Penalty shot**  
**(508)**



### 505 Game Misconduct penalty

Wanneer een **Game Misconduct Penalty** wordt opgelegd, zal de bestrafte speler, doelverdediger of team official zich onmiddellijk naar de kleedkamer moeten begeven voor de **rest van de wedstrijd**. Een speler of doelverdediger mag op het ijs onmiddellijk door een andere speler of doelverdediger worden vervangen.

### 507 Match Penalty

Een speler of doelverdediger die bestraft wordt met een **Match Penalty** mag niet verder aan de wedstrijd deelnemen en zal zich onmiddellijk naar de kleedkamer moeten begeven voor de **rest van de wedstrijd**, een vervanger wordt na **5 minuten effectieve speeltijd** toegestaan.

### 508 Penalty Shot

a) Er moet aan vijf voorwaarden worden voldaan om een **PENALTY SHOT** toe te kennen aan een speler die onreglementair van achter en is aangevallen.

1. De overtreding heeft plaats gevonden wanneer de puck zich buiten het verdedigingsvak van de tegenstander bevindt (volledig over de lijn).
2. De aanvallende speler heeft de puck in bezit en onder controle.
3. De overtreding moet van achteren hebben plaatsgevonden.
4. De aanvallende speler in bezit én onder controle van de puck moet een redelijke kans tot scoren ontnomen zijn.
5. De aanvallende speler in bezit én onder controle van de puck heeft geen enkele andere tegenstander dan de doelverdediger te passeren.

b) Als een overtreding ook tot een andere straf leidt, dan zal het **Penalty Shot genomen moeten worden en de betreffende straf zal worden opgelegd**. Ongeacht of er uit het Penalty Shot gescoord wordt of niet.

### 509 Penalty Shot Procedure

**NIEUW**

- a) De coach of de aanvoerder van het niet in overtreding zijnde team selecteert een eender welke niet bestrafte speler en meldt dit aan de scheidsrechter.
- b) De scheidsrechter moet de naam van de speler die door zijn team aangewezen is om het Penalty Shot te nemen laten omroepen
- c) Gedurende het nemen van het Penalty Shot moeten de spelers van beide teams aan de zijkant van het speelveld en achter de rode middenlijn gaan staan.
- d) De scheidsrechter legt vervolgens de puck op de middenstip.  
Enkel de doelverdediger mag tijdens een Penalty Shot het doel verdedigen.
- e) De doelverdediger moet in zijn doelgebied blijven tot de speler die het Penalty Shot neemt de puck heeft aangeraakt.
- f) De speler die het Penalty Shot neemt, zal na een teken van de Scheidsrechter, de puck spelen, richting doellijn van de tegenstander schaatsen en een doelpunt proberen te maken.
- h) Als er gescoord is, wordt de Face-off genomen op de middenstip.
- i) Als er niet gescoord is uit het Penalty Shot dan wordt de Face-off, genomen in de eindzone naar waar het penalty shot werd genomen.

➤ 1. Als de overtreding, waarop het Penalty Shot gebaseerd is, plaatsvindt gedurende de actuele speeltijd, dan moet het Penalty Shot worden toegekend en onmiddellijk worden genomen, ook al zou de tijd van een periode of van de wedstrijd al om zijn vanwege is van een "delayed whistle" (uitgesteld fluiten).

➤ 2. De doelvredediger moet in zijn doelgebied blijven tot de speler die het Penalty Shot neemt de puck heeft aangeraakt. Bij overtreding van deze regel of bij een andere overtreding van de doelvredediger, zal de Scheidsrechter toestaan dat het Penalty Shot wordt afgemaakt, maar zal de overtreding kenbaar maken door het opsteken van de arm (Delayed Penalty calling). Wanneer het Penalty Shot mislukt, zal hij dit opnieuw laten nemen. Indien de doelvredediger zijn doelgebied te vroeg verlaat, dan moet de Scheidsrechter:

- 1. de eerste keer een **WAARSCHUWING** geven en het Penalty Shot opnieuw laten nemen,
- 2. de tweede keer een Misconduct Penalty opleggen en het Penalty Shot opnieuw laten nemen,
- 3. de derde keer een doelpunt toekennen.

➤ 3. De doelvredediger mag op allerlei manieren proberen het schot te stoppen met uitzondering van het gooien van zijn stick of een ander voorwerp, in welk geval een doelpunt wordt toegekend.

➤ 4. Mocht de speler die een Penalty Shot neemt door een speler van het bestrafte team worden gehinderd of afgeleid, waardoor het Penalty Shot mislukt, dan zal de Scheidsrechter het Penalty Shot laten overnemen en de speler die hinderde of afleidde bestraffen met een Misconduct Penalty.

➤ 1. Alle straffen die aan een doelvredediger worden opgelegd, zullen op het wedstrijdformulier achter zijn naam genoteerd worden, ongeacht wie de straf heeft uitgezeten.

#### **NIEUW**

➤ 2. Elke volgende straf die aan een doelvredediger wordt opgelegd, gedurende dezelfde spelonderbreking, moet worden uitgezeten door een andere speler van zijn team, die zich ten tijde van de spelonderbreking op het ijs bevond.

## 510 Bij komende disciplinaire maatregel en

Naast de straffen die conform deze spelregels opgelegd worden, mag de verantwoordelijke tuchtcommissie ieder voorval met betrekking tot elke wedstrijd onderzoeken en mag het in overtreding zijnde team additioneel schorsen, voor welke overtreding dan ook, begaan tijdens de pre-game warm-up, op weg naar de kleedkamers en op het ijs, tijdens of na de wedstrijd door welke speler of teamofficial dan ook, ongeacht het feit of deze overtredingen reeds bestraft zijn door de scheidsrechter.

## 511 Straf procedure voor de doelverdediger

### **Een doelverdediger gaat nooit naar de strafbank**

- a) Voor een Minor of eerste Misconduct Penalty die hem wordt opgelegd:
  - speelt de doelverdediger gewoon verder **NIEUW**
  - zijn straf wordt uitgezeten door een andere speler van zijn team die op het ijs was tijdens de overtreding en die aangewezen wordt door de team manager of coach via de aanvoerder van het team.
- b) Voor een Major Penalty, Game Misconduct of Match Penalty, verlaat onmiddellijk het spel doelverdediger **voor de rest van de wedstrijd**. Hij wordt dan vervangen door de reserve-doelverdediger, indien deze beschikbaar is, of door een speler van zijn team, die dan de volledige uitrusting van een doelverdediger mag aantrekken, waartoe hij 10 minuten de tijd krijgt. In het geval van een Major of Match Penalty zal de 5-minutenstraf worden uitgezeten door een andere speler van zijn team die op het ijs was tijdens de overtreding en die aangewezen wordt door de aanvoerder, team manager of coach. **NIEUW**
- c) Krijgt de doelverdediger een Major of een Match penalty opgelegd, dan moeten de vijf minuten worden uitgezeten door een andere speler van zijn team, die zich ten tijde van de spelonderbreking op het ijs bevond. Deze wordt door de Manager of Coach aangewezen.



- 1. Wanneer de straf tijd van twee spelers van hetzelfde team tegelijkertijd eindigt, zal de aanvoerder van dat team aan de scheidsrechter meedelen welke speler het eerst op het ijs mag terugkeren. De scheidsrechter deelt dit vervolgens mee aan de official scorer.
- 2. Als gelijktijdig een Major en een Minor Penalty worden opgelegd aan 2 of meer spelers van hetzelfde team, moet de Official Scorer de Minor Penalty als eerste opgelegde straf noteren.

Dit is ook van toepassing als de twee straffen worden opgelegd aan **verschillende** spelers van hetzelfde team (zie 501)

## 512 Samenvallende straffen

- a) Indien een zelfde aantal identieke Minor, Major en/of Match Penalty's worden opgelegd aan spelers van beide teams tijdens **dezelfde spelonderbreking**. Dan zullen deze straffen: **coïncidental of samenvallende penalty's** worden genoemd
- b) Als zulke straffen worden toegekend, dan is een vervanger op het ijs onmiddellijk toegestaan. Deze straffen zullen niet in rekening worden gebracht in verband met uitgestelde straffen.
- c) In geval de gestrafte spelers niet naar de kleedkamer moeten, nemen ze plaats op de strafbank en mogen de strafbank slechts verlaten tijdens de eerste spelonderbreking die volgt op het verstrijken van hun respectievelijke straf tijd.

Er is slechts één uitzondering op deze regel (zie punt d)

- d) Als beide teams op het ijs volledig zijn, is er geen vervanging toegestaan wanneer er slechts één Minor Penalty wordt opgelegd aan één speler elk, van beide teams gedurende dezelfde spel onderbreking.
- Met betrekking tot deze regel worden Bench Minor en Minor Penalty's als identiek beschouwd.

## 513 Uitgestelde straffen

**Deze regel geldt enkel als het gaat over Minor, Bench Minor, Major of Match Penalty's.**

- a) Als reeds twee spelers van een team in de strafbank verblijven en een derde speler van dat team bestraft wordt, zal de straf tijd van deze speler niet beginnen lopen voordat de straf tijd van één der andere bestrafte spelers voorbij is.
- b) Deze derde speler moet wel onmiddellijk in de strafbank plaatsnemen, maar hij mag op het ijs door een andere speler van zijn team vervangen worden tot het moment waarop zijn straf tijd ingaat.
- c) Indien een team drie of meer bestrafte spelers tegelijkertijd op de strafbank heeft, en er bevindt zich, omdat de "Delayed Penalty"-regel van toepassing is, een vervanger voor de derde bestrafte speler op het ijs, dan mag geen der drie bestrafte spelers de strafbank verlaten tot het spel is stilgelegd, tenzij ten gevolge van het beëindigen van hun straf tijden het bestrafte team gerechtigd is meer dan vier spelers, inclusief de doelverdediger, op het ijs te hebben. In dit geval is het de bestrafte spelers toegestaan, in volgorde van de afloop van hun straffen, op het ijs terug te keren. *Overigens mogen, als het spel stopgezet is, de spelers wiens straf tijd geheel verstreken is op het ijs terugkeren.*



Aangeven van een uitgestel de straf



Een straf aangeven

- >1. Het team dat in bezit is van de puck **door laten spelen**, betekent in deze regel dat het team door mag spelen totdat de puck in het bezit is van, onder controle van, of opzettelijk van richting veranderd wordt door een speler of doelvdediger van de tegenpartij, of de puck vastgeklemd wordt.

Hieronder valt niet de "rebound" van een doelvdediger, het doel, of de boards of enig toevallig contact met het lichaam of de uitrusting van een tegenstander.

- >2. Indien, nadat de scheidsrechter een overtreding heeft kenbaar gemaakt, maar voordat hij heeft gefloten, de puck in het doel van het niet in overtreding zijnde team belandt, zijnde het directe resultaat van een actie van een speler van dat team, dan zal dit doelpunt niet worden toegekend en de kenbaar gemaakte penalty zal op de gebruikelijke wijze worden opgelegd.

## 514 Opl eggen van straffen

Wordt een overtreding, die bestraft moet worden met een straf, begaan:

- a) door een speler van het team dat in het bezit is van de puck, dan moet de scheidsrechter het spel onmiddellijk stopzetten en de speler die de overtreding beging bestraffen.

De daarop volgende inworp moet genomen worden op de plaats waar het spel werd stopgezet, tenzij een aanvallende speler in het aanvalsvak de overtreding beging. Dan moet de inworp genomen worden op de dichtstbijzijnde inwerpstip in het neutrale vak

- b) door een speler van het team dat niet in het bezit is van de puck, dan zal de scheidsrechter de overtreding kenbaar maken door zijn hand op te steken en het niet in overtreding zijnde team door laten spelen. Hij zal het spel onmiddellijk stopzetten als het in overtreding zijnde team in het bezit van de puck komt.

**NIEUW**

- c) Indien, nadat de Scheidsrechter zijn hand heeft opgestoken, er een doelpunt wordt gemaakt tegen het niet in overtreding zijnde team, op welke wijze dan ook door een actie van dat team, dan zal het doelpunt worden toegekend en de penalty zal op normale wijze worden opgelegd.

- d) Echter, als de scheidsrechter een overtreding heeft kenbaar gemaakt, maar voordat hij heeft gefloten wordt er gescoord door het niet in overtreding zijnde team dan is dit doelpunt geldig en de eerste Minor Penalty wordt niet opgelegd. Alle andere straffen worden opgelegd. Als het in overtreding zijnde team reeds in numerieke minderheid is blijven alle reeds lopende straffen geldig. Voor de gesignaleerde straf wordt een "wash out" signaal gegeven.

- e) De daarop volgende Face-off wordt genomen op de plaats waar het spel werd stilgelegd, tenzij tijdens een periode van "delayed whistle" het team dat in het bezit van de puck was, de puck in icing schiet, ofwel de puck vanuit zijn eigen verdedigingsvak buiten het speelveld schiet of onbespeelbaar is; in deze gevallen zal de inworp worden genomen in het neutrale vak op een inwerpstip bij de blauwe lijn van het verdedigingsvak van het team dat de puck schoot.

- Het **klemmen** van een tegenstander, in het bezit van de puck, langs de boards (angling), indien hij poogt door een te kleine opening te gaan, wordt niet als boarding beschouwd.



### Signaal voor Boarding (520)

### Boarding

- 1. **Butt-Ending** is stoten met het stuk steel van de stick dat boven de bovenste hand uit steekt.
- 2. **Poging tot Butt-Ending** is in alle gevallen het maken van een stotende beweging met de steel van de stick, ongeacht of hierbij de tegenstander geraakt wordt of niet.



### Butt-Ending(521)

### Charging (522)

#### NIEUW

- 1. Als een speler dmv. een aanloop een tegenstander met geweld checkt, spreekt met van **Charging**. Hieronder wordt verstaan een check tegen de boarding, tegen het doelframe of op open ijs.
- 2. Een speler, die nadat de Scheidsrechter heeft afgefloten, lichamelijk contact maakt met een tegenstander, terwijl de betreffende speler, naar de mening van de scheidsrechter, voldoende tijd heeft gehad dit te vermijden moet bestraft worden voor **Charging**.
- 3 Het feit dat een doelvredediger zich buiten zijn doelgebied bevindt, betekent niet dat hij "vogelvrij" is. In iedere situatie waaraan tegenstander onnodig lichamelijk contact met een doelvredediger maakt, dient een straf voor obstructie (**Interference**) of aanvallen op het lichaam (**Charging**) te worden opgelegd.

Fouten tegenover spelers520 Boarding

(Checken, duwen of werpen van een tegenstander tegen de boarding)

- a) Een speler die een tegenstander bodycheckt, met de ellebogen stoot, lichamelijk onbehoorlijk aanvalt (charging), of laat struikelen op een zodanige wijze dat deze hierdoor met geweld tegen de boards gesmaakt wordt, krijgt naar de beoordeling van de scheidsrechter een:

- **Minor Penalty** 2
- Of
- **Major Penalty + Game Misconduct** 5 + GM
- Of
- **Match Penalty** MP

- b) Een speler die een tegenstander verwondt door boarding wordt naar oordeel van de scheidsrechter bestraft met een:

- **Major Penalty + Game Misconduct** 5 + GM
- Of
- **Match Penalty** MP

521 Butt-Ending (stoten met het bovineinde van de stick)

- a) Iedere speler die poogt een tegenstander met het bovineinde van de stick te stoten wordt bestraft een:

- **Dubbele Minor + Misconduct Penalty** 2 + 2 + 10

- b) Iedere speler die een tegenstander stoot met het bovineinde van zijn stick wordt naar oordeel van de scheidsrechter bestraft met een: **NIEUW**

- **Major + Game Misconduct Penalty** 5 + GM
- Of
- **Match Penalty** MP

- c) Iedere speler die een tegenstander verwondt door het stoten met het bovineinde van de stick wordt bestraft met een:

- **Match Penalty** MP

522 Charging (Aanvallen op het lichaam)

- a) Een speler die op een tegenstander inrijdt, hem bespringt of hem lichamelijk aanvalt, of een speler die op een doelverdediger in zijn doelgebied inrijdt, hem bespringt of hem lichamelijk aanvalt, wordt naar oordeel van de scheidsrechter bestraft met een:

- **Minor Penalty** 2
- Of
- **Major + Game Misconduct penalty** 5 + GM
- Of
- **Match Penalty** MP

- b) Een speler die een tegenstander verwondt als gevolg van een charging overtreding, wordt naar oordeel van de scheidsrechter bestraft met een:

- **Major + Game Misconduct penalty** 5 + GM
- Of
- **Match Penalty** MP

➤1. Een check from behind is een check aan een speler, die zich niet bewust is van de aankomende check en die dus niet in de mogelijkheid verkeert om zich te beschermen tegen het lichamelijk contact dat langs achter wordt gemaakt.



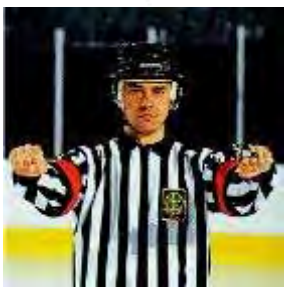
Signaal Checking From Behind (523)

➤2. Wanneer een speler zich opzettelijk omdraait om dit soort overtreding van de tegenstander te uit te lokken, in dit geval wordt dit niet als een bodycheck van achter gekwalificeerd.



➤ **Clipping** is de actie waarbij het lichaam tegen of onder de knie van de tegenstander wordt geworpen (voor of achterkant), of waarbij er tegen de knieën van een tegenstander gevallen wordt, of waarbij een tegenstander op zijn knieën wordt aangevallen, ongeacht of deze tegenstander van de voor, zij of achterkant wordt benaderd.

clipping (524)



➤ **Cross-check** betekent een check geven met een stick die met beide handen wordt vastgehouden zodanig dat geen enkel deel van de stick het ijs raakt.

Cross-Checking (525)



523 Checking From Behind (*Aanvallen in de rug*)

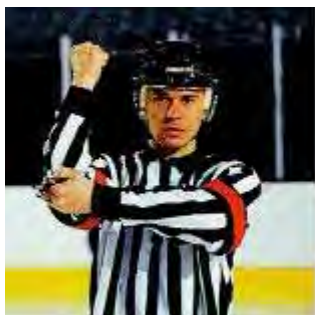
- a) Een speler die een tegenstander, op enigerlei wijze en waarop het ijs dan ook, van achteren duwt, bodycheck of op deze inrijdt wordt volgens de beoordeling van de scheidsrechter bestraft met een:
- **Minor + Misconduct** Penalty 2 + 10  
Of
  - **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM  
Of
  - **Match** Penalty MP
- b) Een speler die een tegenstrever verwondt door een checking from behind, wordt, volgens de beoordeling van de scheidsrechter bestraft met een:
- **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM  
Of
  - **Match** Penalty MP

524 Clipping

- a) Een speler mag een tegenstander niet checken op een manier die als "clipping" wordt aangeduid, of die zijn eigen lichaam op zulkdanige wijze omlaag brengt dat de tegenstander op of onder zijn knieën gecheckt wordt. Een speler die een dergelijke overtreding begaat moet bestraft worden met een:
- **Minor** 2  
Of
  - **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM  
Of
  - **Match** Penalty MP
- b) Indien tengevolge van een dergelijke overtreding een tegenstander gewond raakt, dan moet de overtreder bestraft worden met een:
- **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM  
Of
  - **Match** Penalty MP

525 Cross-Checking (*Checken met de stick*)

- a) Een speler die een tegenstander een "cross-check" toedient zal ter beoordeling van de scheidsrechter bestraft worden met een:
- **Minor** Penalty 2  
Of
  - **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM  
Of
  - **Match** Penalty MP
- b) Een speler die een tegenstander door middel van een "cross-check" een tegenstrever verwondt wordt bestraft met een:
- **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM  
Of
  - **Match** Penalty MP



El bowing (526)

526 El bowing*(Onreglementair gebruik van de ellebogen)*

a) Een speler die zijn elleboog gebruikt om een tegenstander ongeoorloofd aan te vallen wordt bestraft met een:

- **Minor** Penalty 2  
Of
- **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM  
Of
- **Match** Penalty MP

b) Een speler die een tegenstrever verwondt door middel van een elbowing wordt bestraft met een:

- **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM  
Of
- **Match** Penalty MP

527 Excessive roughness*(Buitensporig ruw spel)*

Iedere speler die door een actie, niet conform de spelregels, een verwonding van een tegenstander, team official of game official kan veroorzaken of veroorzaakt, zal worden bestraft met een:

- **Match** Penalty MP

De feiten moeten gerapporteerd worden aan de

- **De bevoegde instanties**



Signaal voor Roughing (528)



Roughing

**NIEUW**

- Beide partijen kunnen volgens deze spelregel bestraft worden

528 Fisticuffs or Roughing (Boksen of overdreven ruw spel)

- a) Een speler die opzettelijk zijn/haar handschoen(en) uitdoet tijdens een gevecht of twist moet bestraft worden met een:
- **Misconduct** Penalty 10
- b) Een speler die een vuistgevecht begint moet bestraft worden met een:
- **Match** Penalty MP
- c) Een speler die na geslagen te zijn zich wreekt met een vuistslag of een poging tot een vuistslag wordt bestraft met een:
- **Minor** Penalty 2
- d) Elke speler of doelverdediger die zich als eerste mengt in een aan de gang zijnde gevecht of twist wordt bestraft met een:
- **Game Misconduct** Penalty GM
- e) Als een speler, na door de scheidsrechter te zijn aangemaand om te stoppen, de twist of het gevecht voortzet, of hij biedt weerstand aan de linesman bij het uitoefenen van zijn functie, zal hij naar oordeel van de scheidsrechter bestraft worden met een:
- **Dubbele Minor** Penalty 2 + 2  
Of
  - **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM  
Of
  - **Match** Penalty MP
- f) Een speler of teamofficial die zich op of buitenbuiten het speelveld bevindt en in een vuistgevecht verwickeld raakt met een speler of teamofficial die zich niet op het speelveld bevindt, wordt naar beoordeling van de scheidsrechter bestraft met een: [NIEUW](#)
- **Misconduct** Penalty 10  
Of
  - **Game Misconduct** Penalty GM  
Of
  - **Match** Penalty MP
- g) Een speler die schuldig wordt geacht aan **onnodig ruw spel** wordt, naar beoordeling van de scheidsrechter bestraft met een:
- **Minor** Penalty 2  
Of
  - **Dubbele Minor** Penalty 2 + 2  
Of
  - **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM
- h) Een speler die het gezichtsmasker of de helm van een tegenstander grijpt of vasthoudt, of aan de haren van de tegenstander trekt, zal naar de beoordeling van de scheidsrechter, bestraft worden met:
- **Minor** Penalty 2  
Of
  - **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM

➤ Ook het gebaar tot een kopstoot waarbij geen fysiek contact gemaakt wordt valt onder een **Poging tot kopstoot**



**HIGH STICKING**  
530



**HIGH STICKING**



**HOLDING**  
531



**HOLDING**



**HOLDING THE STICK**  
532



**HOLDING THE STICK**

529 Head-Butting (stoten met het hoofd)

Een speler die een poging doet tot of opzettelijk een kopstoot geeft aan een tegenstrever wordt bestraft met een:

- **Match Penalty** MP

530 High Sticking

(Te hoog gehouden stick)

a) Het is verboden de stick boven de normale schouderhoogte te houden. Iedere speler die deze regel overtreedt zal, naar de beoordeling van de scheidsrechter, bestraft worden met een:

- **Minor Penalty** 2  
Of
- **Major + Game Misconduct Penalty** 5 + GM  
Of
- **Match Penalty** MP

b) Wanneer een speler enig deel van zijn stick te hoog heft of houdt, zodat daardoor letsel aan een tegenstander wordt toegebracht, moet hij door de scheidsrechter bestraft worden met een:

- **Major + Game Misconduct Penalty** 5 + GM  
Of
- **Match Penalty** MP

c) Maar, indien deze actie, die een verwonding veroorzaakt, als onopzettelijk beoordeeld wordt zal hij bestraft worden met een:

- **Dubbele Minor Penalty** 2 + 2

531 Holding an Opponent

(Vasthouden van een tegenstander)

Een speler die een tegenstander met zijn handen of zijn stick vasthoudt wordt bestraft met een:

- **Minor Penalty** 2

532 Holding the Stick

(Vasthouden van de stick van de tegenstrever)

Een speler die de stick van de tegenstander met zijn handen of op een andere wijze vasthoudt wordt bestraft met een:

- **Minor Penalty** 2



Hold ing the Stick (532)  
(Dit is een signaal in twee fasen)

Hooking

- 1. Een **breakaway** kan omschreven worden als een situatie waar een speler, die de puck controleert en hierbij geen andere tegenspeler voor zich heeft dan de doelverdediger (of het doel als de doelverdediger van het ijs werd gehaald)
- 2. **De puck controleren** is de puck aan de stick houden of voortbewegen. Als de puck wordt geraakt door een tegenstrever of zijn uitrusting en de puck raakt het doel of vliegt weg, dan is er geen sprake meer van het onder controle hebben van de puck.
- 3. De scheidsrechter zal het spel niet stilleggen zolang het aanvallend team in puck bezit is.
- 4. De positie van de puck zal de doorslaggevende factor zijn. De puck moet volledig de blauwe lijn van het verdedigingsvak van het aanvallende team gepasseerd zijn, om een Penalty Shot of een doelpunt toe te kennen.
- 5. De intentie van deze regel is, een verloren kans op scoren die werd afgenomen door een fout langs achter, van de tegenstrever, terug te geven aan het niet in overtreding zijnde team.
- 1. Onder deze regel valt elke vorm van hinderen, zoals :
  - de stick bij een tegenstander uit de handen slaan,
  - een speler die zijn stick kwijt is, hinderen om deze weer op te pakken,
- 2. De laatste speler die de puck heeft aangeraakt, met uitzondering van de doelverdediger wordt beschouwd als in bezit van de puck zijnde.
- 3. Indien een aanvallende speler zich opzettelijk in het doelgebied van de tegenstander bevindt, moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en de daaropvolgende inworp moet in het neutrale vak genomen worden.



INTERFERENCE  
RULE 534



INTERFERENCE

533 Hooking (Haken met de stick)

- a) Een speler die het voortbewegen van een tegenstander verhindert of tracht te verhinderen door met de stick te "haken" wordt bestraft met een:
- **Minor Penalty** 2
  - Of
  - **Major + Game Misconduct Penalty** 5 + GM
- b) Een speler die een tegenstander, door te haken, letsel toebrengt wordt bestraft met een:
- **Major + Game Misconduct Penalty** 5 + GM
  - Of
  - **Match Penalty** MP
- c) Indien een speler, die zich in een breakaway situatie bevindt, wordt gehaakt of op andere wijze unfair van achteren wordt aangevallen, waardoor een redelijke kans op het maken van een doelpunt verloren gaat, dan zal aan het niet in overtreding zijnde team een:
- **Penalty shot** worden toegekend.
- d) Wanneer de doelvredediger van de tegenpartij het ijs verlaten heeft en een speler die zich buiten zijn eigen verdedigingsvak bevindt en in het bezit van de puck is, gehaakt wordt, of op een andere wijze unfair wordt aangevallen, terwijl er zich tussen hem en het doel van de tegenpartij geen tegenstander bevindt, waardoor een redelijke kans op het maken van een doelpunt verloren gaat, zal de scheidsrechter het spel onmiddellijk onderbreken en een:
- **Doelpunt** toewijzen aan het aanvallende team.

534 Interference (Belemmering/obstructie)

- a) Een speler, die een tegenstander, die niet in het bezit van de puck is, hindert of belemmert voorwaarts te gaan, wordt bestraft met een:
- **Minor Penalty** 2
- b) Een speler die zich in de spelers- of strafbank bevindt en door middel van zijn stick of zijn lichaam de bewegingen van de puck of van een tegenstander op het ijs verstoort, terwijl het spel aan de gang is, wordt bestraft met een:
- **Minor Penalty** 2
- c) Een speler die door middel van zijn stick of zijn lichaam de bewegingen van de doelvredediger, die zich in zijn doelgebied bevindt, belemmert of verstoort, wordt bestraft met een:
- **Minor Penalty** 2
- d) Indien, nadat de doelvredediger zijn doel heeft verlaten, iemand van zijn team zich onrechtmatig op het ijs bevindt, iedere team official hierbij inbegrepen, en door middel van zijn stick, zijn lichaam of enig ander voorwerp, de bewegingen van de puck of een tegenstander verstoort, zal de scheidsrechter aan het niet in overtreding zijnde team een:
- **Doelpunt** toekennen.

>1. Een schoppende beweging maken naar de tegenstander zonder de tegenstander te raken wordt ook beschouwd als **poging tot kicking**



Kneeing signaal 536



Kneeing

>1. Scheidsrechters moeten iedere speler, die met zijn stick naar een tegenstander zwaait, (binnen of buiten bereik) zonder hem hierbij werkelijk te raken, of indien hij onder het voorwendsel de puck te spelen een wilde zwaai naar de puck maakt met de bedoeling om een tegenstander te intimideren, een slashing penalty opleggen.

>2. Het tikken tegen de stick van de puckdrager wordt niet beschouwd als slashing, als het enkel met de bedoeling is om de puck te bemachtigen.



Slashing



Slashing signaal 537

535 Kicking

Een speler die een andere speler trapt of poogt te trappen wordt bestraft met een:

- **Match Penalty** MP

536 Kneeing

a) Iedere speler die zijn knie gebruikt om een tegenstander ongeoorloofd aan te vallen wordt bestraft met een:

- **Minor Penalty** 2  
Of
- **Major + Game Misconduct Penalty** 5 + GM  
Of
- **Match Penalty** MP

b) Iedere speler die zijn tegenstander verwondt ten gevolge van het ongeoorloofd aanvallen met de knie wordt naar oordeel van de scheidsrechter bestraft met een:

- **Major + Game Misconduct Penalty** 5 + GM  
Of
- **Match Penalty** MP

537 Slashing (Hakken met de stick)

a) Elke speler, die door met zijn stick te "hakken", het voorwaarts gaan van een tegenstander verhindert of tracht te verhinderen, wordt naar oordeel van de scheidsrechter bestraft met een:

- **Minor Penalty** 2  
Of
- **Major + Game Misconduct Penalty** 5 + GM

b) Elke speler die een speler verwondt door "hakken met de stick" wordt bestraft met een:

- **Major + Game Misconduct Penalty** 5 + GM  
Of
- **Match Penalty** MP

c) Elke speler, die met zijn stick naar een tegenstander zwaait gedurende een twist, zal naar oordeel van de scheidsrechter worden bestraft met een:

- **Major + Game Misconduct Penalty** 5 + GM  
Of
- **Match Penalty** MP

- >1. Een **Poging tot Spearing** is elke spearende beweging met de stick, ongeacht of de tegenstander geraakt wordt of niet
- >2. "**Spearing**" betekent het steken van een tegenstrever met het stickblad, de stick al dan niet met de twee handen vastgehouden.



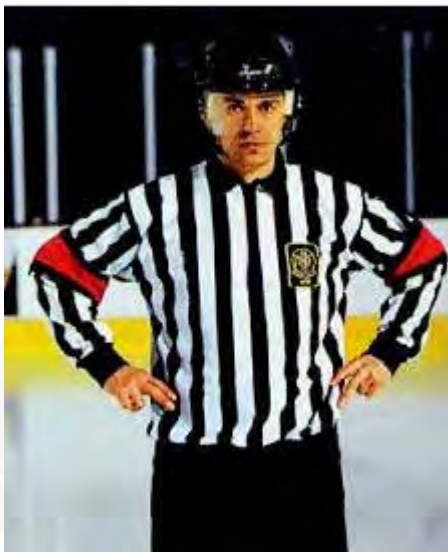
**Belangrijk :** Als naar het oordeel van de scheidsrechter, een speler onmiskenbaar de puck met een hakende beweging tracht te spelen en deze daarmee in bezit krijgt waarbij de speler die de puck voortbeweegt struikelt, zal **geen straf** worden opgelegd.

Signaal voor Spearing 538



- >1. Een **breakaway** kan omschreven worden als een situatie waar een speler, die de puck controleert, zich buiten zijn verdedigingsvak bevindt en hierbij geen andere tegenspeler voor zich heeft dan de doelverdediger (of het doel als de doelverdediger van het ijs werd gehaald)
- >2. De **puck controleren** is de puck aan de stick houden of voortbewegen. Als de puck wordt geraakt door een tegenstrever of zijn uitrusting en de puck raakt het doel of vliegt weg, dan is er geen sprake meer van het onder controle hebben van de puck.
- >3. De scheidsrechter zal het spel niet stilleggen zolang het aanvallend team in puckbezit is.
- >4. De positie van de puck zal de doorslaggevende factor zijn. De puck moet volledig de blauwe lijn van het verdedigingsvak van het aanvallende team gepasseerd zijn om een Penalty Shot toe te kennen.
- >5. De intentie van deze regel is, een verloren kans op scoren, die werd afgenomen door een foutieve aanval langs achter van de tegenstrever, terug te geven aan het niet in overtreding zijnde team.





### Signaal voor Misconduct 504 550 551

Om deze spelregel op te leggen heeft de scheidsrechter in de meeste gevallen, de volgende opties:

- **Bench Minor** Penalty opleggen met betrekking tot de overtredingen die in of in de omgeving van de spelersbank en niet op het ijs plaatsvinden en die in alle gevallen niet spelende officials of spelers betreffen.

Of een

- **Misconduct Penalty** geven voor overtredingen die op het ijs of in de omgeving van de strafbank plaatsvinden en waar de bestrafte speler goed te herkennen is.

540 Checking to the Head (and Neck)

(Checken naar het hoofd en de nek)

- a) Een speler die een tegenstrever rechtstreeks naar het hoofd of de nek checkt of een tegenstrever zo duwt dat hij met zijn hoofd tegen de boarding of het plexiglas terechtkomt, wordt naar oordeel van de scheidsrechter bestraft met een:

- **Minor + Misconduct** Penalty 2 + 10  
Of
- **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM  
Of
- **Match** Penalty MP

- b) Een speler die een tegenstrever verwondt door een checking to the head and neck wordt volgens de beoordeling van de scheidsrechter bestraft met:

- **Match** Penalty MP

- Slagen naar het hoofd tijdens een gevecht vallen onder regel 528 en zullen volgens deze regel worden bestraft.

541 Body checking bij vrouwen

Indien bij vrouwenijshockey een speelster een directe bodycheck geeft een tegenstandster, moet naar het oordeel van de Scheidsrechter de in overtreding zijnde speelster bestraft worden met een:

- **Minor** penalty 2  
Of
- **Major + Game Misconduct** Penalty 5 + GM

Overige straffen550 Wangedrag van spelers t.o.v. officials

- a) Indien eender welke speler,

1 na bestraft te zijn niet onmiddellijk naar de strafbank of kleedkamer gaat,

2 naast het ijs onzedelijke, profane of beledigende taal of gebaren gebruikt tegen een official,

3 naast het ijs een wedstrijdofficial belemmert in de uitoefening van zijn taak, wordt zijn team bestraft met een:

- **Bench Minor** Penalty 2

- b) Een speler die,

1 de beslissingen van enige wedstrijdofficial niet accepteert of betwist,

2 de puck buiten bereik van een scheidsrechter of linesman slaat of schiet indien deze de puck wil oppakken,

3 het scheidsrechtersgebied betreedt terwijl de scheidsrechter iets meedeelt aan of overleg pleegt met een wedstrijdofficial, wordt bestraft met een:

- **Misconduct** Penalty 10

Voor iedere verdere betwisting van de straf zal hij bestraft worden met:

- **Game Misconduct** Penalty GM

- De handschoenen en de stick van de speler zullen bij hem op de strafbank worden gebracht door een teamgenoot.



- c) Indien een speler op het ijs,  
 1 onzedige, profane of beledigende taal gebruikt tegen, of obscene gebaren maakt naar, gelijk welke persoon op het ijs of waar dan ook in de ijsbaan, tijdens of na de wedstrijd uitgezonderd in de directe omgeving van de spelersbank, of  
 2 om het even wanneer tegen de boards slaat met zijn stick of enig ander voorwerp,  
 3 niet onmiddellijk naar de strafbank gaat na een gevecht of twist waarin hij betrokken was of vertraging veroorzaakt door zijn uitrusting op te rapen, of  
 4 volhoudt in het belagen van zijn tegenstander tijdens het opleggen van een straf, zal deze speler bestraft worden met een:
- **Misconduct Penalty** 10
- d) Indien een speler op het ijs, volhoudt in iedere vorm van gedrag waarvoor hem reeds een misconduct werd opgelegd, zal hij bestraft worden met een:
- **Game Misconduct Penalty** GM
- e) Iedere speler die racistische of etnische opmerkingen maakt, wordt bestraft met een:
- **Game Misconduct Penalty** GM
- f) Een speler die:
- opzettelijk een wedstrijdofficial aanraakt met zijn handen of stick, die een wedstrijdofficial vasthoudt of duwt met handen, stick of lichaam of die een wedstrijdofficial laat struikelen, slaat op welke wijze dan ook, of die naar een wedstrijdofficial spuugt,
  - de wedstrijd belachelijk of bespottelijk maakt of zich met de leiding van de wedstrijd bemoeit, **NIEUW**
  - op of buiten het ijs, waar dan ook op de ijsbaan, voor, tijdens of na de wedstrijd obscene gebaren maakt naar een official of enig ander persoon,
  - spuugt naar welke persoon dan ook op het ijs of waar dan ook op de ijsbaan, zal bestraft worden met een:
- **Match Penalty** MP
- g) Een te identificeren speler, die zich niet op het ijs bevindt en die een stick of enig ander voorwerp vanuit de spelersbank op het ijs gooit, moet bestraft worden met een:
- **Minor + Game Misconduct penalty** 2+GM
- h) Als een niet te identificeren speler, die zich niet op het ijs bevindt, een stick of enig ander voorwerp vanuit de spelersbank op het ijs gooit, moet zijn team bestraft worden met een:
- **Bench Minor penalty** 2
- 551 Wangedrag van team official s t.o.v. official s
- a) Indien een teamofficial
- onzedelijke, profane of beledigende taal gebruikt tegen een official,
  - een wedstrijdofficial belemmert in de uitoefening van zijn taak,
  - om het even wanneer hard tegen de boards slaat met een stick of een ander voorwerp, wordt zijn team bestraft met een:
- **Bench Minor Penalty** 2



b) Indien hij volhoudt of als hij zich schuldig maakt aan gelijk welke vorm van wangedrag wordt hij bestraft met een:

➤ **Game Misconduct Penalty** GM

c) Iedere teamofficial die racistische of etnische opmerkingen maakt, wordt bestraft met een:

➤ **Game Misconduct Penalty** GM

d) Indien een teamofficial:

1 een wedstrijdofficial aanraakt of vasthoudt of slaat,

2 een bespottig maakt van het spel of de leiding nadelig beïnvloedt,

3 obscene gebaren maakt naar een official of enig ander persoon, **NIEUW**

4 spuwt naar een wedstrijdofficial, wordt hij bestraft met een:

➤ **Match Penalty** MP

e) Een te identificeren teamofficial die een stick of enig ander voorwerp vanuit de spelersbank op het ijs gooit, moet bestraft worden met een:

➤ **Game Misconduct Penalty** GM

en zijn team moet bestraft worden met een:

➤ **Bench Minor penalty** 2

f) Als een niet te identificeren teamofficial een stick of enig ander voorwerp vanuit de spelersbank op het ijs gooit, moet zijn team bestraft worden met een:

➤ **Bench Minor penalty** 2



De puck in beweging houden



Verplaatsen van het doel

554 Del aying the game (Vertragen van het spel)554a) Keeping the puck in motion (De puck in beweging houden)

- a) De puck moet steeds in beweging worden gehouden. Het team, dat in het eigen verdedigingsvak in het bezit van de puck is, moet de puck voorwaarts spelen in de richting van het doel van de tegenstander uitgezonderd

- 1 om de puck één maal achter het eigen doel te drijven.
- 2 als dit wordt verhinderd door spelers van het andere team.
- 3 als dit team in numerieke minderheid is.

- b) Een speler die zich buiten zijn verdedigingsvak bevindt mag de puck niet terugspelen of terugbrengen in zijn eigen verdedigingsvak met de bedoeling de wedstrijd te vertragen, uitgezonderd wanneer zijn team in numerieke minderheid is.

Voor een eerste overtreding van deze regel zal de scheidsrechter een:

- **waarschuwing** geven aan de aanvoerder van dit team.

Voor een tweede overtreding in dezelfde periode door een van de spelers van hetzelfde team zal de scheidsrechter de betreffende speler bestraffen met een:

- **Minor Penalty** **2**

- c) Een speler of doelverdediger die opzettelijk de puck tegen de boards klemt of tegen het ijs drukt of tegen het doel klemt met zijn stick, schaats, voet of enig ander lichaamsdeel, met de bedoeling het spel te vertragen, uitgezonderd als hij aangevallen wordt door een tegenstander, wordt bestraft met een:

- **Minor Penalty** **2**

554b) Displ aying the goal (Verplaatsen van het doel)

- a) Een speler of doelverdediger die met opzet het doel uit zijn normale stand verplaatst, wordt bestraft met een:

- **Minor Penalty** **2**

- b) Indien dit bovengenoemde gebeurt tijdens de laatste twee minuten van de wedstrijd of in de overtime, dan zal de scheidsrechter aan het niet in overtreding zijnde team een:

- **Penalty Shot** toekennen.

- c) Indien een speler of doelverdediger opzettelijk het doel verplaatst uit zijn normale positie, terwijl een tegenstrever de puck onder controle heeft en er zich tussen hem en het doel waarvan sprake geen tegenstander meer bevindt en er een redelijke kans tot scoren is, dan zal de scheidsrechter aan het niet in overtreding zijnde team een:

- **Penalty Shot** toekennen.

- d) Als de doelverdediger van het ijs werd gehaald en een speler van dit team het doel uit zijn normale positie verplaatst, dan zal de scheidsrechter aan het niet in overtreding zijnde team een:

- **Doelpunt** toekennen.



554c) Shooting or throwing the puck outside the playing area  
(De puck buiten het speelveld werpen of schieten) **NIEUW**

Een speler of doelverdediger die de puck direct buiten het speelveld schiet, gooit of slaat met zijn hand of stick, zal worden bestraft met een :

➤ **Minor Penalty** **2**

554d) Adjustment Of Equipment (In orde brengen van de uitrusting)

a) Het spel mag niet worden onderbroken of vertraagd, voor het in orde brengen of herstellen van de uitrustingen en uniformen van de spelers. Een speler die herstellingen of aanpassingen wil uitvoeren moet het ijs verlaten.

b) Het spel mag niet worden onderbroken of vertraagd, voor het in orde brengen of herstellen van de uitrusting en het uniform van de doelverdediger. Een doelverdediger die herstellingen of aanpassingen moet uitvoeren moet onmiddellijk vervangen worden door de reserve doelverdediger.

c) Voor een overtreding tegen deze regel wordt de speler of doelverdediger bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

554e) Injured player refusing to leave the ice  
(Gekwetste speler weigert het ijs te verlaten)

Een gewonde speler die weigert het ijs te verlaten wordt bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

554f) More than one change after goal scored  
(Meer dan 1 wissel na het scoren van een doelpunt)

Het team dat na het maken van een doelpunt meer dan één spelerswissel op het ijs uitvoert zal worden bestraft met een:

➤ **Bench Minor Penalty** **2**

554g) Violation of Face-off procedures  
(Overtreding t.o.v. de Face-off procedure)

a) Indien een speler door de scheidsrechter of linesman bij een Face-off is verwijderd en zijn vervanger neemt niet meteen de juiste positie in of vertraagt het spel, na een **waarschuwing** van de scheidsrechter of linesman, dan zal het team bestraft worden met een:

➤ **Bench Minor Penalty** **2** **NIEUW**

b) Indien een speler die de face-off niet neemt, in de face-off cirkel komt voordat de puck is ingeworpen, dan moet de speler die de face-off neemt vervangen worden door een teamgenoot. Voor een tweede overtreding gedurende dezelfde face-off, zal het in overtreding zijnde team bestraft worden met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

554 h) – Late Line-up **NIEUW**

Indien een team na een pauze niet onmiddellijk het vereiste aantal speler op het ijs brengt om de periode (overtime) aan te vatten zal het bestraft worden met een

➤ **Bench Minor Penalty** **2**

- De schuldige speler zal niet meer aan het spel mogen deelnemen vooraleer de illegale of gevaarlijke uitrusting is in orde gebracht, hersteld of vervangen.



Zonder helm

555 Illegal or dangerous equipment(Illegale of gevaarlijke uitrusting)

## a) Een speler of doelverdediger;

- 1 die zijn uitrusting of zijn vizier derwijze draagt dat ze verwondingen kunnen veroorzaken aan een tegenstander,
- 2 die niet goedgekeurde uitrusting draagt,
- 3 die illegale of gevaarlijke schaats(en), stick of uitrusting draagt
- 4 zijn uitrusting, met uitzondering van, handschoenen, hoofdbescherming en de doelverdedigers beenbeschermers, niet volledig onder zijn uniform draagt,
- 5 een speler die een handschoen gebruikt waarvan de handpalm opzettelijk geheel of gedeeltelijk verwijderd is zodat de blote hand gebruikt kan worden zal van het ijs worden gestuurd en zijn team zal worden **gewaarschuwd**. **NIEUW**

b) De Scheidsrechter kan elk persoonlijk accessoire dat een mogelijk gevaar kan opleveren voor de speler, doelverdediger of voor anderen laten verwijderen. Indien dit moeilijk gaat, dan moet de speler of doelverdediger deze zaken aftapen of onder zijn shirt dragen, zodat ze niet langer een mogelijk gevaar opleveren. In een dergelijke situatie moet de speler of doelverdediger het ijs verlaten en zijn team zal een waarschuwing ontvangen.

Voor een 2de overtreding voor eender welk vergrijp door eender welke speler van hetzelfde team wordt de betreffende speler bestraft met een:

➤ **Misconduct Penalty** **10**

c) Een speler of doelverdediger die weigert om op verzoek van de scheidsrechter zijn stick of enig deel van de uitrusting aan de scheidsrechter te overhandigen voor nameting, of zijn stick of enig deel van zijn uitrusting vernielt alvorens deze te overhandigen aan de scheidsrechter, wordt bestraft met een:

➤ **Minor + Misconduct Penalty** **2 + 10**

d) Als een team om een nameting verzoekt van de uitrusting van een iemand van de tegenstrever en de klacht blijkt gegrond, dan wordt de betreffende speler bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

e) Als een team om een nameting verzoekt van de uitrusting van een iemand van de tegenstrever en de klacht blijkt ongegrond, dan wordt het verzoekende team bestraft met een:

➤ **Bench Minor Penalty** **2**

f) Een speler op het ijs, die zijn helm verliest tijdens het spel, en die zijn helm niet onmiddellijk terug opzet en vastmaakt met de kinband of die niet onmiddellijk naar de spelersbank schaatst, wordt bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

g) Een speler die tijdens het spel zijn helm verliest, moet deze onmiddellijk weer opzetten en het kinbandje op de juiste wijze vastmaken, óf hij moet onmiddellijk naar spelersbank gaan. Neemt hij toch aan het spel deel dan moet hij bestraft worden met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

- 1. Een **gebroken stick** is een stick die naar oordeel van de scheidsrechter niet geschikt is om in het spel te worden gebruikt.
- 2. Een speler zonder stick mag aan het spel deelnemen.



- Een speler die zich op het ijs werpt om een schot te blokkeren, zal niet bestraft worden als de puck onder hem wordt geschoten of geblokkeerd raakt in zijn kleren of zijn uitrusting. Maar enig gebruik van zijn handen om de puck onbespeelbaar te maken zal bestraft worden.

### 556 Broken Stick

a) Een speler of doelverdediger wiens stick is gebroken, mag geen stick in ontvangst nemen die van enig punt van de ijsbaan op het ijs geworpen wordt maar mag wel een stick ontvangen van een teamgenoot zonder naar de spelersbank te gaan.

b) Als een speler wiens stick is gebroken, de stick restanten niet onmiddellijk laat vallen wordt hij bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

c) Een doelverdediger mag met een gebroken stick doorspelen tot het spel onderbroken wordt of tot hij op rechtmatige wijze van een stick wordt voorzien.

d) Als de doelverdediger tijdens een spelonderbreking naar de spelersbank schaatst om een andere stick te halen wordt hij bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

Als de doelverdediger gewisseld wordt door de reserve doelverdediger zal er geen straf worden opgelegd.

e) Het is de doelverdediger toegestaan om tijdens het spel naar de spelersbank te schaatsen om van stick te wisselen

f) Als een speler aan het spel deelneemt terwijl hij een stick brengt naar een medespeler of doelverdediger, wordt hij bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

### 557 Falling on the puck by a player

(Zich op de puck laten vallen, door een speler)

a) Een speler, uitgezonderd de doelverdediger, die zich opzettelijk op de puck laat vallen of de puck tegen het lichaam drukt of houdt wordt bestraft met een:

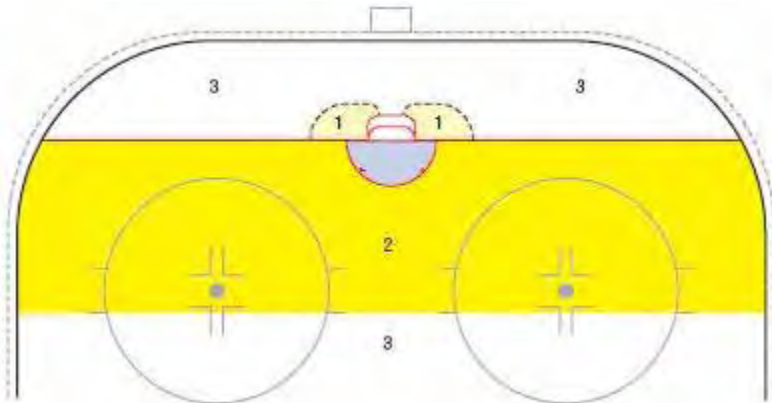
➤ **Minor Penalty** **2**

b) Als een verdedigende speler, uitgezonderd de doelverdediger, zich opzettelijk op de puck laat vallen, deze vasthoudt, of de puck tegen het lichaam of de handen drukt, terwijl de puck zich in het doelgebied bevindt, wordt aan het niet in overtreding zijnde team een:

➤ **Penalty Shot** toegekend.

c) Als een verdedigende speler zich opzettelijk op de puck laat vallen, deze vasthoudt, of de puck tegen het lichaam of de handen drukt, terwijl de puck zich in het doelgebied bevindt en terwijl zijn doelverdediger van het ijs werd gehaald, wordt aan het niet in overtreding zijnde team een:

➤ **doelpunt** *toegekend.*



- 1** Het is de doelvredediger toegelaten de puck te “freezen” als er een gedeelte van zijn lichaam in het doelgebied blijft. **NIEUW**
- 2** Hier mag de doelvredediger de puck “freezen“ als hij onder druk wordt gezet
- 3** Het is de doelvredediger NIET toegelaten de puck hier te “freezen”

- Het is een speler toegelaten de puck met de hand te slaan, voort te duwen of te stoppen.

Een doelpunt wordt **afgekeurd** wanneer de puck met de hand door een aanvallende speler wordt geslagen en hierbij in het doel terechtkomt, zelfs wanneer hij via een andere speler of diens stick, doelvredediger of official in het doel schampt.

- Het doel van deze regel is voortgang van het spel te garanderen en iedere actie van de doelvredediger die het spel onnodig laat stilleggen te bestraffen.

558 Falling on the puck by a goal keeper

(Zich op de puck laten vallen, door een doelverdediger)

a) Als een doelverdediger zich opzettelijk op de puck laat vallen, de puck tegen het lichaam drukt of houdt, of de puck tegen enig deel van het doel of tegen de boards houdt, terwijl de puck zich achter de doellijn bevindt en het lichaam van de doelverdediger zich volledig buiten de grenzen van het doelgebied bevindt of die op de puck gaat liggen of deze onder zijn lichaam schuift indien de puck zich voor de twee lijnen aan iedere kant van de inworp-cirkels in dit eindvak bevindt wordt bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

**NIEUW**

b) Indien een doelverdediger op de puck valt of deze met zijn lichaam bedekt in het gebied tussen doellijn en de zogenaamde hashmarks (zie naaststaande schets), dan moet hij, tenzij hij onder druk wordt gezet door de tegenstander, bestraft worden met:

➤ **Minor Penalty** **2**

559 Handling the puck with hands by a player

(De puck met de hand gespeeld, door een speler)

a) Elke speler, uitgezonderd de doelverdediger, die de puck in zijn handen te sluit wordt bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

b) Elke speler, uitgezonderd de doelverdediger, die de puck met zijn hand opraapt van het ijs wordt bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

c) Als een verdedigende speler, uitgezonderd de doelverdediger, de puck met zijn hand opraapt van het ijs in het doelgebied dan wordt aan het niet in overtreding zijnde team een:

➤ **Penalty Shot** toegekend. **NIEUW**

d) Als de doelverdediger zich niet op het ijs bevindt en er zich een situatie voordoet zoals beschreven onder punt c) dan zal de scheidsrechter aan het niet in overtreding zijnde team een

➤ **Doelpunt** toekennen.

560 Handling the puck with hands by a goal keeper

(De puck met de hand gespeeld door een doelverdediger)

a) Een doelverdediger die de puck langer dan drie seconden in zijn hand houdt, wordt bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

b) Als een doelverdediger de puck naar voren gooit en de puck het eerst wordt gespeeld door een teamgenoot dan wordt hij bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

c) Een doelverdediger die opzettelijk de puck tussen zijn benen en zijn beenbeschermers laat vallen wordt bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

- 1. Indien een speler vanuit zijn eigen spelersbank of vanuit de strafbank onrechtmatig het ijs betreedt door zijn eigen fout of door een vergissing van de strafbankofficial, zal elk doelpunt dat door zijn eigen team wordt gemaakt gedurende de tijd dat hij zich onrechtmatig op het ijs bevindt worden afgekeurd, maar alle straffen opgelegd aan elk van beide teams moeten als normale straffen worden uitgezeten.
- 2. Indien de speler voortijdig op het ijs terugkeerde door een vergissing van de strafbankofficial, zal hem geen extra straf worden opgelegd, maar dient hij de overblijvende straf tijd, vanaf het moment dat hij weer aan het spel deelnam, alsnog uit te zitten.
- 3. De strafbankofficial zal de tijd noteren en bij de eerstvolgende spelonderbreking de scheidsrechter hiervan in kennis stellen.

561 Interference with spectators

(Hinderen van de toeschouwers)

Een speler die een toeschouwer lichamelijk hindert, zal naar oordeel van de scheidsrechter bestraft worden met een:

- **Match Penalty** **MP**

562 Players leaving the penalty or players bench

(Verlaten van de spelers- of straf bank door spelers)

a) Elke speler anders dan gespecificeerd in spelregel 564 die de spelers-of strafbank verlaat en die voor zijn actie een minor, major of misconduct penalty krijgt opgelegd, wordt automatisch bestraft met een:

- **Game Misconduct Penalty** **GM**

b) Indien een speler, die in het bezit is van de puck en in een zodanige positie verkeert dat er zich tussen hem en de doelverdediger van de tegenpartij geen tegenstander bevindt, wordt gehinderd door een speler van de tegenpartij, die zich onrechtmatig op het ijs bevindt, zal het niet in overtreding zijnde team een:

- **Penalty Shot** worden toegekend.

c) Indien een speler van de aanvallende partij die het door de doelverdediger van de tegenstander verlaten doel aanvalt en wordt gehinderd door een speler die onrechtmatig aan het spel deelneemt, zal de scheidsrechter aan het niet in overtreding zijnde team:

- **Doelpunt** toekennen.

563 Players leaving the penalty bench

(Verlaten van de strafbank door spelers)

a) Als een gestrafte speler, uitgezonderd op het einde van iedere periode, de strafbank verlaat voordat zijn straf tijd is beëindigd, wordt hij bestraft met een:

- **Minor Penalty** **2**

b) Als deze overtreding plaats heeft gedurende een spelonderbreking tijdens een twist wordt de betreffende speler gestraft met een:

- **Minor + Game Misconduct Penalty** **2 + GM**

Deze moet worden uitgezeten na het verlopen van zijn actuele straf tijd.

c) Als een speler die een straf uitzit op de strafbank, moet gewisseld worden nadat zijn straf is afgelopen, niet onmiddellijk over het ijs naar de spelersbank gaat voordat er een wissel is gebeurd, wordt zijn team bestraft met een:

- **Bench Minor Penalty** **2**

**NIEUW**

d) Indien een speler, die de strafbank is ingegaan, de strafbank verlaat voordat zijn straf is afgelopen, met het doel de beslissingen van de Scheidsrechter te bekritisieren, zal hij worden bestraft met een:

- **Minor + Game Misconduct Penalty** **2 + GM**

- 1. Vervangingen voorafgaande aan de twist zijn toegestaan, mits de vervangende spelers zich niet in de twist mengen
- 2. Indien spelers van beide teams hun respectievelijke banken gelijktijdig verlaten, zal van ieder team de eerst herkenbare speler, die zulks doet, worden bestraft volgens deze regel.
- 3. Teneinde uit te maken welke speler de eerste was die tijdens een twist de spelersbank verliet, kan de scheidsrechter overleg plegen met de linesman of de off-ice officials.
- 4. Een **maximum** van vijf Misconduct en / of Game Misconduct Penalty's per **team** kan worden opgelegd onder deze spelregel.

**NIEUW**

- .indien een speler gekwetst is geraakt dan mag tijdens een spelonderbreking de teamdokter (of een andere daartoe aangewezen persoon) op het ijs komen om de betreffende speler te verzorgen.

564 Players leaving the benches during an altercation

(Verlaten van de spelers- of strafbank door spelers tijdens een twist)

a) **Tijdens een twist mag geen enkele speler de spelers- of strafbank verlaten.**

b) De eerste speler die de spelers- of strafbank verlaat tijdens een twist wordt bestraft met een:

➤ **Dubbele Minor +Game Misconduct Penalty 2+2+GM**

c) Iedere andere speler die de spelers- of strafbank verlaat tijdens een twist wordt bestraft met een:

➤ **Misconduct Penalty 10**

565 Team officials leaving the players bench

(Verlaten van de spelersbank door Team officials)

Iedere team official die zonder toelating van de scheidsrechter op het ijs komt wordt bestraft met een:

➤ **Game Misconduct Penalty GM**

566 Refusing to start play - team on the ice

(Weigeren van het spel aan te vangen (team op het ijs))

a) Indien, wanneer beide teams op het ijs zijn, een team om welke reden dan ook zal weigeren te spelen, na hiertoe door de scheidsrechter gesommeerd te zijn, zal deze de captain waarschuwen en het weigerende team **30 seconden** de tijd geven om alsnog het spel te beginnen of te hervatten.

b) Indien na het verstrijken van deze tijd het team nog steeds zal weigeren om te spelen, zal de scheidsrechter het team bestraffen met een:

➤ **Bench Minor Penalty 2**

c) Indien er een herhaling van hetzelfde incident zou zijn, dan zal de scheidsrechter bekend maken dat de wedstrijd reglementair door het niet in overtreding zijnde team gewonnen is en het voorval zal gerapporteerd worden voor verdere maatregelen aan de

➤ **bevoegde instanties**

567 Refusing to start play - team not on the ice

(Weigeren van het spel aan te vangen (team NIET op het ijs))

a) Indien een team, na hiertoe door de scheidsrechter via de captain, teammanager of coach gesommeerd te zijn, weigert om het ijs te betreden dan zal de scheidsrechter hen alsnog **twee minuten** de tijd geven om het spel te beginnen.

b) Als het team aanvangt binnen de toegestane 2 minuten wordt het bestraft met een:

➤ **Bench Minor Penalty 2**

c) Indien na het verstrijken van de 2 minuten het team nog steeds weigert, dan zal de scheidsrechter bekend maken dat de wedstrijd reglementair door het niet in overtreding zijnde team gewonnen is en rapporteert dit aan de bevoegde instanties

- Indien een speler of doelverdediger zich ontdoet van het gebroken deel van een stick door dit naar de zijkant van het ijs te werpen (en niet over de boards) op een dusdanige wijze dat dit noch het spel noch de tegenstander hindert, zal voor deze handeling geen straf worden opgelegd.

- De positie van de puck zal de bepalende factor zijn. Om een penalty shot toe te kennen, moet de puck volledig buiten, d.w.z. volledig over de blauwe lijn van het verdedigingsvak zijn.

568 Throwing a stick or any object out of the playing area  
(Werpen van een stick of enig ander voorwerp, buiten het speelveld) **NIEUW**

Iedere speler of doelverdediger die zijn stick of enig deel ervan, buiten het speelveld gooit, wordt naar oordeel van de scheidsrechter bestraft met een:

➤ **Game Misconduct Penalty** **GM**

569 Throwing a stick or any object within the playing area  
(Werpen van een stick of enig ander voorwerp, in het speelveld) **NIEUW**  
**NOTA**

De positie van de puck of de speler die de puck onder controle heeft is de bepalende factor of een Minor penalty moet worden opgelegd of een Penalty Shot moet worden toegekend, op het moment dat een stick of een gedeelte daarvan of enig ander voorwerp richting puck of de speler die hem in zijn bezit heeft, wordt geworpen, geschoten of andere wijze gedirigeerd, met welk lichaamsdeel dan ook.

Indien de doelverdediger het ijs heeft verlaten, zie **569 e)**

a) Iedere speler, doelverdediger of teamofficial die vanuit de spelersbank een stick of een gedeelte daarvan of een ander voorwerp in de richting van de puck of degene die de puck onder controle heeft gooit in zijn aanvalsvak of in het neutrale vak, zal bestraft worden met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

b) Indien een speler, doelverdediger of teamofficial een actie onderneemt zoals in 569 a) beschreven, zal de Scheidsrechter het niet in overtreding zijnde team een:

➤ **Penalty Shot** toekennen **PS**

c) Indien een doelverdediger opzettelijk zijn stick of een gedeelte daarvan, of enig ander voorwerp voor zijn doel laat liggen en de puck raakt deze stick of dit voorwerp, dan moet de Scheidsrechter het niet in overtreding zijnde team een:

➤ **Doelpunt** toekennen

d) Indien een speler of doelverdediger een stick, een gedeelte daarvan of een ander voorwerp wegschiet, gooit of dirigeert met welk lichaamsdeel dan ook en daarbij op geen enkele wijze het spel hindert, dan wordt deze speler of doelverdediger niet bestraft.

e) Indien een speler op het ijs, een speler, doelverdediger of teamofficial in de spelersbank, op het moment dat de doelverdediger het ijs verlaten heeft, vanuit de spelersbank een stick, een gedeelte daarvan of een ander voorwerp in de richting van de puck, of degene die de puck onder controle heeft, gooit, in welk vak dan ook, dan moet de Scheidsrechter aan het niet in overtreding zijnde team een:

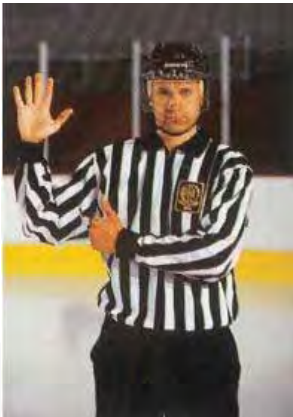
➤ **Doelpunt** toekennen

570 Throwing a stick or any object on a break-away situation  
(Werpen van een stick of enig ander voorwerp tijdens een breakaway situatie)

a) Indien een speler, in puckbezit is, buiten zijn eigen verdedigingsvak geen andere tegenstander dan de doelverdediger moet passeren, en door een stick, een gedeelte daarvan of enig ander voorwerp dat door een lid van het verdedigende team, inclusief een teamofficial, gegooid of geschoten wordt, gehinderd wordt, dan wordt aan het niet in overtreding zijnde team een:

➤ **Penalty Shot** toegekend **PS**

- 1. Deze speler mag op het ijs terugkeren mits:
1. de wond geheel dicht en met geschikte verbandmiddelen afgedekt is;
  2. eventueel bloed op de huid en de uitrusting van de speler afgewassen is en het bloed op de kleding of uitrusting verwijderd is of de bebloede kleding vervangen is.
- 2. Indien er bloed op het ijs of op infrastructuur van de ijsbaan of enig voorwerp terecht is gekomen, dan zal de Scheidsrechter bij de eerstvolgende spelonderbreking het ijsbaanpersoneel dit laten reinigen.



Signaal voor te veel spelers op het ijs (573)



DIVING

b) Indien de doelverdediger van het ijs is en een speler, die in het bezit is van de puck, buiten zijn eigen verdedigingsvak door een stick, een gedeelte daarvan of enig ander voorwerp dat door een lid van het verdedigende team, inclusief een teamofficial, gegooid of geschoten wordt, gehinderd wordt, waardoor een redelijke scoringskans verloren gaat, dan moet de scheidsrechter het spel onmiddellijk stilleggen en aan het aanvallende team een:

➤ **Doelpunt** *toekennen.*

### 571 Prevention of infections by blood

(Voorkomen van een infectie door bloed)

Een speler die bloed verliest (bloedt) of met bloed van een tegenstander besmeurd is, zal beschouwd worden als een "gewonde speler" en moet onmiddellijk het ijs verlaten om behandeld of schoongemaakt te worden. Als een speler niet voldoet aan deze regel moet hij worden bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

### 572 Captain and alternate captain attitude

(De ingesteldheid van de aanvoerder en assistent aanvoerders)

**NIEUW**

Indien de aanvoerder of assistent aanvoerder komt klagen over een straf of hij nu reeds op het ijs was of niet, zal hij worden bestraft met een :

➤ **Misconduct Penalty** **10**

### 573 Too many players on the ice (Te veel spelers op het ijs)

a) Het team dat gedurende het spel meer dan het toegelaten aantal spelers op het ijs heeft, wordt bestraft met een:

➤ **Bench Minor Penalty** **2**

b) Als in de laatste twee minuten van de wedstrijd of tijdens de **ganse** overtime, een **opzettelijke** foutieve spelerswissel (te veel spelers op het ijs) plaats heeft, dan wordt aan het niet in overtreding zijnde team een:

➤ **Penalty Shot** *toegekend.*

### 575 Infringement of change of players procedure

(Laattijdige spelerswissel)

Wanneer een team tracht te wisselen, nadat de hiervoor gegeven tijd verstreken is, zal de scheidsrechter de speler(s) terugzenden naar zijn/hun spelersbank. Iedere hierop volgende overtreding tegen deze regel, ongeacht op welk tijdstip gedurende het verloop van de wedstrijd, zal bestraft worden met een:

➤ **Bench Minor Penalty** **2**

### 576 Diving (duiken)

**NIEUW**

Een speler die, naar oordeel van de scheidsrechter, een "duikpoging" onderneemt of een blessure faket, met het doel een tegenstander te laten straffen, zal bestraft worden met een:

➤ **Minor Penalty** **2**



- 1. Alle beslissingen zullen gebaseerd zijn op het oordeel van de Scheidsrechter. **NIEUW**
  
- 2. **CONTACT** (toevallig of anders) tussen een aanvallende speler en **NIEUW** doelvrediger kan bestaan uit contact met de stick of elk deel van het lichaam

590 Penalty's for goal keepers (Straffen voor de doelman)

De procedures voor het opleggen van straffen aan doelverdedigers zijn uitgelegd in spelregel 511.

➤ Specifieke straffen voor doelverdedigers zijn uitgelegd in de volgende spelregels.

1 509	Penalty Shot Procedure
2 554c	Shooting or Throwing the Puck Outside the Playing Area
3 556	Broken Stick
4 558	Falling on the Puck
5 560	Handling the Puck with Hands
6 568 to 570	Throwing a Stick or Any Object

591 Goal keeper beyond the center red line

(Doelverdediger verder dan de rode middenlijn)

Een doelverdediger die op enigerlei wijze aan het spel deelneemt, terwijl hij zich over de rode middenlijn op de speelhelft van de tegenstander bevindt, moet bestraft worden met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

592 Goal keeper going to the players bench during stoppage of play (Doelverdediger gaat naar de spelersbank)

Als een doelverdediger naar de spelersbank schaatst tijdens een spelonderbreking, (uitgezonderd om gewisseld te worden of tijdens een timeout), dan wordt hij bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

593 Goal keeper leaving his crease during an altercation

(Doelverdediger verlaat zijn doelgebied tijdens een spelonderbreking)

Als een doelverdediger tijdens een ruzie of twistgesprek de onmiddellijke omgeving van zijn doelgebied verlaat dan wordt hij bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2**

594 Goal keeper dropping the puck on the goal netting

(Doelverdediger werpt de puck op het doelnet)

Een doelverdediger die de puck opzettelijk op het doelnet werpt teneinde een spelonderbreking te veroorzaken wordt bestraft met een:

➤ **Minor Penalty** **2** **NIEUW**

595 Protection of goal keepers (bescherming v/d doelman)

a) Een aanvallende speler die, anders dan per ongeluk, op zijn initiatief, fysiek contact maakt met een doelverdediger, die zich in zijn doelgebied bevindt, moet bestraft worden. Of er nu al dan niet gescoord wordt is niet van belang.


b) Een doelverdediger is niet vogelvrij omdat hij zich buiten zijn doelgebied bevindt. Elke situatie waarbij een aanvallende speler onnodig contact maakt met de doelverdediger moet bestraft worden ( 522). Contact dat per ongeluk ontstaat, omdat de doelman de puck uit zijn doelgebied wil werken, is toegestaan. Voorop gesteld dat de aanvallende speler een redelijke poging doet om onnodig contact te voorkomen.

- 3. Indien een aanvallende speler door een actie van een tegenstander (duwen, trekken, overtreding) in contact komt met een doelman, dan wordt dit niet beschouwd als zijnde een contact dat op initiatief van de aanvaller is ontstaan. Opnieuw voorop gesteld dat de aanvallende speler een redelijke poging doet stelt om onnodig contact te voorkomen.
- 4. Indien een aanvallende speler in het doelgebied staat, dan moet het spel onderbroken worden en de daaropvolgende face-off zal worden genomen op het dichtsbijgelegen face-off punt in de neutrale zone



- c) Indien een doelvdediger, die zich buiten zijn doelgebied bevindt, de puck speelt en daarna terug wil keren naar zijn doelgebied, gehinderd wordt door een aanvallende speler, dan moet deze aanvaller bestraft worden.
- d) Op zijn beurt moet een doelman bestraft worden, als hij door acties buiten zijn doelgebied, een tegenstander hindert bij het spelen van puck of tegenstander.



- 
- 1. De wedstrijd klok in de ijshal is de tijdsapparatuur die voor deze procedures gebruikt wordt.
  - 2. Tijdens de opwarming:
    - a) Zal elk team zijn activiteiten beperkt houden tot hun eigen speelhelft, rekening houdende dat een strook van negen meter breed ter hoogte van de rode middenlijn moet vrij blijven.
    - b) Alle spelers worden aangeraden hun volledige uitrusting te dragen tijdens de opwarming.
  - 3. Er mag tijdens de opwarming muziek worden gespeeld in de ijshal.
  - 4. Tijdens I.I.H.F.-kampioenschappen zal de stand-by scheidsrechter verantwoordelijk zijn voor de procedures tijdens de opwarming.

## BIJLAGE 1 PUBLICITEIT

Het is toegelaten om productherkenningen en reclame-uitingen aan te brengen op het ijs, op de boards, op het plexiglas boven de boards, op de doelen, op de banken, boarding, het plexiglas of enig ander vlak in en rond de spelersbanken, strafbanken, doelrechterhokjes of -standplaatsen en ruimtes voor minor-officials, op spelersuniformen, en op uitrusting of kleding van Scheidsrechter en Linesmen mits hier schriftelijke toestemming voor is gegeven door:

1. de I.I.H.F. met betrekking tot I.I.H.F.-kampioenschappen.
2. de nationale ijshockeybonden met betrekking tot alle wedstrijden, zowel nationale als internationale, welke in hun land gespeeld worden.

## BIJLAGE 2 PROCEDURES VOORAFGAANDE AAN DE WEDSTRIJD

de volgende tijdsplanning zal worden gevolgd voor alle door de IIHF georganiseerde kampioenschapwedstrijden .  
(per kampioenschap kan hier van worden afgeweken).

### **TIJD**

- 90 min. De deelnemende teams krijgen een "Team Composition" formulier uitgereikt.
- 60 min. Op de klok wordt de in aflopende tijd ( 20 min)aangegeven hoe lang het duurt voordat de warming-up start. Teams geven de eerder uitgereikte formulieren Ingevuld aan de Official-Scorer. Mediabelangstellenden krijgen een kopie van de voorlopige teamopstellingen. Scheidsrechters en Linesmen beginnen aan de warming-up.
- 40 min. Teams komen het ijs op voor een 20 min. durende warming-up. De wedstrijd klok geeft in aflopende tijd de resterende tijd van deze warming-up weer. Scheidsrechters en Linesmen verlaten het ijs. Tijdens de warming-up wordt gedurende 20 minuten muziek gespeeld.
- 20 min. Door een akoestisch signaal wordt het einde van de warming-up aangegeven. De teams gaan het ijs af en het ijs wordt gedweild. De wedstrijd klok geeft (in aflopende tijd) de tijd tot het begin van de wedstrijd weer. Manager of Coach geven hun definitieve opstellingen (inclusief Aanvoerders en Assistent-aanvoerders) door aan de Official-Scorer.
- 10 min. Teams ontvangen een kopie van het officiële wedstrijdformulier, evenals de Scheidsrechter, Linesmen en de dopingcontrole. De volledige opstellingen van de teams worden omgeroepen.
- 7 min. Scheidsrechter en Linesmen worden ingelicht dat ze binnen een minuut op het ijs moeten.



- 6 min. Teams worden geïnformeerd dat ze binnen een minuut op het ijs moeten. Scheidsrechter en Linesmen verlaten hun kleedkamer.
- 5 min. Teams verlaten de kleedkamer en gaan onmiddellijk naar het ijs. Scheidsrechter en Linesmen gaan het ijs op. Internationale TV-signaal start (openingsceremonie).
- 4 min. Teams gaan op het ijs.
- 3.15 min. Scheidsrechter en Linesmen staan in het Scheidsrechtersgebied.
- 2.50 min De speaker kondigt de Scheidsrechter en Linesmen aan.
- 2.30 min. Beide teams stellen zich op aan hun blauwe lijn.
- 2 min. Aanvoerders begroeten Scheidsrechter en Linesmen in het Scheidsrechtersgebied.
- 1 min. Teams verlaten het ijs en gaan de spelersbank in. Startende spelers blijven op het ijs.
- 15 sec. Scheidsrechter roept de teams naar de middenstip voor de inworp .
- 0 Openings face-off.



## AANKONDIGINGEN :

(Zie ook in het IIHF Public Announcer Handbook en het IIHF Off Ice Official Handbook).

### Doel punten en assists:

*Doelpunt voor team (naam van het team) gescoord door nummer (naam) op assist van nummer (naam) en van nummer (naam) op (tijd)*

### Penal ty's:

*"TEAM.... (Naam van het team), NUMMER..., (NAAM) 2 MIN PENALTY VOOR....(PENALTY REDEN).TIJD...."*

- De straf van de bezoekende ploeg wordt eerst omgeroepen.
- Als de bestrafte speler zijn straf niet kan uitzitten, of na een straf aan de goalkeeper:

*Straf wordt uitgezeten door nummer (naam)*

### Einde van straffen:

Einde van straf voor team A (indien er meerder straffen tezelfdertijd moeten worden uitgezeten die dit team shorthanded maken), of *Team A volledig* (indien er geen andere straffen moeten worden uitgezeten die dit team shorthanded maken), of *Beide ploegen volledig* (indien er geen enkel team nog een straf moet uitzitten)

### Het opnieuw bekijken door de videodoel rechter:

Het spel wordt opnieuw bekeken.

In het geval dat een doelpunt is gescoord: *aankondiging zoals bij doelpunt*

In het geval dat niet gescoord werd:

*ER WERD NIET GESCOORD.*

### Time out:

Time out voor team A.

### Resterende periode- of wedstrijd tijd:

Op 19.00 Nog één minuut voor het einde van de 1<sup>e</sup>/2<sup>e</sup> periode.

Op 18.00 in de 3<sup>e</sup> periode Nog twee minuten voor het einde van de wedstrijd.

## BIJLAGE 3 OFFICIELE AANKONDIGINGEN

### A3.1 Verplichte aankondigingen

De volgende aankondigingen zijn verplicht ter informatie van de spelers, coaches, scheidsrechters en toeschouwers:

- 1 Doelpunten en assists
- 2 Penalty's
- 3 Einde van straffen
- 4 Het opnieuw bekijken door de video-doelrechter
- 5 Time-out
- 6 Resterende periode- of wedstrijdijd

### A3.2 Informatie voor het publiek

- 1 Off-side
- 2 Icing

## BIJLAGE 4 VERPLICHTINGEN VAN DE OFFICIALS

### A4.1 Geen scheidsrechter of linesmen voor de wedstrijd

Indien, om welke reden ook, de aangeduide scheidsrechters of linesmen niet opdagen, moeten beide ploegleidingen, in onderlinge overeenkomst, een vervangende scheidsrechter en/of linesmen aanduiden.

### A4.2 Geen scheidsrechter of linesmen tijdens de wedstrijd

a) Als een **scheidsrechter** het ijs verlaat of gekwetst is, zal de andere scheidsrechter of linesman het spel stop zetten, tenzij een ploeg een doelkans heeft.

b) Als de scheidsrechter niet meer in staat is om de wedstrijd verder te leiden, zal een van de linesmen de taak van de scheidsrechter overnemen. Hij zal worden aangeduid door de supervisor of de scheidsrechter of, mocht het nodig blijken, door de **beide ploegleidingen**, in onderlinge overeenkomst.

c) Als een **linesmen of een tweede scheidsrechter** niet meer in staat is om zijn taken uit te voeren, dan zal de scheidsrechter een vervanger aanduiden, als hij dit nodig acht.

d) Indien de oorspronkelijk aangeduide official tijdens de wedstrijd weer in de mogelijkheid is om zijn taken op te nemen, zal hij de tijdelijke official onmiddellijk vervangen.

### A4.3 3-Man Systeem

De scheidsrechter en linesmen blijven op het ijs na het einde van elke periode en na het einde van de wedstrijd tot alle spelers het ijs verlaten hebben en zich naar hun kleedkamers begeven hebben.

### A4.4 Verplichtingen van de scheidsrechter voor de wedstrijd

De scheidsrechter heeft de algemene supervisie over de wedstrijd, hij heeft de volledige controle over de wedstrijdofficials en de spelers. Zijn beslissing is definitief in elk geval van betwisting.

Voor het begin van de wedstrijd, zal de scheidsrechter er op toezien dat de aangeduide officials op hun respectievelijke plaatsen staan en dat de signaal- en tijdapparatuur naar zijn gevoel, in orde zijn.

Hij zal beide ploegen op het ijs laten komen voor het begin van elke periode, op het aangeduide tijdstip.

### A4.5 Verplichtingen van de scheidsrechter tijdens de wedstrijd

a) De scheidsrechter moet de in de rulebook beschreven overtredingen met de daarin voorziene sancties bestraffen. Hij brengt de official scorer op de hoogte van de opgelegde straffen.

Hij zal de gescoorde doelpunten toekennen.

b) De scheidsrechter mag de linesmen, doelrechters en video-doelrechter raadplegen indien er twijfel is, voor hij een beslissing neemt en zijn beslissing is definitief.

c) Hij zal de naam of het nummer van de speler die gescoord heeft en de namen of de nummers van de spelers die recht hebben op een assist meedelen aan de official scorer

➤ Bij IIHF A poule kampioenschappen, zullen de assists bepaald worden door de official scorer (official scorer).

d) Tijdens de eerste spelonderbreking zal hij ervoor zorgen dat de reden waarom een doelpunt niet toegekend werd, omgeroepen wordt..

e) De scheidsrechter meet eender welk deel van de uitrusting na als hij dit nodig acht, of nadat het gevraagd werd door de kapiteins van één van beide ploegen (conform regel 260).

Hij zal beide ploegen op het ijs laten komen op het afgesproken tijdstip voor elke periode.

Hij zal de Face-off geven bij het begin van elke periode en nadat een goal is gescoord.

#### A4.6 Verplichtingen van de scheidsrechter na de wedstrijd

a) De scheidsrechter neemt onmiddellijk na de wedstrijd het wedstrijdblad in ontvangst. Hij controleert en tekent het wedstrijdblad alvorens dit terug te geven aan de official scorer.

b) De scheidsrechter zal onmiddellijk op het officiële wedstrijdblad volgende vermeldingen aanbrengen:

- Game Misconduct Penalty
- Match penalty
- Verslag uitbrengen aan de bevoegde instanties betreffende alle incidenten die plaatsvonden voor, tijdens en na de wedstrijd.

#### A4.7 Verplichtingen van de linesmen

a) De linesmen beslissen en stoppen het spel door middel van een fluitsignaal na een inbreuk op de regels betreffende navolgende onderwerpen:

- 1 Off-side,
- 2 Icing,
- 3 puck buiten het speelveld, onbespeelbaar of na het hinderen door een niet toegelaten persoon,
- 4 het doel verschoven van zijn normale plaats,
- 5 offside tijdens een Face-off
- 6 voorbarige wissel van de doelvleddiger
- 7 hinderen door toeschouwers
- 8 gewonde spelers
- 9 pass met de hand van een speler naar een teamgenoot
- 10 de puck met een te hoog gehouden stick spelen

b) De linesman zal het spel stilleggen voor een hand-pass of high-sticking the puck als het duidelijk was dat de scheidsrechter de overtreding niet gezien heeft.

c) De linesman moet bij onderstaande penalty's een fluitsignaal geven en er de scheidsrechter van op de hoogte brengen:

- 1 Too many men on the ice.
- 2 Gooien van een stick of enig ander voorwerp op het ijs vanuit de omgeving van de spelers- of penaltybanken.

e) De linesman moet, indien gevraagd door de scheidsrechter, verslag uitbrengen en zijn versie van de feiten geven van eender welke gebeurtenis die tijdens het spel plaats had.

f) Hij zal onmiddellijk zijn versie van de feiten geven nadat het doel met opzet werd verplaatst.

Tevens zal hij ook onmiddellijk zijn versie van de feiten geven ingeval van:

- Bench minor penal ties
- Major penal ties
- Misconduct penal ties
- Game Misconduct penal ties
- Match penal ty's

g) De linesmen geven ook steeds de Face-offs, behalve bij het begin van elke periode en nadat een doelpunt gemaakt werd.

#### A4.8 2-Man Systeem

Beide scheidsrechters hebben de **algemene supervisie over de wedstrijd**, zij hebben de volledige controle over de wedstrijdofficials en de spelers. **Hun beslissingen zijn definitief in elk geval van betwisting.**

#### A4.9 Verplichtingen van de scheidsrechters voor de wedstrijd

Voor het begin van de wedstrijd, zullen de scheidsrechters er op toezien dat de aangeduide officials op hun respectievelijke plaatsen staan en dat de signaal- en tijdapparatuur, naar hun gevoel, in orde is.

Zij zullen beide ploegen op het ijs laten komen voor het begin van elke periode, op het aangeduide tijdstip.

#### A4.10 Verplichtingen van de scheidsrechters tijdens de wedstrijd

De scheidsrechters moeten de in de reglementenboek beschreven overtredingen met de daarin voorziene sancties **bestrafen**.. Zij **brenge**n de **official scorer op de hoogte** van de opgelegde straffen.

Zij **leggen het spel stil voor eender welke inbreuken op de regels**.

Zij **kennen de gescoorde goals toe**.

Zij delen aan de official scorer **de naam of het nummer van de speler die gescoord** heeft en de namen of de nummers van de spelers die recht hebben op een assist mee.

Zij zullen ervoor zorgen dat de reden voor het afkeuren van een doelpunt omgeroepen wordt.

De scheidsrechters meten eender welk deel van de uitrusting na als zij dit nodig achten, of nadat het gevraagd werd door de kapiteins van één van beide ploegen (conform regel 260).

Zij laten beide ploegen op het ijs komen op het aangeduide tijdstip voor elke periode.

Zij zullen de Face-off geven na elke spelonderbreking

#### A4.11 Verplichtingen van de scheidsrechters na de wedstrijd

De scheidsrechters blijven op het ijs na elke periode tot alle spelers het ijs verlaten hebben en op weg zijn naar hun kleedkamers.

De scheidsrechters nemen onmiddellijk na de wedstrijd de gamesheet in ontvangst. Zij controleren en tekenen het wedstrijdblad alvorens dit terug te geven aan de official scorer.

De scheidsrechters zullen onmiddellijk op het officieel game sheet (wedstrijdblad) volgende vermeldingen aanbrengen:

- 1 Game Misconduct Penal ty
- 2 Match penal ty
- 3 Verslag uitbrengen aan de bevoegde instanties

Betreffende alle incidenten die plaatsvonden voor, tijdens en na de wedstrijd.

#### A4.20 Andere officials

##### A4.21 Verplichtingen van de Official scorer voor de wedstrijd

De Official-Scorer moet voor de wedstrijd van de Manager of Coach van beide teams een lijst met alle beschikbare spelers krijgen.

De Official-Scorer moet het officiële wedstrijdformulier voorzien van de volgende informatie:

1. naam, positie en nummer van elke speler. Ook moet hij aangeven wie de Aanvoerder en zijn Assistenten zijn door respectievelijk de letters "C" en "A" voor hun naam te plaatsen,
2. alle wedstrijdgegevens zoals plaats, datum, namen van het thuis- en het bezoekende team en de namen van de officials.

##### A4.22 Verplichtingen van de Off - scorer tijdens de wedstrijd

a) De official scorer zal volgende gegevens op de game sheet schrijven:

- 1 De gemaakte doelpunten,
  - 2 De nummers van de makers van de doelpunten en de nummers van de spelers die recht hebben op een assist,
  - 3 de spelers van beide teams, die zich tijdens het scoren van een doelpunt op het ijs bevonden.
  - 4 Alle penalty's opgelegd door de scheidsrechter(s) en de nummers van de bestrafte spelers, het tijdstip waarop de straf toegekend werd, en de lengte van elke penalty,
  - 5 Elk penaltyshot samen met de naam van de speler die dit shot neemt en het resultaat van dit shot,
  - 6 Het tijdstip waarop een vervangende doelman op het ijs komt.
- Bij een IIHF kampioenschappen en een Olympisch toernooi, zal de official scorer de spelers bepalen die recht hebben op een assist.
  - Voorstellen tot het wijzigen van de toegekende punten mogen niet aanvaard worden, tenzij de kapitein het voorstel doet vóór het einde van de wedstrijd of vóórdat de scheidsrechter het wedstrijdblad getekend heeft.

- b) De official scorer is tevens verantwoordelijk voor:
1. straffen en doelpunten op het scorebord juist vermeld worden,
  2. spelers de juiste tijd op de strafbak doorbrengen,
  3. de Scheidsrechter er onmiddellijk van op de hoogte wordt gebracht indien de werkelijke tijd en de tijd op de klok van elkaar verschillen,
  4. aanpassingen verricht worden indien de Scheidsrechter daar om verzoekt,
  5. de Scheidsrechter informeren over het feit dat een speler zijn tweede Misconduct penalty in de wedstrijd opgelegd heeft gekregen,
  6. de Scheidsrechter informeren over het feit dat een speler die aan de wedstrijd deelneemt, niet op het wedstrijdformulier vermeld is.

#### A4.23 Verplichtingen van de Official scorer na de wedstrijd

De official scorer maakt het wedstrijdblad klaar, voor dit getekend wordt door de scheidsrechter en hij stuurt de game sheet ook naar de bevoegde instanties.

#### a4.24 Verplichtingen van Timekeeper

- a) De Timekeeper zal weergeven op de klok:
- 1 De tijd voorafgaande aan de aanvang van de wedstrijd (zie Bijlage 2 Procedures voorafgaande aan de wedstrijd)
  - 2 De start- en eindtijd van elke periode en de wedstrijd,
  - 3 De 15 minuten tussen elke wedstrijd,
  - 4 De start- en eindtijd van alle penalty's,
  - 5 Aanvang en einde van time-outs.
- b) Indien er geen automatisch alarm of sirene is, moet hij een signaal geven met een sirene, een alarm of een fluitsignaal, aan het einde van elke periode of overtime periode.
- c) De Timekeeper moet een waarschuwing geven aan de scheidsrechters, officials en aan beide ploegen drie minuten voor de start van de tweede en derde periode.
- d) Indien er zich een betwisting voordoet in verband met het weergeven van de tijd, zal de beslissing van de scheidsrechter definitief zijn.

#### A4.25 Verplichtingen van de Omroeper

De Omroeper kondigt volgende zaken aan:

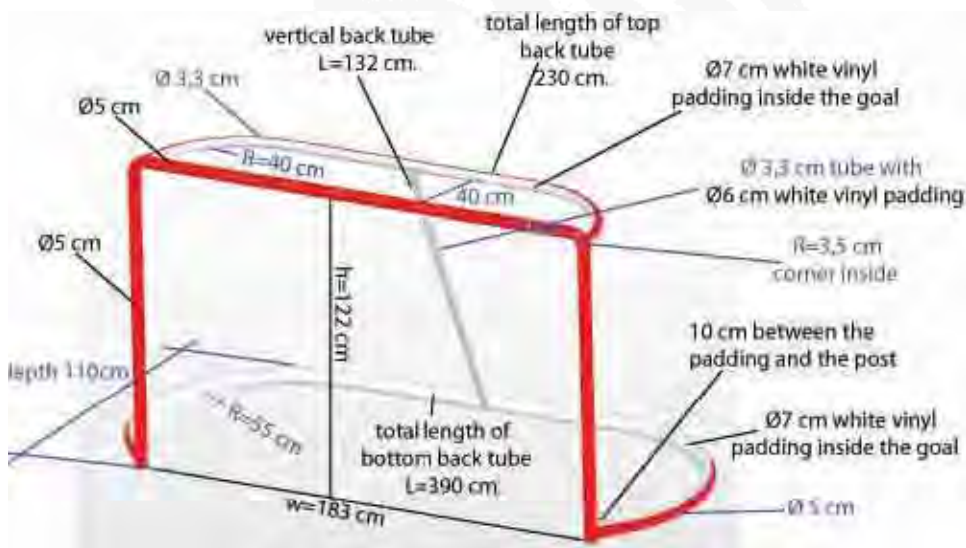
- 1 het toekennen van doelpunten en assists
- 2 penalty's,
- 3 het einde van penalty's,
- 4 wanneer er nog slechts één minuut overblijft voor het einde van de eerste en tweede periode,
- 5 wanneer er nog twee minuten overblijven voor het einde van de wedstrijd.

➤ Zie Bijlage 3 voor de juiste verwoordingen van de officiële aankondigingen.

#### A4.26 Verplichtingen van de Strafbank Officials

- a) Eén Strafbankofficial moet worden aangeduid voor de strafbank van elke ploeg.
- b) De Strafbankofficial is verantwoordelijk voor:
  - 1 het verstrekken van juiste informatie aan een bestrafte speler betreffende de nog niet verstreken tijd van zijn straf, indien hij dit vraagt
  - 2 het op het juiste ogenblik laten terugkeren op het ijs van een speler wiens straftijd verlopen is,
  - 3 Het melden aan de official scorer dat een speler de strafbank te vroeg verlaten heeft

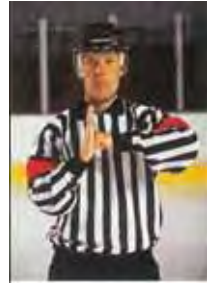
#### [BIJLAGE 5 Illustratie van het goal frame](#)



## SCHEIDSRECHTERS SIGNALLEN

### Boarding – Regel 520

Voor de borst zachtjes met een gesloten vuist op de palm van de andere hand slaan.



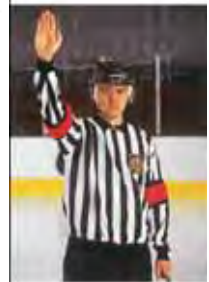
### Butt-Ending – Regel 521

Een kruisende beweging van de voorarmen, de één onder de ander. De bovenste hand is open en de onderste een gesloten vuist



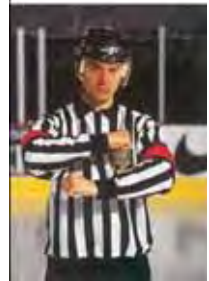
### Spelerswissel – Regel 412

De scheidsrechter staat de bezoekende ploeg toe de spelers te wisselen gedurende een periode van vijf seconden. Wanneer deze vijf seconden verstreken zijn, steekt de scheidsrechter zijn arm in de lucht zo maakt hij aan het bezoekende team duidelijk dat er geen spelers meer gewisseld mogen worden. Eens dat de arm omhoog gestoken is, heeft de thuisploeg nog vijf seconden om spelers te wisselen.



### Charging – Regel 522

Een draaiende beweging van de gesloten vuisten rond elkaar, voor de borst.



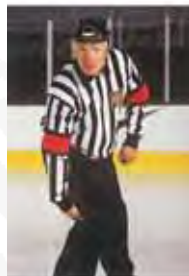
### [Checking from Behind – Regel 523](#)

Een voorwaartse beweging van beide armen, met de handpalmen weggericht van het lichaam, tot de armen volledig gestrekt zijn op schouderhoogte.



### [Clipping – Regel 524](#)

Met een hand onder de achterkant van de knie slaan. Beide schaatsen blijven op het ijs.



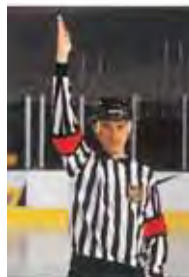
### [Cross-Checking – Regel 525](#)

Beide armen maken een voorwaartse en achterwaartse beweging met gesloten vuisten. De maximale uitweiding bedraagt ongeveer een halve meter.



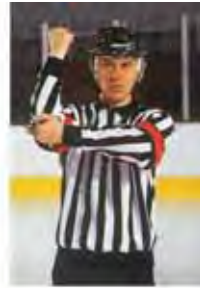
### [Del ayed Penal ty – Regel 514](#)

De arm, zonder het fluitje, volledig gestrekt boven het hoofd. Het is toegestaan om eerst eenmaal de speler aan te wijzen en dan de arm boven het hoofd uit te strekken.



### [El bowing – Regel 526](#)

Een klopje van een hand op de elleboog van de andere arm.



### [Doel punt Gescoord – Regel 470](#)

Een eenmalig wijzen naar het doel waar de puck juist volgens de regels over de rode doellijn is gegaan.



### [Hand Pass – Regel 490](#)

De open hand maakt een duwende beweging.



### [High Sticking – Regel 530](#)

Beide vuisten gesloten, de één boven de ander, ter hoogte van het voorhoofd.



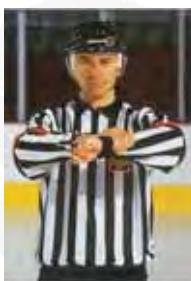
### [Holding – Regel 531](#)

Voor de borst wordt een pols met een hand vastgegrepen.



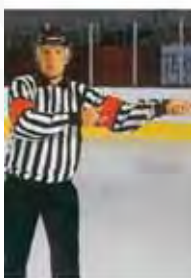
### [Holding The Stick – Regel 520](#)

Tweedelig signaal, eerst wordt het holding signaal gemaakt en dan een signaal dat duidelijk maakt dat de scheidsrechter een stick vast heeft met beide handen op een normale manier.



### [Hooking – Regel 533](#)

Een trekkende beweging, alsof iets naar de buik getrokken wordt.



### [Interference – Regel 534](#)

Armen gekruist voor de borst, zonder te bewegen, met gesloten vuisten.



### [Kneeing – Regel 536](#)

Een klopje op een knie met de palm van een hand.  
Beide schaatsen blijven op het ijs staan.



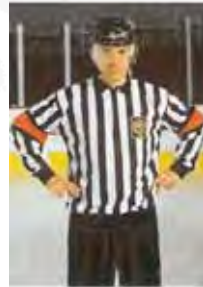
### [Match Penalty – Regel 507](#)

Een klopje met de open hand op de bovenkant van het hoofd.



### [Misconduct And Game Misconduct Penalty – Regel s 504, 505.](#)

Beide handen worden op de heupen geplaatst. Hetzelfde teken wordt ook gebruikt voor onsportief gedrag, tien minuten Misconduct en Game Misconduct.



### [Penalty Shot – Regel 508](#)

Armen gekruist boven het hoofd. Het signaal wordt gegeven bij de spelonderbreking.



### [Roughing – Regel 528](#)

De vuist gesloten en de arm volledig gestrekt, weg van het lichaam.



### [Slashing – Regel 537](#)

Een kappende beweging met de rand van een hand naar de overstaande voorarm.



### [Spearing – Regel 538](#)

Een porrende, voorwaartse beweging met beide gesloten vuisten op één lijn, en vervolgens vallen de handen naar een zijde van het lichaam.



### [Time Out – Regel 422](#)

Een “ T ” gevormd door beide handen voor de borst.

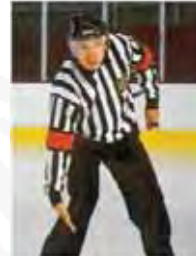


Too Many men – Regel 573

Aangeduid door 6 vingers (één hand open) voor de borst.

Tripping – Regel 539

Met een hand onder de knie slaan. Beide schaatsen blijven op het ijs.

Wash Out

Een zwaaiende beweging met beide armen voor het lichaam, op schouderhoogte. De scheidsrechter duidt hiermee “geen doelpunt”, “geen handpass” en “geen highsticking the puck” aan. De linesmen duiden hiermee “no icing” en, in bepaalde gevallen, “geen offside” aan.

**NIEUW**Checking to the head (and neck area) – Regel 540

Met de rechter handpalm de helm aanraken ter hoogte van de rechterslaap.

**NIEUW**WOMEN BODY CHECKING – Regel 541

Met de handpalm van de hand zonder fluitje de tegenoverliggende schouder aanraken.



## LINESMEN SIGNALLEN

### Delayed Offside – Regel 451

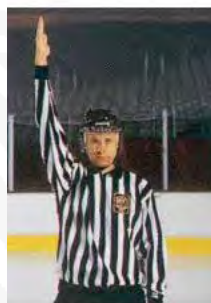
De arm zonder het fluitje wordt volledig boven het hoofd uit gestrekt. Om een delayed offside situatie op te heffen, moet hij de arm laten zakken.



### Icing the Puck – Regel 460

De achterste Linesman (of scheidsrechter in een 2 man systeem) duidt een mogelijke icing aan door een arm volledig te strekken boven het hoofd.

De arm blijft boven het hoofd tot de voorste Linesman (of scheidsrechter) een icing aanduidt met een fluitsignaal, of tot hij de mogelijk icing opheft door een wash-out signaal. Van zodra dat er icing gefloten is, zal de achterste linesman (of scheidsrechter) de armen kruisen voor de borst en dan naar de juiste Face-off spot wijzen en naar deze Face-off spot schaatsen.



### Offside – Regel 450

De linesman moet eerst een fluitsignaal geven en dan naar de blauwe lijn wijzen.



INDEX

Aankondigingen.....	Bijlage 3
Aanvalszone.....	112, 490, 569
Aangeven van straffen.....	514
Aftellen van de klok.....	152, bijlage 2
Angling.....	520
Assist.....	472
Assistent Kapitein.....	201, 572
Bank (spelers-).....	140, 562, 564, 592
Bank (straf-).....	141, 562, 563, 564
Beenbeschermers (doelverdediger).....	210, 235
Bench Minor Penalty.....	502
Beschermingsnetten in de eindzone.....	106
Bevoegde instanties.....	340
Bezoekend team.....	412, Bijlage 3
Blauwe lijn.....	112, 450, 451, 533, 539, 570
Blockerhandschoen.....	233a
Bloed.....	418, 571
Boarding.....	503, 520
Boards.....	102
Body Checking (dames).....	601
Boksen of vechten.....	528
Breakaway.....	533, 539, 570
Buitensporig ruw spel.....	527
Butt-ending.....	503, 521
Charging.....	522
Checking from behind.....	503, 523
Cirkels.....	114, 115, 117, 440
Clipping.....	524
Coach.....	200, 201, 500, 550a, 567
Coincidental Penalties.....	512
Completion of play.....	514
Crease (goal).....	119, 460, 470, 534, 557, 558
Crease (referee).....	118, 550
Cross-checking.....	503, 525
Curve (van een stick).....	222, 232
Dames.....	600
De puck buiten het speelveld gooien.....	554c
De puck buiten het speelveld schieten.....	554c
De puck met de hand spelen.....	490, 559, 560
De puck stoppen met de hand.....	490
Defending zone.....	112, 440, 490, 533, 569, 570
Delaying the game.....	554
Deuren.....	104
Disciplinaire maatregelen.....	510
Diving.....	550a

Doel (net) .....	130
Doel (scoren, afkeuren, toekennen) .....	470, 471, 472
Doel verplaatsen .....	471, 554b
Doelgebied .....	119, 460, 470, 534, 557, 558
Doellijn .....	111, 460, 558
Doelrechter .....	142, 321
Doelverdedigers uitrusting .....	230
Doelverdedigersstraf .....	509, 511, 554c, 558, 560, 569, 590 tot 594
Elbowing .....	503, 526
Face-off spots .....	114 tot 117, 440
Face-offs .....	313, 440, 442, 5554g
Forfait .....	200, 566, 567
Game Misconduct Penalty .....	505
Gebroken stick .....	556
Gekwetste of afwezige scheidsrechters .....	Bijlage 4.1 en 4.2
Gekwetste speler of doelverdediger .....	416, 417, 554e
Glas (beschermend) .....	105
Goal crease .....	119, 460, 470, 534, 557, 558
Goal Judge .....	142, 321
Gooien van de stick .....	568 tot 570
Gooien van een voorwerp .....	568 tot 570
Haar .....	240, 531
Hand .....	490, 559, 560
Handschoen (doelverdediger) .....	233
Handschoen (speler) .....	225, 528, 555
Head (checking to the head) .....	540
Head-butting .....	529
Helm .....	223, 234
High sticking (een speler) .....	530
High sticking (the puck) .....	492
Holding .....	531
Holding the stick .....	532
Home team .....	240, 412
Hooking .....	533
Ice rink .....	100, 101
Ice rink in open air .....	110, 420
Icing the puck .....	440, 460
IJsbaan .....	100, 101
IJsbaan in open lucht .....	110, 420
In bezit van de puck .....	533, 534
In controle van de puck .....	431, 533, 539
In orde brengen van de uitrusting .....	554d
Infecties (voorkomen van) .....	418, 471
Interference .....	534
Inwerppunten .....	114 tot 117, 440
Junior .....	227
Kapitein .....	201, 566, 567, 572

Keelbeschermer .....	226
Kicking a player .....	535
Kick-plate .....	103, 110 nota
Kinbandje .....	223
Kleedkamers (referees) .....	161
Kleedkamers (spelers) .....	160
Kneeing .....	503, 536
Laatste 2 minuten van de wedstrijd .....	554b, 573, Bijlage 3 en 4.25
Laatste minuut in de 1ste en 2de periode .....	Bijlage 2 en 3
Laten verder spelen .....	514
Leg guards (doelverdediger) .....	210, 235
Licht (groen en rood doellicht) .....	153
Lijn (blauwe) .....	112, 450, 451, 533, 539, 570
Lijn (center) .....	113, 460, 591
Lijn (doel) .....	111, 460, 558
Linesman .....	300, 311, 313, Bijlage 4.7
Line-up .....	402 nota 3, Bijlage 2
Major Penalty .....	503
Manager .....	200, 201, 500, 567
Man-minder situatie .....	460, 502, 514, 554a
Masker (volledig gezichtsmasker) .....	234, 531
Match Penalty .....	507
Middenlijn of centerlijn .....	113, 460, 591
Minor Penalty .....	501
Misconduct Penalty .....	504
Mondbeschermer .....	227
Muziek .....	172, Bijlage 2
Nameten van uitrusting .....	260, 555
Netten (doelnetten) .....	130, 481, 594
Netten (in de eindzone) .....	106
Neutrale zone .....	112, 116, 140, 440, 490, 569
Obstructie of belemmering .....	534
Officials (niet op het ijs) .....	320, Bijlage 4.20 tot 4.26
Officials (op het ijs) .....	310, Bijlage 4.1 tot 4.11
Officials (team) .....	551, 553, 565
Offside .....	442, 450, 451
Omroeper .....	300, 324, bijlage 4.25
Onsportief gedrag .....	552, 553
Opwarming .....	172, 402, 415, 416, 417, Bijlage 2
Opzettelijke offside .....	450
Overtime .....	421, 554b, 573
Penalties .....	500
Penalty Shot .....	508, 509
Penalty Shot (winnen van de wedstrijd) .....	431
Periode .....	420, 421

Play-off wedstrijd.....	421
Puck.....	250, 330b, 450, 460, 480 tot 484, 490, 491, 492
Puck buiten het speelveld, onbespeelbare puck.....	480, 481, 482, 554c
Puck in beweging.....	554a
Puck op het doelnet.....	481, 594
Puck raakt een official.....	470, 484
Puckbezit.....	533, 534
Punten (doelpunt, assist).....	472
Reclame.....	Bijlage 1
Referee.....	300, 311, 312, Bijlage 4
Referee crease.....	118, 550
Rolling an opponent.....	520
Rookverbod.....	171
Roughing.....	528
Rustpauze.....	420
Ruwheid (buitensporig ruw spel).....	527
Samenstelling van de teams.....	200
Samenvallende straffen.....	512
Schaats.....	221, 231, 450, 451
Scheidsrechter.....	300, 311, 312, Bijlage 4
Scheidsrechters en linesmen signalen.....	Bijlage 5
Scheidsrechters en linesmen systeem.....	Bijlage 4.3 tot 4.7
Scheidsrechtersgebied.....	118, 550
Schoppen van de puck.....	491
Schoppen van een speler.....	535
Schopplaat.....	103, 110 nota
Schorsing.....	507
Scorebord of klok.....	152
Official scorer.....	143, 300, 322, Bijlage 4.21 tot 4.23
Short Handed.....	460, 502, 514, 554a
Sirene.....	151
Slashing.....	503, 537
Spearing.....	503, 538
Speeltijd.....	420, 500
Spelers op het ijs.....	400
Spelersbank.....	140, 562, 564, 592
Spuwen.....	550, 551
Start van de wedstrijd en van de periodes.....	402, 566, 567
Stick (doelverdediger).....	232
Stick (gebroken).....	556
Stick (gooien).....	568 tot 570
Stick (speler).....	222
Stickblad.....	222, 232, 234
Stilleggen van het spel.....	114, 172, 412, 415, 422, 440, 512, 556
Stopping the puck with hands.....	490
Straf doelverdediger.....	509, 511, 554c, 558, 560, 569, 590 tot 594
Strafbank.....	141, 562, 563, 564

Strafbank-official.....	300, 325, 562, Bijlage 4.26
Straffen.....	500
Sudden Victory.....	421
Sweaters.....	240
Tapping.....	537
Te veel spelers op het ijs.....	400, 410, 573
Team Officials.....	551, 565
Team Verantwoordelijken.....	551, 565
Teamleider.....	200, 201, 500, 567
Thuissteam.....	240, 412
Tijd official.....	300, 323, Bijlage 4
Tikken van de stick.....	537
Timekeeper.....	300, 323, Bijlage 4
Time-out.....	415, 422, 592, Bijlage 3
Toeschouwers (hinderen door).....	493
Toeschouwers (hinderen van).....	561
Too many players on the ice.....	400, 410, 573
Tripping.....	539
Twee-mans systeem.....	300, Bijlage 4.8
Twist of handgemeen.....	564, 593
Uitgestelde Offside.....	451
Uitgestelde straf.....	513
Uitrusting (doelverdediger).....	230
Uitrusting (illegale of gevaarlijke).....	555
Uitrusting (nameten).....	260, 555
Uitrusting (officials).....	311
Uitrusting (spelers).....	220
Uitslag van een wedstrijd.....	430
Uniformen.....	200, 210, 240
Vanghandschoen.....	233b
Verbod om te roken.....	171
Verdedigingsvak.....	112, 440, 490, 533, 569, 570
Verlaten van de spelersbank.....	562, 563, 564, 565
Verlaten van de strafbank.....	562, 563, 564
Verlichting van de ijsbaan.....	170
Verplaatsen van het doel.....	471, 554b
Vertragen van het spel.....	554
Vervanging van een bestrafte speler.....	503, 504, 505, 507, 512
Video doelrechter.....	330
Video goal judge.....	330
Vizier.....	224, 555
Volle sterkte.....	512, Bijlage 3
Volledig gezichtsmasker.....	234, 531
Voorkomen van infecties.....	571
Voorwerp gooien.....	568 tot 570
Waarschuwing.....	509, 554a, 554g, 555

